

The background of the top section features Iron Man on the left and Thanos on the right, both in their iconic armor. The Marvel logo is centered at the top in a red box with white text. The title 'РУКАВИЦЯ НЕСКІНЧЕННОСТІ' is written in large, bold, yellow letters with a purple shadow effect, set against a red and purple background.

# MARVEL

## РУКАВИЦЯ НЕСКІНЧЕННОСТІ

### ОГЛЯД ГРИ

У грі «*Рукавиця нескінченності. Листи закоханих*» 1 гравець грає за скаженого титана Таноса, який намагається зібрати 6 Каменів вічності, щоб нарешті здобути безмежну могутність. Тим часом інші гравці (від 1 до 5) збирають героїв, які можуть дати відсіч Таносу, зірвати його план і врятувати Всесвіт!

**ВІДЕОПРАВИЛА:**



# ВМІСТ ГРИ



16 КАРТ ГЕРОЇВ



13 КАРТ ТАНОСА



1 КАРТА-ЛІЧИЛЬНИК  
ЖИТТЯ (ЗВОРОТ –  
ПРИГОТУВАННЯ ДО ГРИ)



6 ДВОСТОРОННІХ  
КАРТ-ПАМ'ЯТОК



9 ЖЕТОНІВ МОГУТНОСТІ



2 ПОВЗУНКИ

## ПРИГОТУВАННЯ ДО ГРИ

1. Виберіть гравця на роль Таноса. Решта гравців будуть героями.
2. Роздайте кожному гравцеві по 1 карті-пам'ятці (зайві карти поверніть у мішечок).
3. Перетасуйте 16 карт героїв і покладіть їх колодою долілиць у межах досяжності гравців-героїв. Кожен з них бере по **1 карті** з цієї колоди на руку.
4. Перетасуйте 13 карт Таноса й покладіть їх колодою долілиць біля гравця-Таноса. Він бере зі своєї колоди **2 карти** на руку.
5. Покладіть стосом усі жетони могутності в межах досяжності всіх гравців.
6. Візьміть карту-лічильник життя й розмістіть 1 повзунок згори треку героїв. Інший повзунок розмістіть на тій поділці треку Таноса, що відповідає кількості гравців (разом з Таносом). Покладіть карту-лічильник життя так, щоб її бачили всі гравці.



## ОПИС ІГРОЛАДУ

Гравці грають карти, які представляють різних героїв, лиходіїв і Камені вічності, щоб вирішити долю Всесвіту. У грі є 2 команди: команда Таноса (один гравець) і команда героїв (усі інші гравці). Гра закінчується, коли в однієї з команд вичерпається запас життя або коли Танос збере всі 6 Каменів вічності й клацне пальцями.

### **ХІД ГРАВЦЯ**

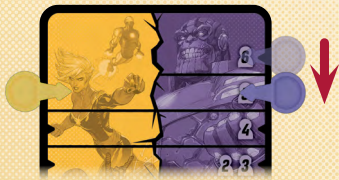
**Першим хід виконує Танос**, а далі гра триває за годинниковою стрілкою.

У свій хід **візьміть 1 карту** зі своєї колоди (Танос завжди бере карту з колоди Таноса, а герої – з колоди героїв). Після цього виберіть і **зіграйте 1 карту** зі своєї руки, застосовуючи властивість цієї карти.

Зіграна карта залишається лежати **горілиць** перед вами, а незіграні карти – у вас на руці. (У Таноса на руці 2 незіграні карти, а в героїв – по 1 карті).

## **ЗНЕШКОДЖЕНІ КАРТИ ТА ВТРАТА ЖИТТЯ**

Карту можна знешкодити завдяки деяким властивостям. Коли 1 з ваших карт знешкоджують, **ваша команда втрачає 1 життя** (перемістіть повзунок на треку своєї команди на 1 поділку вниз). Потім скиньте знешкоджену карту **горілиць** перед собою та візьміть нову карту зі своєї колоди.



