

Правила игры Дракон Диего

Автор игры: Манфред Людвиг
Иллюстратор: Питер Нишитани



5+



2-4



15 мин.



Турнир драконов — весьма живописное зрелище: повсюду шатры, флаги, храбрые драконы в доспехах... Но главное, что это шанс посоревноваться с другими драконами в мастерстве метания огненных шаров. Присоединитесь к Диего и другим драконам в борьбе за звание чемпиона турнира!

Компоненты

- Замок (дно коробки вместе с игровым полем и счётчиком очков)
- 4 дракона
- 3 шарика
- 24 карты (по 6 карт каждого цвета)
- 24 квадратных жетона
- Правила игры



Компоненты игры могут отличаться от изображённых на картинке.

Об игре

В каждом раунде один из участников становится активным игроком. Этот игрок берёт квадратный жетон, на котором изображён один из 6 символов, и никому его не показывает. Теперь он пытается закатить три шарика в ворота с этим символом, а остальные игроки должны догадаться, в какие ворота он целится.

Чем чаще вы закатываете шарики в правильные ворота и чем лучше вы угадываете намерения других игроков, тем больше очков вы получаете. Цель игры — дальше всех продвинуться на счётчике очков и стать победителем турнира драконов!

Подготовка к игре

Положите замок в центр стола.

Каждый игрок берёт 6 карт и дракона одного цвета. Прикрепите своего дракона к краю игрового поля на первое деление счётчика очков. Перемешайте квадратные жетоны и сложите их в виде стопки рубашкой вверх. Шарики положите неподалёку.

Как играть

Ход передаётся по часовой стрелке. Игру начинает тот, кто последним гладил дракона. Как, вы никогда не гладили дракона? Правда? Ну что же, тогда самый старший игрок первым становится активным игроком.

Активный игрок берёт замок и кладёт его перед собой. Затем он кладёт шарики в специальные отверстия. Активный игрок взакрытую берёт верхний жетон стопки, смотрит на его лицевую часть, никому её не показывая. Там изображён символ, соответствующий воротам, в которые он должен закатить три шарика. Активный игрок по одному толкает шарики так, чтобы они закатились в эти ворота.

Теперь остальные игроки должны угадать, в какие ворота он пытался закатить шарики (и не важно, в какие ворота он попал на самом деле). Каждый игрок выбирает из руки карту с соответствующим символом и кладёт её перед собой рубашкой вверх.

Все одновременно переворачивают свою выбранную карту лицевой стороной вверх, а активный игрок открывает свой жетон. Теперь игроки сравнивают свои карты с жетоном и подсчитывают очки:

■ Активный игрок:

За каждый шарик, оказавшийся в нужных воротах, активный игрок перемещает своего дракона на одно деление вперёд на счётчике очков.

■ Остальные игроки:

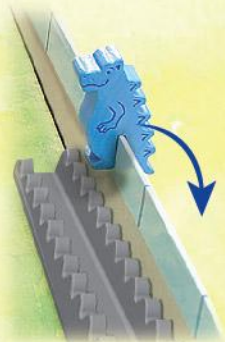
Каждый игрок, который верно угадал символ, перемещает своего дракона на одно деление вперёд.

Новый раунд

Активный игрок откладывает сыгранный жетон в сторону, а игроки берут обратно в руку свои карты. Ход переходит к следующему игроку по часовой стрелке, и начинается новый раунд, который играется по тем же правилам.

Конец игры

Игра завершается, как только каждый игрок побыл активным игроком три раза. Тот, кто передвинул своего дракона дальше всех на счётчике очков, становится победителем. В случае ничьей в игре несколько победителей.



Если вам понравилась эта игра, загляните на сайт компании «Стиль Жизни» www.LifeStyleLtd.ru — там вы найдёте множество других интересных настольных игр для взрослых и детей!

НАВА®