

Манчкин® Драконы

ПРАВИЛА ИГРЫ




Хафлинг склонился над серебром и золотишком, небрежно раскиданным по пещере. Он даже не почувствовал серный запах из ноздрей чудовища, который донёс до него ветер.

«Наконец-то, драконьи сокровища!» — ликовал в душе воришка, хватая тяжёлую золотую чарку. Она еле-еле поместилась в его мешок. Пришлось даже выбросить из него запасные штаны и несколько порций походного пайка. «Поем, когда разбогатею», — подумал хафлинг и обернулся.

На него таращился огромный красный глаз.

«Драконы» — это 15 новых карт для классического «Манчкина» (12 дверей и 3 сокровища). Среди них даже есть один наёмничек! Перед игрой перемешай карты «Драконов» с картами из «Манчкина»: двери вместе с дверьми, сокровища — с сокровищами.

Если после игры будешь разбирать колоды обратно, помни, что карты «Драконов» отмечены значком .

Монстры из других наборов тоже будут считаться драконами, если в их английском названии есть Dragon, Serpent или Wyrm.

Подобно андедам и акулам, драконов можно без помощи карты «Бродячая тварь» добавлять в любой бой, в котором участвует дракон. У драконов иммунитет к огненным/пламенным шмоткам (если только на карте монстра не сказано иного), зато большие шмотки дают против драконов двойной бонус.

Всё, больше никаких правил здесь нет.

БОЛЬШЕ ДРАКОНОВ БОГУ ДРАКОНОВ!

Не хватило для счастья драконов? Специально для тебя мы приготовили ещё один выпуск: «Манчкин: Как замочить дракона». Добавь новых драконов в колоды дверей и сокровищ и зажги по-манчкински! Ну, или тебя зажгут...



Остались вопросы по правилам? Мы с радостью вам поможем!
Пишите свои вопросы на электронную почту vopros@hobbyworld.ru
или задавайте нашему сотруднику в чате на hobbyworld.ru.

РАЗРАБОТЧК **ЭНДРЮ ХЭКАРД**
ОСНОВАНО НА ИГРЕ «МАНЧКИН»

СТИВА ДЖЕКСОНА

ИЛЛЮСТРАТОР **ДЖОН КОВАЛИК**
Президент и главный редактор:

Стив Джексон

Исполнительный директор: Филип Рид
Директор по производству: Сэмюэл Митчек

Шеф-редактор: Миранда Хорнер

Манчкинский редактор: Эндрю Хэкард
Манчкинский помощник редактора:

Девин Льюис

Администратор производства: Дэррил Сильва

Художник-постановщик: Габби Руэнс

Менеджер производства: Бриджит Вестерман

Предпечатная проверка: Миранда Хорнер

Директор по маркетингу: Брайан Энгард

Директор по продажам: Росс Джепсон

Идея этого набора принадлежит Алексу Фернандесу. Да, это всё он виноват.

Игру тестировали: Дэвид Арлунд, Джей

Брандт, Лори Брандт, Эрик Доу, Майкл

Хонг, Кевин Маккарти, Скотт Моррис
и Филип Уотерс.

РУССКОЕ ИЗДАНИЕ:

ООО «МИР ХОББИ»

Общее руководство: Михаил Акулов

Руководство производством: Иван Попов

Главный редактор: Александр Киселев

Выпускающий редактор: Валентин Матюша

Переводчик: Дмитрий Мольдон

Старший дизайнер-верстальщик:

Иван Суховой

Дизайнер-верстальщик: Дарья Смирнова

Корректор: Ольга Португалова

Креативный директор: Николай Пегасов

Директор по развитию бизнеса:

Сергей Тягунов

По вопросам издания игр пишите на адрес
newgame@hobbyworld.ru.

Особая благодарность выражается
Илье Карпинскому.

Перепечатка и публикация правил, компонентов и иллюстраций игры без разрешения правообладателя запрещены.

© 2018 ООО «Мир Хобби».

Все права защищены.

hobbyworld.ru

Munchkin, персонажи Munchkin, Warehouse 23, всевидящая пирамида и названия других продуктов Steve Jackson Games Incorporated являются торговыми марками или зарегистрированными торговыми знаками Steve Jackson Games Incorporated либо используются по лицензии. Munchkin Dragons © 2018 Steve Jackson Games Incorporated.

Русское издание © Steve Jackson Games Incorporated.

Все права защищены. Версия правил 1.0 (июль 2013).

munchkin.sjgames.com