**Примітка.** На відміну від класичної гри «Листи закоханих», у цій грі гравці ніколи не «вибувають із раунду».

## **ТАНОС БЕРЕ КАРТУ Й ТАСУЄ КОЛОДУ**

На деяких картах у колоді Таноса вказано затасувати їх назад у колоду, якщо їх знешкоджено. Ви повинні спершу взяти нову карту, а **потім** перетасувати колоду разом зі знешкодженою картою. Тоді ніколи не виникне ситуації, коли ви взяли щойно знешкоджену карту.

## БІЙ

Властивості деяких карт дозволяють вам битися з суперником, щоб спробувати знешкодити одну з його карт.

Бій відбувається так: ви з суперником таємно порівнюєте свої **карти на руках** (не показуючи їх іншим гравцям), щоб з'ясувати, на чій карті більше число.

- Для бою герой завжди використовує свою карту з руки.
- Якщо бій розпочинає Танос, **він сам вибирає**, яка 1 з його карт на руці братиме участь у бою.
- Якщо бій розпочинає герой, **він навмання вибирає** 1 з карт на руці Таноса для участі в бою.

Карту з меншим числом у верхньому лівому куті вважають **знешкодженою** (гравець втрачає 1 життя, скидає карту й бере нову).

Гравець, що переміг у бою, залишає на руці карту, якою він бився. Якщо бій завершився внічию, то жодну карту не вважають знешкодженою. Обидва гравці залишають свої карти на руках, не показуючи їх іншим гравцям, і гра триває.

## ВИБІР КАРТИ НАВМАННЯ

Щоб вибрати карту навмання, Танос тасує свої карти на руці, а потім герой вказує на одну з них. Коли властивість карти виконано, Танос може знову перетасувати свої карти.

## ЖЕТОНИ МОГУТНОСТІ

Завдяки деяким властивостям карт гравці можуть здобути 1 або більше жетонів могутності, що поліпшують їхні здібності в бою. Ваші жетони могутності повинні лежати перед вами, щоб інші гравці їх бачили.



Якщо ви берете участь у бою і маєте жетон могутності, то **повинні** ним скористатися. Він **збільшує на 2 число на вашій карті**. Наприклад, якщо на вашій карті «5» і ви маєте жетон могутності, то в цьому бою вашу карту трактують як «7». Після використання жетон могутності треба повернути до стосу.

**Під час кожного бою можна скористатися лише 1 жетоном могутності.** Протягом гри ви можете зберігати будь-яку кількість жетонів могутності.

Якщо ви повинні отримати жетон могутності, але їхній стос вичерпався, візьміть будь-який маленький предмет на заміну.

## У КОЛОДІ НЕМАЄ КАРТ

Коли колода героїв вичерпається, перетасуйте всі карти, що лежать горілиць перед гравцями-героями, щоб утворити нову колоду героїв.

Рідко, але може статися ситуація, що вичерпається колода Таноса. Якщо Таносу треба взяти карту, а в його колоді немає карт, він не бере карту взагалі, а далі грає тими картами, які має на руці.

## СПІЛКУВАННЯ Й ОБМІН ІНФОРМАЦІЄЮ

Протягом гри гравці дізнаються різні факти й володіють певною інформацією. **Гравцям заборонено розповідати іншим, які карти вони бачили, й впливати на рішення інших гравців.** Однак гравці **можуть** обговорювати загальновідому інформацію, як-от кількість зіграних Каменів вічності або карт, що залишилися в колоді.

Важливо, щоб усі знали, які карти вже були зіграні, а які залишилися в колоді. Отже, карти перед гравцями **повинні лежати так, щоб їх було видно всім.** Коли колода героїв вичерпається, перед тасуванням Танос може подивитися всі карти героїв, що лежать горілиць.



## КІНЕЦЬ ГРИ

Гра може закінчитися одним із трьох способів:

### ПЕРЕМОГА ГЕРОЇВ

**Життя.** Якщо Танос повністю втрачає життя (повзунок на треку Таноса перемістився на нижню поділку), герої негайно перемагають.



