

# ПРАВИЛА

Автори гри: Мат'є Обер і Тео Рув'єр

2-5 гравців

від 8 років

15-20 хвилин

Беріть чипси, скидайте складні завдання й виконуйте ті, що вам до снаги, щоб зрештою здобути перемогу!



## Українське видання

Керівник проєкту: Олександр Ручка  
Випускова редакторка: Алла Костовська  
Перекладачка: Олександра Асташова  
Редактор: Сергій Лисенко  
Дизайн і верстка: Артур Патрихалко  
Неоцінена допомога: Володимир Білодід



Українське видання © 2023 GeeKach спільно з White Games  
www.geekach.com.ua • www.white-games.com.ua



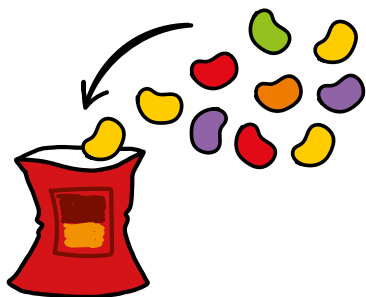
Видавець: Asmodee Group  
18 rue Jacqueline Auriol  
78041 Guyancourt — Франція

## КОМПОНЕНТИ ГРИ

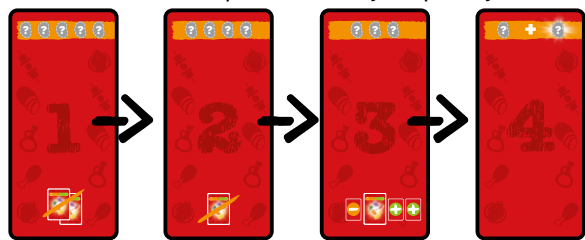
36 карт завдань	
4 планшети	
25 жетонів чипсів (5 різних кольорів)	
16 жетонів нагород	
1 пачка (пачка чипсів)	
1 карта-пам'ятка	
1 правила гри	

## ПРИГОТУВАННЯ ДО ГРИ

Покладіть 25 чипсів у пачку.



Покладіть 4 планшети в центр стола в правильному порядку.



Перетасуйте 36 карт завдань і покладіть у стос долілиць.



## МЕТА ГРИ

Перемагає гравець, який першим здобуде 4 або більше нагород.

## ПЕРЕБІГ ГРИ

Гра триває кілька раундів. У кожному раунді ви берете з пачки 4 жмені чипсів. Після кожної з перших трьох жмень ви скидаєте карти завдань, які навряд чи зможете виконати. Після 4-ї жмені ви підраховуєте очки за виконані завдання та здобуваєте нагороди.

Якщо один із гравців здобуває 4 або більше нагород, він перемагає. Інакше починається новий раунд. Гра триває, доки хтось із гравців не здобуде 4 або більше нагород.

## РАУНД

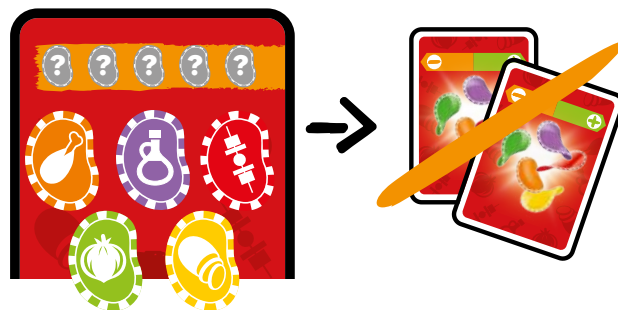
Виберіть гравця, який буде власником пачки. Він отримує пачку з 25 чипсами.

### РОЗДАТИ КАРТИ

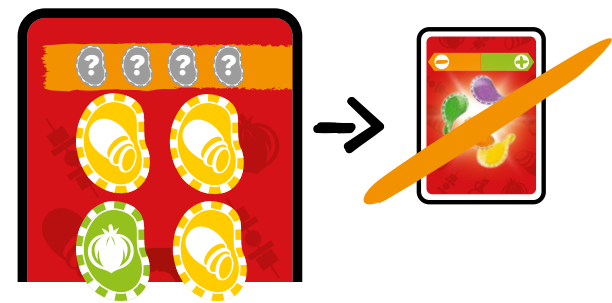
Власник пачки роздає по 6 карт завдань собі та іншим гравцям. Гравці беруть карти на руку, не показуючи їх іншим гравцям. Це завдання, які вам треба виконати. Решту карт власник пачки відкладає убік, у цьому раунді вони не знадобляться.

