

ВІП'ЯКІВНІ ІНСТРУКЦІЇ

ПІДГОТОВКА

Бажано повністю прибрати ваш ігровий простір від зайвих речей, особливо, високих та скляних предметів.

Тепер витягніть з колоди картки-підказки та покладіть їх між гравцями, щоб кожен мав змогу нагадати собі властивості карток під час гри. Решту колоди перетасуйте та роздайте кожному гравцю по чотири картки і викладіть їх квадратом (2x2), долілиць (сорочкою догори) – ці картки називаються картками в руці гравця. Решту карток покладіть стосом посередині столу, долілиць.

Важливо: під час гри картки гравців завжди лежать долілиць, а переглядати ці картки можна лише (ЛИШЕ!) за певних обставин. Дивитись свої картки просто так заборонено, за це передбачено штраф.

ХІД ГРИ

Кожен гравець дивиться та запам'ятовує дві найближчі до себе картки, не показуючи їх суперникам. На це дається 5 секунд. Після перегляду гравець залишає картки на своєму місці долілиць.

Першим ходить гравець, який пам'ятає дату ухвалення Акту проголошення незалежності України (або переможець минулої гри). Гравці ходять по черзі, за годинниковою стрілкою.

Під час свого ходу ви повинні взяти верхню картку з колоди та передивитися її, не показуючи суперникам. Наразі ви можете або (1) викласти картку, щойно взяту із колоди, або (2) замінити взятку картку на одну з карток в руці та викласти її (ту, що була у вас в руці).

Якщо ви хочете відразу викласти картку, то викладаєте її горілиць (лицем догори) біля колоди карток (цей стос буде колодою скидання) та застосовуєте властивість картки (якщо у цієї картки є властивість).

Якщо ви хочете замінити щойно взятку картку на одну із карток в руці, то вам слід взяти будь-яку зі своїх карток (неважливо, знаєте ви її чи ні) та викласти у колоду скидання, а взятку картку покласти на місце щойно викладеної картки. Тепер ви повинні застосувати властивість картки, яку виклали (якщо у картки є властивість).

Після вашого ходу, хід переходить наступному гравцю, за годинниковою стрілкою. Наступний гравець діє аналогічно

ПРИКЛАД 1

Ви дістаєте з колоди картку Коло та вирішуєте викласти її відразу. Ви викладаєте її на верх колоди скидання горілиць та застосовуєте властивість картки, у цьому випадку – наосліп (тобто, не переглядаючи картки) поміняти місцями дві будь-які картки на столі між собою (свою та картку суперника, або картки суперників між собою).

ПРИКЛАД 2

Ви дістаєте з колоди картку Коло, але вирішуєте викласти картку з руки. Припустимо, у вас в руці є 6-ка. Отже, ви берете картку 6 і викладаєте її на верх колоди скидання горілиць, а взятку з ігрової колоди Коло ви кладете на місце 6-ки долілиць собі в руку. Тепер ви повинні застосувати властивість картки 6, у цьому випадку – переглянути одну зі своїх карток в руці.

Важливо: під час гри картки повинні лежати там, куди їх поклали. Картки не можна довільно переміщувати.

СКИДАННЯ КАРТОК

Важливо: зверніть увагу, у цьому розділі є суттєва різниця між терміном «викласти» картку та «скинути» картку.

В будь-який момент гри будь-який гравець може скинути одну картку, тотожну (однакову) картці, яка на цей момент лежить зверху колоди скидання. Важливим є те, що ви можете скинути (1) як свою картку, так і (2) картку будь-якого суперника.

Проте, цим правилом може скористатися лише один гравець, один раз за хід. Отже, скинути картку зможе той, хто краще пам'ятає картки і є спритнішим за інших.

Якщо ви скинули картку зі своєї руки, то наслідків не буде (ви просто позбулися картки), а якщо ви скинули картку суперника, то віддаєте супернику будь-яку свою картку, не відкриваючи її супернику.

Якщо ви помилково скидаєте некоректну картку (нетотожну, неоднакову) зі своїх або чужих карток, то ви (1) повертаєте викладену картку на своє місце долілиць (собі або іншому гравцю) та (2) наосліп берете штрафну картку із колоди в свою руку. Протягом гри у вас на руках може бути необмежена кількість карток – все залежить від того, як багато помилок ви допускаєте.

