



ЕРУДИТ



ПРАВИЛА ГРИ





Початок гри

Необхідно визначитись, якою мовою будете грати. Візьміть літери відповідного алфавіту з комплекту.

Якщо граєте українською мовою, відкладіть в сторону (або в мішечок) літери англійського та російського алфавіту: «Э», «Ы», «Ъ». Якщо будете грати російською мовою, відкладіть літери англійського та українського алфавіту : «І», «Ї», «Є», «Г», «'» і т. д.

Покладіть потрібні для гри фішки літерами донизу біля поля і перетасуйте. Потім візьміть по одній фішці, щоб встановити, за ким перший хід. Першим ходить той, хто має літеру, що стоїть ближче до початку алфавіту. Після цього покладіть відкриті фішки назад і знову перетасуйте їх. Потім кожен гравець набирає по сім нових фішок і розкладає їх на своїй підставці.

Одного гравця призначають відповідальним за підрахунок балів. Він також має право брати участь в грі.

Порядок гри

Перший гравець складає слово з двох або більше фішок і розкладає їх по горизонталі або по вертикалі так, щоб одна фішка потрапляла на центральну клітинку.

Завершуючи свій хід, гравець називає кількість балів, які він набрав за цей хід і відповідальний записує їх. Потім він добирає таку кількість фішок, яку витратив на хід, постійно маючи, таким чином, сім фішок на своїй підставці.

Наступний хід за гравцем, що сидить зліва. Потім другий і кожен наступний гравець додають по одній або більше фішок до вже виставлених слів так, щоб утворити нові слова. Всі фішки, що встановлюються за один будь-який хід, слід розташовувати на ігровому полі по вертикалі або горизонталі. Не допускається утворення слів по діагоналі. Літери, що виставляються, повинні утворювати одне закінчене слово і, якщо вони стосуються інших літер в суміжних рядах, повинні також утворювати з ними закінчене слово за принципом кросворду. Гравець записує на свій рахунок всі слова, утворені або змінені цим ходом.

Нові слова утворюються таким чином:

- а) додаванням однієї або більше фішок до слова, яке вже знаходиться на ігровому полі;

- б) утворенням слова перпендикулярно до вже наявного слова. Нове слово повинне включати одну з літер слова, що вже є на ігровому полі, або ж додавати до нього ще літеру. Воно також може зв'язувати два або більше слів у вигляді «мосту»;
- в) виставлянням цілого слова паралельно вже утвореному так, що сусідні букви також утворювали повноцінні слова.

Гравець не має права пересувати фішку після того, як закінчив хід.

Дві «пустушки» (фішки із зображенням зірочки) можуть бути використані для заміни будь-якої літери. При використанні «пустушки» гравець повинен оголосити літеру, яку він поставить перед ходом, після чого її значення не може бути змінене до кінця гри.

Будь-який гравець може скористатися своїм ходом для заміни всіх, або деяких, фішок на своїй підставці. Для цього гравець перевертає їх літерою вниз і бере собі таку ж кількість нових фішок. Потім він перетасовує скинуті фішки з тими, що залишилися в наявності. Після цього він чекає наступного ходу. Замість виставляння фішок на ігрове поле або заміни, гравцеві дозволяється пасувати, незалежно від того, чи може він скласти слово (слова) чи ні. Якщо всі гравці пасують двічі підряд — гра закінчена.

Дозволені слова

Дозволяється використовувати всі слова, що входять у словниковий запас, за виключенням власних імен, скорочень, префіксів і суфіксів, а також слів, які пишуться через дефіс. Дозволяються слова іншомовного походження, які увійшли до словарного складу. Користуйтеся словником лише для перевірки правопису і слововживання. Будь-яке слово можна оскаржити до початку наступного ходу. Якщо оскаржене слово виявиться неприйнятним, то гравець забирає свої фішки назад і втрачає свій хід.

Кінець гри

Гра закінчується у тому випадку, коли взяті всі фішки і один з гравців повністю виставив на ігрове поле всі фішки зі своєї підставки. Гра також вважається закінченою, коли всі можливі ходи зроблені, або ж коли всі гравці спасували двічі підряд.