### ПЕРЕМОГА ТАНОСА

**Життя.** Якщо команда героїв повністю втрачає життя, Танос негайно перемагає.



**Клацання.** Якщо під час ходу Таноса всі 6 Каменів вічності лежать горілиць перед ним **і/або** він має їх на руці, то він повинен показати їх і клацнути пальцями. У такому разі Танос негайно перемагає.

Наприклад, якщо під час ходу Таноса перед ним лежать 4 Камені вічності, а 2 інші він має на руці, то Танос показує їх, клацає пальцями й перемагає.

## ГРА ВДВОХ

**2** Приготуйтеся до гри вдвох за звичайними правилами. Після кожного ходу Таноса герої виконує 2 ходи поспіль замість 1. У героя на руці все одно повинна бути 1 карта.

Крім того, властивості деяких карт трохи змінюються через те, що в грі лише 1 герой. Детальніше про це читайте в описі карт героїв з числом «2» (с. 12) та описі карти Каменя простору (с. 15).

## ПОМИЛКИ ГРАВЦІВ

У грі можуть трапитися такі ситуації, коли гравець навмисне чи ні не дотримується правил. Наприклад, він може неправдиво відповісти, коли його вибрали ціллю для властивості карти з числом «1». Гравці мають переконатися, що вони розуміють правила гри, та завжди уважно читати властивості своїх героїв, адже такі помилки можуть сильно вплинути на враження від гри.

# ВЛАСТИВОСТІ КАРТ

У цьому розділі ви знайдете повний опис кожної карти. Карта-пам'ятка містить короткий опис кожної властивості.

Символи в правому нижньому куті показують, скільки карт із таким числом є в колоді.

На картах Таноса символ Камея вічності для кожного числа вказано кольором.

Кількість карт також вказано в дужках на карті-пам'ятці.



**2 КАРТИ**



**3 КАРТИ  
(1 КАМІНЬ  
ВІЧНОСТІ)**

**1** ВГАДАЙТЕ КАРТУ НА РУЦІ ТАНОСА (3)

**2** ІНШИЙ ГЕРОЙ ДИВИТЬСЯ 1 КАРТУ НА РУЦІ Т

## КОЛОДА ГЕРОЇВ

Колода героїв містить по кілька карт з однаковими числами (від «1» до «6»). Усі карти з однаковим числом мають однакову властивість.

**1**

### **НЕБУЛА / ЛЮДИНА-ПАВУК / ЗОРЯНИЙ ЛИЦАР**

Назвіть число. Якщо Танос має на руці карту з таким числом, ви її знешкодуєте.

Якщо обидві карти на руці Таноса мають назване число, Танос не виказує цього, а вибирає, яку одну з них знешкоджено.

**2**

### **ЧОРНА ВДОВА / ГАМОРА / ЛЮДИНА-МУРАХА Й ОСА**

Виберіть іншого героя, який навмання вибере 1 карту на руці Таноса й потайки подивиться її (не показуючи її решті гравців).

**2**

У грі вдвох ви самі дивитеся карту Таноса, адже інших героїв немає.

# 3

## **КАПІТАН АМЕРИКА / ГАЛК / ТОР**

Ви **можете** битися з Таносом. Якщо ви не хочете цього робити, то ваш хід завершується, і гра триває за годинниковою стрілкою.

# 4

## **ЧОРНА ПАНТЕРА / СОКІЛ / ДОКТОР СТРЕЙНДЖ**

Виберіть себе або іншого героя. Цей гравець бере 1 жетон могутності зі стосу.

# 5

## **БАГРЯНА ВІДЬМА / ВІЖЕН**

Подивіться 3 верхні карти в колоді героїв і покладіть їх назад у довільному порядку.

Якщо в колоді менше ніж 3 карти, візьміть усі ці карти, а потім утворіть нову колоду з карт, що лежать перед героями горілиць (разом зі щойно зіграною вами картою). Доберіть потрібну кількість карт, подивіться всі 3 карти й покладіть їх назад у довільному порядку.