ПРИКЛАД

Під час гри ви викладаєте на верх колоди скидання картку Коло. Неважливо, взяли ви її з колоди щойно, або обміняли взятку з колоди картку на картку Коло в руці. Будь-який гравець, включно із вами, тепер може скинути картку Коло зі своєї руки або руки суперника. Для цього треба спритно скинути картку на верх колоди скидання.

ПРИПУСТИМО

Ви виклали картку Коло. Ви маєте ще одну картку Коло в руці. Тоді вам треба швидко скинути її на верх колоди скидання. Вітаємо! Ви позбулися картки – жодних наслідків немає, але тепер у вас в руці на одну картку менше. Після цього ви повинні застосувати властивість тієї картки, що виклали – у цьому випадку, картки Коло.

ПРИПУСТИМО

Ви виклали картку Коло. Ви знаєте, що у суперника є картка Коло, і пам'ятаєте, де саме вона лежить. Ви повинні швидко взяти його картку і скинути на верх колоди скидання. Теж прекрасний хід! Тепер ви повинні віддати йому одну зі своїх карток, не показуючи йому цю картку. Після цього ви повинні застосувати властивість тієї картки, що виклали – у цьому випадку, картки Коло.

ПРИПУСТИМО

Ваш суперник викладає картку Коло. Ви знаєте, що у суперника (будь-якого гравця) є ще одна картка Коло, і пам'ятаєте, де саме вона лежить. Ви повинні швидко взяти цю картку і скинути на верх колоди скидання. Тепер ви повинні віддати супернику одну зі своїх карток, не показуючи йому цю картку. Після цього ваш суперник, що виклав картку Коло, повинен застосувати властивість цієї картки. Ви не застосовуєте жодних властивостей – ви просто позбулись картки.

Важливо: скидання картки не змінює черговість ходу (тобто, гравці продовжують ходити так, як ходили до того, як хтось скинув картку). Скидати можна як цифрові картки, так і картки властивостей, головне – щоб скинута картка була ідентична викладеній.

КОМПЛЕКТАЦІЯ

63 картки, з яких: 48 цифрових карток, 12 карток властивостей та 3 картки-підказки (не є ігровими картками); інструкція.

ЗАГАЛЬНА ІНФОРМАЦІЯ

Найголовніше у цій грі – пам'ятати свої картки та картки суперників. На початку вам будуть відомі лише дві власні картки, але під час гри ви можете дізнатись й інші, застосувавши властивості відповідних карток.

Мета гри – позбутися карток із великим номіналом, залишивши у себе картки із сумою 5 або менше балів.



Важливо: Якщо ви помилково скинули некоректну картку, це НЕ означає, що ви або інший гравець не може скористатись цим правилом, доки вірна картка не буде скинута. Тобто, ви та інші гравці можете намагатись скинути правильну (тотожну) картку доти, доки в решті решт не зробите це. Проте за кожну невдалу спробу ви будете брати штрафну картку.

Якщо ви, викладаючи картку, знаєте, що маєте таку саму картку в руці, то ви НЕ можете скинути відразу дві картки. Це треба робити послідовно – спочатку ви викладаєте одну картку і миттєво скидаєте другу.

ВЛАСТИВОСТІ КАРТОК

Не всі властивості карток застосовуються обов'язково, тож уважно перегляньте текст нижче. Під час гри використовуйте картки-підказки, де зазначені властивості ігрових карток – це полегшить вашу ігрову долю!

Картка 0 – якщо ви виклали цю картку в колоду скидання, то повинні обрати іншого гравця, який наосліп (не передивляючись) візьме верхню картку з ігрової колоди та покладе собі в руку.

Картки 6 та 7 – якщо ви виклали цю картку в колоду скидання, то повинні переглянути одну зі своїх карток в руці.

Картки 8 та 9 – якщо ви виклали цю картку в колоду скидання, то повинні переглянути будь-яку картку в руці будь-якого суперника.

Картка Коло – якщо ви виклали цю картку в колоду скидання, то повинні наосліп (тобто, не переглядаючи картки) поміняти місцями дві будь-які картки на столі між собою (свою та картку суперника, або картки суперників між собою).

Картка Трикутник – якщо ви виклали цю картку в колоду скидання, то повинні подивитись одну картку (свою або суперника) та обов'язково поміняти її на будь-яку іншу картку на столі наосліп (тобто, другу картку дивитись не можна).