### УЗЯТИ ЧИПСИ

Власник пачки навмання бере з пачки 5 чипсів і кладе їх на перший планшет у центрі стола. Кожен гравець скидає 2 карти завдань з руки, поклавши їх перед собою у стос долілиць. Це буде скид гравця. Усі скинуті карти вибувають з гри й не дають очок наприкінці раунду.



Щойно гравці скинуть по 2 карти, власник пачки навмання бере 4 чипсини й кладе їх на другий планшет.



Тепер кожен гравець скидає по 1 карті завдання з руки. Пам'ятайте, що карти в скиді не дають очок наприкінці раунду.



Після цього власник пачки навмання бере 3 чипсини й кладе їх на третій планшет.

Тепер кожен гравець має на руці 3 карти й виконує такі дії:

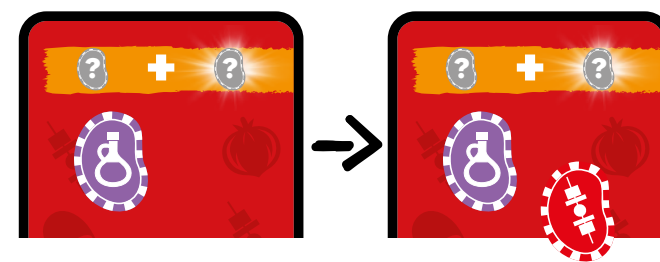
- Вибирає 2 карти завдань і кладе їх долілиць праворуч від скиду.
- Потім кладе позосталу карту долілиць ліворуч від скиду.

Після цього всі гравці перевертають ці викладені карти горілиць.

**Примітка.** Якщо на цьому кроці ви розумієте, що точно не зможете виконати якісь завдання, покладіть відповідні карти у скид.

Власник пачки навмання бере 1 чипсину й кладе її на четвертий планшет.



Тоді він бере ще 1 чипсину й кладе на ту саму карту. Тепер пачку можна відкласти убік, у цьому раунді вона більше не знадобиться.



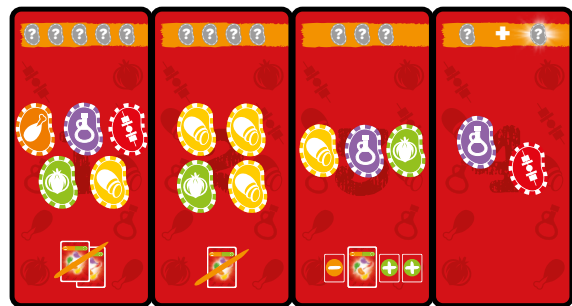
Потім гравці рахують свої очки.

## ПІДРАХУНОК ОЧОК

За кожне **виконане** завдання:

- ▶ **додайте** до результату вартість кожної карти, яку ви поклали праворуч  від скиду;
- ▶ **відніміть** від результату вартість карти, яку ви поклали ліворуч  від скиду.

За невиконані завдання ви не здобуваєте очок, байдуже, куди їх поклали.



$$70 - 9 = 61 \text{ очко}$$

**Примітка.** Рахувати буде зручніше, якщо ви покладете всі невиконані завдання у скид.

Гравці порівнюють свої результати. Гравець із найбільшою кількістю очок здобуває **2 жетони нагород**.



Гравець, який посів друге місце, здобуває **1 жетон нагороди**.



**Примітка.** Якщо кілька гравців мають однакову найбільшу кількість очок, усі вони здобувають по 2 нагороди. Інші гравці не здобувають нагород узагалі. Якщо друге місце посіли кілька гравців, гравець на першому місці здобуває 2 нагороди, а всі гравці, що посіли друге місце, здобувають по 1 нагороді.

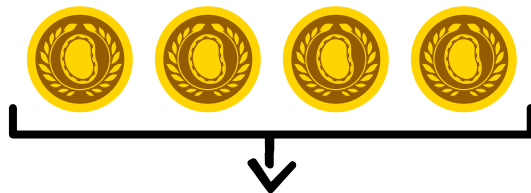
Якщо один із гравців здобуває 4 або більше нагород, гра завершується. Інакше починається новий раунд.

## НОВИЙ РАУНД

Візьміть 14 чипсів з планшетів і покладіть їх у пачку до решти чипсів. Перетасуйте 36 карт завдань і сформуєте новий стос. Власник пачки віддає пачку гравцеві ліворуч, який стає новим власником пачки в наступному раунді.

