



ПРАВИЛА ГРИ

«ОБЖЕНИ ТА ВИГРАЙ»

КОМПЛЕКТАЦІЯ ГРИ

Ігрове поле, 16 фішок, 1 кубик, 20 карток із супергероями,
40 різнокольорових карток, правила гри.

ПРАВИЛА ГРИ З КАРТКАМИ

Мета гри

Набрати найбільше карток.

Кількість гравців від 2 до 4 віком від 4 років.

Час гри від 10 хвилин.

ПІДГОТОВКА ДО ГРИ

Різнокольорові картки перетасуйте та колоду покладіть в центрі столу сорочкою догори.

Розкладіть картки з супергероями лицьовою стороною догори на столі так, щоб всі гравці однаково зручно їх бачили.

Гра складається із раундів. В кожному раунді гравці по черзі виконують роль ведучого.

Завдання ведучого - уважно спостерігати за гравцями і визначати, хто з них став переможцем.

ХІД ГРИ

Ведучий показує першу картку з колоди так, щоб всі гравці побачили її одночасно.

Гравці починають одночасно шукати на столі супергероя, який розфарбований відповідними трьома кольорами. Щойно хтось знаходить його – відразу повторює його жест.

Ведучий визначає, хто з гравців показав правильний жест першим. Цей гравець отримує різнокольорову картку і кладе її в свою переможну колоду (картка супергероя залишається на столі).

Роль ведучого переходить до наступного гравця, він починає новий раунд.

ЗАКІНЧЕННЯ ГРИ

Гра закінчується після того, як буде розіграна остання з колоди різнокольорова картка.

Переможцем стає гравець, який набрав найбільше карток.

СКОРОЧЕНИЙ ВАРІАНТ ГРИ

Відкладаємо з колоди картки з яким-небудь визначеним кольором (наприклад, червоним).

Це дозволить зменшити кількість карток, що братимуть участь у грі: супергероїв - до 10, а різнокольорових карток – до 20, та скоротить час гри.

ПРАВИЛА ГРИ З ФІШКАМИ

Мета гри

Першим довести свої 4 фішки через лабіринти міста до фінішу.

ПІДГОТОВКА ДО ГРИ

Розкладіть ігрове поле.

Виберіть свого героя і колір фішок, якими будете грати.

Поставте 4 фішки в коло із зображенням свого героя. Киньте кубик, якщо на кубіку випало 6, поставте фішку на клітинку Старт, якщо випало інше число – пропускаєте хід. Кинути кубик можна тільки один раз. Якщо під час гри на кубіку випало 6, ви отримали додатковий хід (можна зробити тільки 3 додаткові ходи підряд).

ХІД ГРИ

Киньте кубик. Якщо випало 6, поставте свою фішку на клітинку Старт. Киньте кубик ще раз і пересуньте фішку на таку кількість клітинок, що випало на кубіку. Фішки рухайте на полі за годинниковою стрілкою. Враховуйте кожну клітинку, незалежно від того, зайнята вона чи ні. Якщо на кубіку випало 6, ви може поставити наступну свою фішку на клітинку Старт, або продовжити рухати ту, що вже на полі.

Якщо в клітинці, на яку ви ставите свою фішку, вже стоїть фішка противника, то він повертає її на клітинку Старт.

Якщо ви в свій хід хочете поставити наступну фішку на клітинку Старт, але в ній стоїть фішка противника, то він, також, повертає її на клітинку Старт.

Ви не можете поставити наступну свою фішку на клітинку Старт, якщо там стоїть ваша власна фішка.

Ви можете поставити свою фішку на фінішну позицію тільки тоді, якщо на кубики випало точне число, необхідне для входу на Фініш.

Якщо ви провели фішку навколо поля і поставили її на клітинку Фініш, вона захищена від фішок противника, бо вони не можуть рухатися по фінішних клітинках інших гравців.

Фішку можна обвести навколо поля тільки один раз.

ЗАКІНЧЕННЯ ГРИ

Гравець, який першим обведе всі свої 4 фішки навколо поля і поставить їх на фінішні позиції – стає переможцем. Гра продовжується, щоб дізнатися хто буде другим, третім і далі...