Картка Квадрат – якщо ви виклали цю картку в колоду скидання, то повинні подивитись дві будь-які картки на столі (свою та суперника або картки суперників) та поміняти їх місцями, але за бажанням. Якщо ви не маєте бажання міняти картки, то просто залишаєте кожну на своєму місці.

Картки -1, 1, 2, 3, 4, 5 та 11 не мають жодних властивостей.

Важливо: властивості карток застосовуються, незалежно від того, чи були ці картки щойно взяті з колоди, чи гравець виклав їх зі своєї руки.

ШТРАФИ

Якщо ви несанкціоновано переглянули власні картки або картки суперників, то повинні наосліп взяти дві додаткові картки з колоди і покласти собі в руку долілиць.

Якщо ви порушили правило перегляду карток другий раз під час однієї гри (сету), вам нараховують 50 штрафних балів в кінці партії.

У разі, якщо ви випадково переплутали властивості карток і застосували властивість, що не відповідає викладеній вами картці, інші гравці можуть пробачити вас. Проте, це лишається на розсуд гравців.

Нагадуємо вам: якщо ви закінчуєте партію, думаючи, що маєте на руках 5 або менше балів, але насправді маєте більшу кількість балів (тобто, помиляєтесь), ви отримуєте штраф у 20 балів.

Нагадуємо вам: якщо під час скидання картки (розділ СКИДАННЯ КАРТОК), ви скинули нетотожну (неоднакову) картку тій, що лежить зверху колоди скидання, то повинні взяти одну додаткову картку і покласти собі в руку, не передивляючись її.

Важливо: як вже було зазначено, через штрафи у вас на руках може бути нескінченна кількість карток (жартуємо! Звичайно, скінченна – кількість карток обмежена колодою).

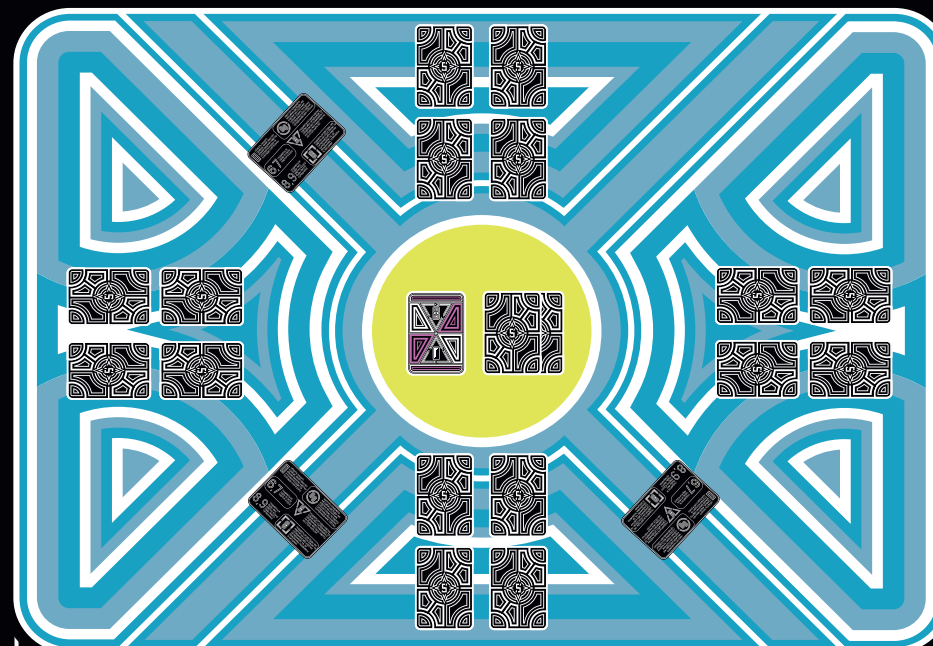
ДОДАТКОВІ УТОЧНЕННЯ

Якщо під час гри колода скінчилась, треба перетасувати колоду скидання та грати далі до виявлення переможця.

Чим більше гравців грають у гру, тим довше буде продовжуватись одна партія. Заявлена кількість гравців – від 2 до 6, але ви можете спробувати грати компанією до 9 гравців.

Під час гри ви можете, так чи інакше, скинути всі картки. Проте, це не обов'язково означає, що ви перемогли – суперники можуть отримати від'ємну кількість балів.