## КІНЕЦЬ ГРИ

Щойно принаймні один із гравців здобуває **4 або більше нагород**, гра завершується. Перемагає той, хто здобув найбільше нагород.



## ВИ ПЕРЕМОГЛИ

У разі нічиєї перемагає гравець, який виграв останній раунд. У разі нічиєї в останньому раунді проводять додатковий раунд.

## ПРАВИЛА ГРИ ДЛЯ 2 ГРАВЦІВ

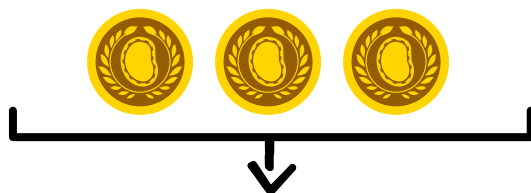
### ПІДРАХУНОК ОЧОК

Гравець, який здобув більше очок, здобуває 1 нагороду.  
Гравець, який здобув менше очок, не здобуває нагороди.

**Примітка.** У разі нічиєї обидва гравці здобувають по 1 нагороді.

## КІНЕЦЬ ГРИ

Гра завершується, коли один з гравців здобуває **3 чи більше нагород** (замість 4).



## ВИ ПЕРЕМОГЛИ

Решта правил залишаються незмінними.

Автори гри дякують своїм коханим Елоді та Марі, Ричарду за його неодноразову допомогу з тестуванням гри та Саймону за його неоціненну допомогу зі статистикою. Кроку, Матьє та Бруно дякуємо за їхній ентузіазм. Адріану, Бенедикте, Грегу, Матьє, Сарі та всій команді Mixlogé — за чудову роботу з виданням гри. Гадаю, нам вдасться підсадити всіх на наші чипси!

## УКРАЇНСЬКЕ ВИДАННЯ

Керівник проєкту: Олександр Ручка  
Випускова редакторка: Алла Костовська  
Перекладачка: Олександра Асташова  
Редактор: Сергій Лисенко  
Дизайн і верстка: Артур Патрихалко  
Неоціненна допомога: Володимир Білодід

Українське видання © 2023 Geekach спільно з White Games  
www.geekach.com.ua • www.white-games.com.ua

## Карти завдань



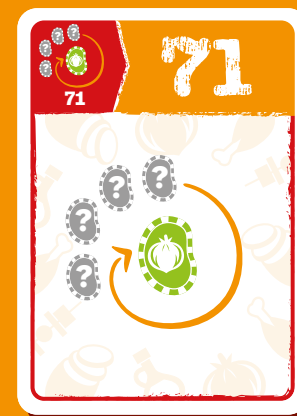
1 Це завдання вважають виконаним, якщо наприкінці раунду на планшетах буде принаймні по одній чипсині кожного смаку.



2 Це завдання вважають виконаним, якщо наприкінці раунду на планшетах буде вказана комбінація. Якщо на планшетах більше чипсів, ніж вказано на карті завдання, його все одно вважають виконаним (тут, наприклад, потрібно **щонайменше** 2 чипсини зі смаком барбекю та 3 чипсини зі смаком цибулі).



3 Це завдання вважають виконаним, якщо наприкінці раунду на планшетах буде однакова кількість чипсів двох вказаних смаків (тут, наприклад, потрібна однакова кількість чипсів зі смаком оцту й барбекю).



4 Це завдання вважають виконаним, якщо **остання** чипсина в раунді, викладена на планшет, має вказаний смак (тут, наприклад, останньою повинна бути чипсина зі смаком цибулі).





5 Це завдання вважають виконаним, якщо наприкінці раунду на планшетах не буде чипсів з вказаним смаком (тут, наприклад, не повинно бути чипсів зі смаком курки).





6 Це завдання вважають виконаним, якщо наприкінці раунду на планшетах буде принаймні одна чипсина з вказаним смаком. За виконання цього завдання ви здобуваєте 1 очко за кожну відповідну чипсину й множите результат на вказану кількість очок (тут, наприклад, ви здобуваєте 8 очок **за кожну** чипсину зі смаком цибулі).



7 Це завдання вважають виконаним, якщо наприкінці раунду на планшетах буде більше чипсів , ніж чипсів  (тут, наприклад, повинно бути більше чипсів зі смаком цибулі, ніж простих картопляних).



8 Це завдання таке саме, як і попереднє. Утім, якщо гравець виконує це завдання, коли карта лежить на стороні , він відразу **виграє гру** (не лише поточний раунд!). А от якщо гравець виконує це завдання, коли карта лежить на стороні , він автоматично програє раунд, незалежно від результату.