Підрахунок балів

Відповідальний за підрахунок балів записує кількість балів кожного гравця після кожного ходу. Цінність кожної літери у балах позначена цифрою

в правому нижньому кутку фішки. «Пустушка» має нульову цінність.

Рахунок набраних балів за кожен хід складається із загальної суми балів на всіх фішках в кожному складеному або зміненому слові, а також, з додаткових балів, які надаються при покритті преміальних клітинок.

Преміальні клітинки за букву

Покриття преміальної клітинки «Подвоїти число за букву» збільшує цінність поставленої на неї букви удвічі, «Потроїти число за букву» — втричі.

Преміальні клітинки за слово

Кількість балів за ціле слово збільшується вдвічі або втричі, коли одна з фішок потрапляє на клітинки «Подвоїти рахунок слова» чи «Потроїти рахунок слова». У випадку покриття преміальних клітинок, подвоєння або потроєння балів за літери зараховується до подвоєних або потроєних балів за слово. Якщо утворене слово покриває преміальні клітинки «Подвоїти рахунок слова», то кількість балів за нього збільшується в два і ще в два (тобто в 4 рази), а коли утворене слово покриває преміальні клітинки «Потроїти рахунок слова», то три і ще в три (тобто в 9 разів).

Вказані вище преміальні збільшення балів за літери і слова передбачаються за той хід, при якому вони розігруються вперше. В подальших ходах, вже виставлені на преміальних клітинках фішки, мають номінальну цінність.

Коли «пустушка» виставляється на клітинки «Подвоїти рахунок за слово» або «Потроїти рахунок за слово», номінальна цінність слова збільшується удвічі або втричі, не дивлячись на те, що сама «пустушка» не має жодної цінності.

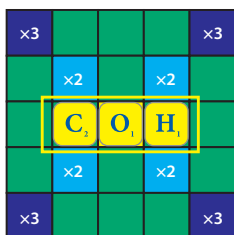
Коли два слова, або більше, складаються за один хід, при підрахунку балів зараховується вартість кожного з них. Загальна літера зараховується за кожне слово, причому, кожного разу з врахуванням преміальних балів.

Гравцеві, який виставив за один хід всі свої сім фішок, нараховується 50 преміальних балів, додатково до набраних за цей хід. 50 балів додаються лише після подвоєння або потроєння набраних за слово балів.

В кінці гри від суми балів кожного гравця віднімається сума балів за його не розіграні фішки і, якщо гравець витратив всі свої фішки, до його рахунку додається цінність не виставлених іншими гравцями фішок.

Приклад словотворення і підрахунок балів.

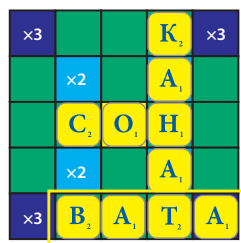
У наведених нижче прикладах фішки, виставлені за три послідовні ходи. Показані бали є правильними, якщо врахувати, що буква «О» займає центральну клітину ігрового поля.



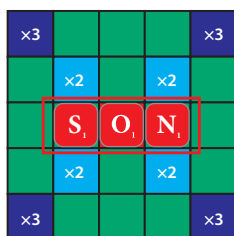
$2+1+1=4$ бала



$2+1 \times 2+1+1 \times 2+2=9$ балов



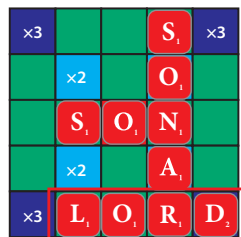
$2+1+2+1 \times 3=8$ балов



$1+1+1=3$ бала



$1+1 \times 2+1+1 \times 2+1=7$ балов



$1+1+1+2 \times 3=9$ балов

Багато гравців запитують: «Який рахунок вважати гарним?» Загальний результат (сума всіх індивідуально набраних балів) від 500 до 600 балів вважається гарним, від 600 до 700 балів дуже гарним, від 700 і вище — відмінним. Індивідуальний результат оцінюється залежно від кількості гравців. Якщо грають 4 людини, то індивідуальний рахунок від 125 до 150 балів вважається гарним, якщо лише двоє, то рахунок від 250 до 300 балів вважається гарним, і тому подібне.