Якщо у вас в компанії раніше ніхто і ніколи не грав у цю гру, і зараз ви в шоці від того, наскільки складно викладені правила, не треба занадто переживати! Вам треба трішки часу, щоб втягнутись і закохатись в «МЕНШЕ П'ЯТИ», але ми рекомендуємо вам прямо зараз зіграти декілька партій «у відкриту». Так, це дивна пропозиція, оскільки вся механіка гри передбачає гру із закритим картками, однак, повірте нам, це піде на користь вашому психологічному здоров'ю!



ВАРТІСТЬ КАРТОК

Цифрові картки вартують відповідно їх номіналу (картка 5 вартує 5 балів, картка 11 вартує 11 балів тощо). Найцінніша картка – це картка -1 (мінус один бал).

Картки Коло та Трикутник вартують 10 балів. Картка Квадрат вартує 15 балів.



АВТОРИ

Гра: Коваленко Валерія, Гольцов Ілля
Допомагали: Соколов Всеволод, Приходько Олексій, Благовещенська Марія
Дизайн: Лечаченко Тарас, Коваленко Валерія, Дихтяр Уляна
Правила: Гольцов Ілля

ЗАКІНЧЕННЯ ПАРТІЇ

У будь-який момент гри, але тільки наприкінці свого ходу, якщо ви вважаєте, що маєте на руках 5 або менше балів, ви стукаєте по столу. Ваші картки залишаються недоторканими (навіть властивість картки 0 (нуль) не діє на вас). Кожен із суперників повинен зробити ще один хід, після чого всі гравці відкривають свої картки одночасно.

Перемагає той гравець, який має найменшу кількість балів у кінці гри, незалежно від того, чи стукав саме він. Якщо гравець, який постукав по столу, має таку ж кількість балів, що й інший гравець, то переміг той, хто стукав.

Якщо ви закінчуєте партію, думаючи, що маєте на руках 5 або менше балів, але насправді маєте більшу кількість балів (тобто, помиляєтесь), ви отримуєте штраф у 20 балів.

ЗАКІНЧЕННЯ ГРИ

Зазвичай «МЕНШЕ П'ЯТИ» грається сетами: один сет – це 5, 10 або 15 партій – все залежить від вашого бажання. Після кожної партії гравці рахують свої бали – перемагає той гравець, який за підсумком має найменшу кількість балів.

Під час підрахунку балів (у разі, якщо ви граєте «МЕНШЕ П'ЯТИ» сетами) пара однакових карток в руці гравця згорає (рахується як 0 балів). Але це правило діє лише (!) під час підрахунку – не можна закінчити партію, маючи на руках 5 або менше балів за рахунок парних карток. У гравця, що закінчив партію (постукав), при підрахунку парні карти не згорають.

ПРИКЛАД 1

Припустимо, у вашій руці, окрім інших карток, є дві картки 8 (вісім). Після того, як хтось із гравців закінчить партію (постукає), під час підрахунку балів, ця пара вісімок згорить – за неї ви отримаєте 0 балів.

ПРИКЛАД 2

Припустимо, у вашій руці, окрім інших карток, є дві картки 8 (вісім). Якщо ви вирішите закінчити партію (постукає), то ці картки не згорять – вони будуть вартувати 16 балів в сумі, і це буде означати, що ви порушили правило закінчення партії – тобто, постукали, маючи в руці більше 5 балів.

ЗВЕРНЕННЯ АВТОРІВ

Механіка гри, що ми пропонуємо вам, має містичне, заглиблене в історію, походження. Дехто вважає, що цей тип ігор виграли іспанські студенти. Інші кажуть, що в Європу концепт потрапив з Південно-Східної Азії, і вже британці узагальнили різноманітні правила в маловідомому гри «Гольф», назва якої походить з логіки підрахунку балів.

Чимало часу ми грали, змінювали та удосконалювали правила, шукали баланс у кількості карток та їх властивостей. Тепер ви тримаєте в руках закінчену гру з прекрасним, на наш погляд, дизайном та цікавою механікою.

Ми розуміємо, що на перший погляд не всі деталі гри можуть бути зрозумілі, тож пропонуємо вам скористатись сайтом, low5games.com.ua, і переглянути відео-версію правил гри. Нам щиро хочеться, щоб ця гра стала настільною для вас та ваших друзів! Збирайте якомога менше балів, цупте чужі картки або підглядайте свої, скидайте тільки вірні картки і змагайтесь – змагайтесь спритністю та пам'яттю, але перемогу святкуйте всі разом, великою компанією однодумців! Веселої гри!