

Лото загадки

Правила гри

«Лото загадки» — варіант класичної гри «Лото» для кмітливих малюків. Особливість цієї гри полягає в тому, що треба відгадувати загадки. На двосторонніх картках зображені: з однієї сторони текст загадки, з іншої — малюнок-відповідь. На плашках у гравців зображені тільки малюнки. Хто першим розгадає загадку, той накриває відповідний малюнок.

Комплектність

25 карток з загадками та малюнками-відповідями
8 плашок з малюнками
комплект фішок для накривання
правила гри

В залежності від віку та кількості гравців, можливі різні варіанти гри.

Перший варіант гри

Для 3-6 гравців від 6 років

Мета гри

Відгадуючи загадки, першим накрити всі зображення на своїй плашці.

Підготовка до гри

Серед учасників гри обирають ведучого (який вміє читати).

Кожному гравцю роздається по 1 плашці та 6 фішок для накривання. Картки із загадками перетасовуються, та кладуться колодою малюнками-відповідями донизу.

Хід гри

Всі гравці кладуть перед собою свою плашку та фішки .

Ведучий читає загадку на верхній картці, при цьому гравці не повинні бачити зворотну сторону картки з малюнком-відповіддю. Вони мають відгадати загадку та накрити фішкою відповідний малюнок на своїй плашці, якщо такий є. Після того, як гравці накрили фішками малюнок, ведучий показує малюнок-відповідь. Якщо гравець правильно відгадав загадку і накрив правильне зображення, його фішка залишається на плашці. Якщо ні — фішку треба прибрати.

Далі ведучий відкладає зіграну картку у відбій та читає загадку з наступної картки.

Закінчення гри

Гра закінчується тоді, коли хтось з гравців накриве фішками всі малюнки на своїй плашці. Він стає переможцем!

Другий варіант гри

Для 3-8 гравців від 4 років

Мета гри

Накрити всі зображення на своїй плашці.

Підготовка до гри

Серед учасників гри обирають ведучого.

Кожному гравцю роздається по 1 плашці та 6 фішок для накривання. Картки перетасовуються та кладуться колодою малюнками донизу.

Хід гри

Всі гравці кладуть перед собою свою плашку та фішки .

Ведучий перевертає картку так, щоб усі бачили малюнок на ній. Якщо гравець побачив таке саме зображення на свої плашці, він накриває її фішкою. Далі ведучий відкладає зіграну картку у відбій та перевертає наступну картку.

Закінчення гри

Гра закінчується тоді, коли хтось з гравців накриє фішками всі малюнки на своїй плашці. Він стає переможцем!