# 6

## **КАПІТАН МАРВЕЛ / ЗАЛІЗНА ЛЮДИНА**

Виберіть себе або іншого героя. Цей гравець **може** битися з Таносом. Якщо вибраний гравець вирішує не битися, то ваш хід завершується, і гра триває за годинниковою стрілкою.

## КОЛОДА ТАНОСА

Колода Таноса містить 13 карт, 6 з яких є Каменями вічності з різними числами.

1

### ЛУТРАЙДЕР (2)

Виберіть суперника й назвіть число. Якщо гравець має на руці карту з названим числом, ви знешкоджуєте його карту.

1

### КАМІНЬ РОЗУМУ

Назвіть число. Якщо будь-які суперники мають карти з названим числом, ви знешкоджуєте їхні карти. Якщо завдяки цій властивості знешкоджено кілька карт, команда героїв втрачає 1 життя за **кожну** знешкоджену карту. Герої беруть карти з колоди за годинниковою стрілкою.

Якщо цю карту знешкоджено, то перш ніж затасувати її в колоду Таноса, візьміть нову карту.

2

### КОРВУС ГЛЕЙВ

Виберіть суперника. Якщо він має на руці карту з числом «3» або менше, ви знешкоджуєте його карту.

**2****КАМІНЬ ДУШІ**

Виберіть суперника. Якщо він має на руці карту з числом «3» або більше, ви знешкоджуєте його карту.

Якщо цю карту знешкоджено, перш ніж затасувати її в колоду Таноса, візьміть нову карту.

**3****ЧОРНИЙ КАРЛИК**

Ви **можете** вибрати суперника й битися з ним. Якщо ви не хочете цього робити, то ваш хід завершується, і гра триває за годинниковою стрілкою.

**3****КАМІНЬ ПРОСТОРУ**

Ви **можете** вибрати суперника й битися з ним. Потім **можете** вибрати іншого суперника й битися з ним теж. Перш ніж починати наступний бій, треба завершити попередній.

Якщо цю карту знешкоджено, то перш ніж затасувати її в колоду Таноса, візьміть нову карту.

**2**

У грі вдвох ви можете вирішити битися зі своїм єдиним суперником двічі. Якщо його карту знешкоджено в першому бою, він бере нову карту перед другим боєм.

**4****ПРОКСІМА МІДНАЙТ**

Візьміть 1 жетон могутності зі стосу.

**4****КАМІНЬ СИЛИ**

Візьміть 3 жетони могутності зі стосу.

Якщо цю карту знешкоджено, то перш ніж затасувати її в колоду Таноса, візьміть нову карту.

**5****ЕБОНІ МО**

Візьміть одну карту зі своєї колоди, а потім поверніть 1 з 3 карт на руці під низ колоди.

Якщо ваша колода вичерпалася, ви нічого не робите.

Якщо завдяки цій властивості ви взяли з колоди 6-й Камінь вічності, то повинні виконати властивість цієї карти (покласти карту під низ колоди), перш ніж клацнути пальцями.



## **5** **КАМІНЬ РЕАЛЬНОСТІ**

Візьміть 2 карти зі своєї колоди, потім поверніть 2 з 4 карт на руці під низ колоди в довільному порядку.

Якщо в колоді менше ніж 2 карти, візьміть те, що там залишилося, і поверніть таку саму кількість.

Якщо завдяки цій властивості ви взяли з колоди 6-й Камінь вічності, то повинні виконати властивість цієї карти (покласти карти під низ колоди), перш ніж клацнути пальцями.

Якщо цю карту знешкоджено, то перш ніж затасувати її в колоду Таноса, візьміть нову карту.

## **6** **КАМІНЬ ЧАСУ**

Скопіюйте властивість іншої карти Таноса, що лежить перед вами.

Якщо цю карту знешкоджено, то перш ніж затасувати її в колоду Таноса, візьміть нову карту.

