

КАЛАХА

Это одна из самых древних игр – древнее даже шахмат и маджонга. Возможно, она ровесница го. Доски для игры в калаха археологи обнаруживали в Азии и Африке. Изображения калаха встречались и в египетских саркофагах, и на каменных стелах вдоль древних караванных путей.

В XIX веке эта игра была прочно забыта и возродилась лишь в 1893 году. Название “калаха” – от пустыни Калахари, где эта игра якобы сохранилась в первозданном виде, дал ей американец Вильям Чемпион, который решил дать ей вторую жизнь и наладил промышленный выпуск комплектов для игры в калаха.

Правила

Игровое поле состоит из двух рядов лунок. У каждого игрока по 6 лунок. Лунки соперников расположены напротив. Также у каждого игрока есть специальная лунка «калаха», которая находится справа от других его лунок.

В начале игры в лунки помещаются камни. Есть варианты игры, когда в ячейку изначально кладётся 3, 6 или другое число камней. Игроки ходят по очереди.

В свой ход игрок выбирает одну из своих лунок и раскладывает все камни из этой лунки против часовой стрелки (слева-направо в своих ячейках и справа-налево в ячейках противника). В каждую лунку он кладет по одному камню, при этом пропуская «калаха» противника, но не пропуская свой.

Если последний камень игрок кладет в свой калах, то он делает следующий ход. Если в любую другую лунку, то ход переходит к оппоненту.

Если последний камень игрок кладет в пустую лунку, а противоположная лунка не пуста, то он забирает все камни из противоположной лунки ряда партнера и свой камень в придачу, и кладет их все в свой «калаха».

Когда игрок не может сделать ход, так как все его лунки пусты — игра заканчивается. Второй игрок после этого переносит все оставшиеся в его лунках камни в свой «калаха».

После этого проводится подсчет камней и тому, кто набрал больше камней присуждается победа.

Для игры троих или четверых участников правила остаются те же, ход камнями распространяется на то количество лунок, сколько участвует игроков.