

КРОКОДИЛ

Правила гри

Крокодил — це популярна гра для компанії. Завдання гри — пояснити слово, словосполучення або назву, показуючи їх жестами і мімікою.

Комплектація

Картки із словами. На кожній картці надруковані слова: іменник, дієслово, складне для показу слово (поняття, складене слово і тому подібне), ім'я власне і крилатий вираз (прислів'я або приказка). Різні слова дають різну кількість балів:

- Іменник: 3 бали.
- Дієслово: 3 бали.
- Складне слово: 5 балів.
- Власне ім'я: 4 бали.
- Приказка або прислів'я: 5 балів.

Спеціальні картки. Використовуються лише в командному варіанті гри.

- Закриті очі: виконайте завдання із закритими очима.
- Без рук: виконайте завдання з схрещеними за спиною руками.
- Стоячи спиною: виконайте завдання стоячи спиною до своєї команди.
- Шанс: будь-яка з команд може вгадати слово і отримати бали.
- +1 хвилинка: в команді є додаткова хвилинка для виконання завдання.
- Перша буква: назвіть першу букву слова перед виконанням завдання.
- Пан або пропав: якщо команда виконала завдання, вона отримує 10 балів, якщо ні, то віддає 10 наступній команді
- Будь-яке слово: гравець попередньої команди загадує будь-яке слово.

Для того, щоб показати слово можна:

- Рухати будь-якою частиною тіла і приймати будь-які пози.
- Відповідати на питання жестами.
- «Малювати» руками слово в повітрі або на будь-якій поверхні.
- Показувати на свій одяг і предмети.
- Показувати словосполучення по словах.

Забороняється:

- Розмовляти або видавати які-небудь звуки.
- Показувати на будь-які предмети, окрім тих, які є у Вас.

- «Говорити» губами.
- Показувати слово по буквах, частинах або складах.
- Малювати, писати або залишати будь-які інші видимі зображення.

Одиночні правила

Візьміть картки зі словами. Перетасуйте. Визначите гравця, який показуватиме слово першим. Цей гравець тягне першу картку і починає показувати слова (у будь-якому порядку). Рашета гравців намагаються вгадати слово, озвучуючи свої версії. Як тільки прозвучить правильна відповідь, гравець, який показував слово, приєднується до решти учасників, а той, хто вгадав слово займає його місце. Картку із словами гравець залишає у себе і нікому не показує. Якщо він правильно вгадує слово, показане іншим гравцем, то починає показувати слова, що залишилися в його картці.

Виграє той гравець, який швидше за всіх покаже всі слова на картці.

Командні правила

Всі учасники діляться на приблизно рівні команди. Дістають картки і перетасовують їх. За допомогою жеребкування визначається послідовність ходів команд. Гравець команди, яка ходить першою, бере верхню картку.

Якщо це картка зі словами, то він починає показувати слова (у будь-якому порядку). В команди є хвилина (за домовленістю можна збільшити час) для того, що б відгадати якомога більше слів. За кожне слово нараховується відповідна кількість балів. В кінці підраховується і записується загальна кількість балів за хід. Далі картка повертається в колоду, і хід переходить до наступної команди.

Якщо гравцеві попадається додаткова картка, він її показує всім гравцям і бере наступну. Як тільки попадається картка із словами, гравець починає показувати слова, але з умовою, описаному в додатковій картці. Якщо гравець відкрив декілька додаткових карток підряд, то умови суммуються.

Перемагає команда, що набрала за підсумками декількох раундів більшу кількість балів. Кількість раундів визначають всі гравці до початку гри.