## **7** **ТАНОС**

Цю карту не можна зіграти.

Якщо цю карту знешкоджено, то перш ніж затасувати її в колоду Таноса, візьміть нову карту.

# ТВОРЦІ ГРИ

## **Z-MAN GAMES**

**Автор гри:** Александер Ортлофф

**Автор оригінальної гри «Листи закоханих»:** Сейджі Канаї

**Виробництво:** Александер Ортлофф і Джастін Кемппайнен

**Редагування:** Андреа Дель-Агнеше та Джулія Фаета

**Графічний дизайн:** Моніка Гелланд

**Дизайн пластику:** Моніка Гелланд

**Художнє керівництво:** Семюел Р. Шімота

**Керівництво над створенням гри:** Джастін Кемппайнен

**Видавництво:** Стівен Кімбалл

## **ASMOTEE NORTH AMERICA**

**Координування ліцензування:** Шеррі Анісі й Зак Голмс

**Менеджер з ліцензування:** Сімон Елліот

## **MARVEL**

**Схвалення ліцензій:** Браян Ен-Джі

Особливу подяку висловлюємо художникам з Marvel, чії роботи використані в цій грі!

## ТЕСТУВАЛЬНИКИ

Carolina Blanken; Michael Blomberg; Jessica Brown; Andrea Busch; Christian Busch; Kara Centell-Dunk; Daniel Clark; Cora; Andrea Dell'Agnese; Caterina D'Agostini; Ian, Gavin & Colin Dolby; Beth Erikson; Julia Faeta; Corey Fisher Smith; Marieke Franssen; Dan Gerlach; John Hannasch; Steve Heflin; Anita Hilberdink; Colton Hoerner; Trenton Hull.

## УКРАЇНСЬКЕ ВИДАННЯ

**Керівник проєкту:** Роман Козумляк

**Випускова редакторка:** Олена Науменко

**Переклад:** Анастасія Янчук

**Редагування:** Святослав Михаць, Анатолій Хлівний

**Верстка й дизайн:** Артур Патрихалко

**Особлива подяка:** Надія Немченко, Олександр Дєдик, Олег Подлужний, Андрій Журба

Z-MAN GAMES підтримує різноманітність вираження й доступність ігор для всіх. Якщо ви маєте будь-які зауваження чи побажання, зв'яжіться з нами через наш вебсайт.

**Z-MAN**<sup>®</sup>  
games  
info@ZManGames.com

**MARVEL**

Lord of  
Boards 

© MARVEL. Z-Man Games is a ® of Z-Man Games. Love Letter is a TM of Z-Man Games. Gamegenic and the Gamegenic logo are TM/® & © Gamegenic GmbH, Germany. Z-Man Games is located at 1995 County Rd B2 West, Roseville, MN 55113, USA, 651-639-1905. Справжні компоненти можуть відрізнятись. НЕ ДЛЯ ОСІБ ВІКОМ ДО 10 РОКІВ.

## КОРОТКІ ПРАВИЛА

**Карти на руці.** У Таноса 2 карти, у кожного героя по 1 карті.

**Перший хід.** Танос виконує перший хід у грі, а далі гра триває за годинниковою стрілкою.

**Знешкоджена карта.** Ваша команда втрачає 1 життя; скиньте знешкоджену карту горілиць і візьміть із колоди нову.

**Бій.** Потайки порівняйте 1 свою карту на руці з 1 картою на руці суперника. Карту з меншим числом знешкоджують. У разі нічиєї нічого не відбувається.

**Жетони могутності.** +2 для бою (обов'язково; не більше ніж 1 жетон для 1 бою).

**Вичерпалася колода.** Коли колода героїв вичерпується, перетасуйте всі карти, що лежать горілиць перед героями, щоб утворити нову колоду героїв.

**Клацання.** Під час свого ходу Танос показує всі 6 Каменів вічності (зіграні й на руці), щоб клацнути пальцями й перемогти у грі.