

СЕКРЕТНИЙ КОД

ПРАВИЛА ГРИ

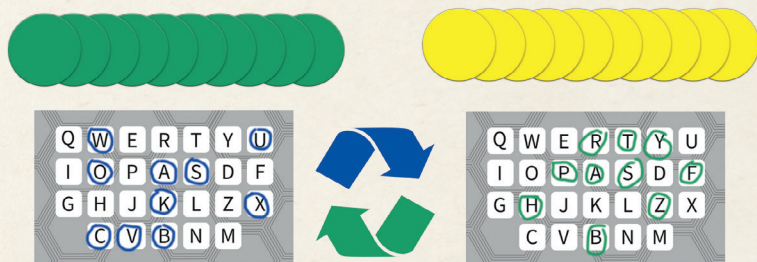


TOP SECRET

ПІДГОТОВКА ДО ГРИ

Гравці діляться на команди. Для гри треба мінімум чотири гравці (дві команди по два гравці). Існують варіанти гри для двох та трьох гравців (дивіться у кінці цих правил). Кожна з команд обирає собі резидента. Інші гравці — агенти, які будуть намагатися вгадати шифр.

Кожен з резидентів придумує шифр, що містить 10 букв англійського алфавіту в довільному порядку, та позначає його на аркуші так, щоб інші гравці не бачили. Якщо аркуші для шифру закінчаться, можна використовувати звичайні аркуші паперу. Далі резиденти міняються шифрами. Кожен резидент бере собі набір з 10 фішок для накриття кодкових слів.

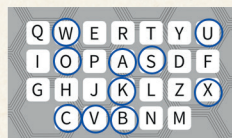


Розкладіть ігрове поле. Обидва резиденти сідають з однієї сторони поля, всі інші гравці — з іншої. Визначте, якою мовою будуть кодкові слова — українською чи російською. Перетасуйте картки з кодковими словами та покладіть 26 з них, на клітини поля кодковими словами вверх.



СУТЬ ГРИ

Кожне кодове слово відповідає букві англійського алфавіту, на якій лежить картка. Резиденти по черзі дають підказки до кодових слів, що відповідають буквам шифру. Підказка повинна складатися з одного слова (повинна описувати кодове слово, але не називати його). Підказка може відноситися до декількох кодових слів.



Агенти намагаються відгадати кодові слова, які мав на увазі їх резидент. Як тільки агент торкається картки з правильним кодовим словом, резидент накриває його своєю фішкою та відмічає букву у шифрі. Якщо агенти помилилися, то хід переходить до іншої команди.



Команда, яка перша вгадає усі кодові слова і, відповідно, розкриє шифр перемагає.

ПІДКАЗКИ

Якщо Ви резидент, Вам необхідно придумати одну ключову підказку, що відноситься до декількох кодових слів, які Ваша команда має відгадати. Як тільки Ви придумали підказку, скажіть її вголос. Також треба назвати число, яке відповідає кількості кодових слів, до яких відноситься ця підказка.

Приклад. Кодові слова вашої команди — АРМІЯ та НЕБО. Обидва слова можна віднести до військової авіації, тому Ви кажете «Винищувач 2». Ви можете давати підказку для одного кодового слова, наприклад, «Марш 1», але набагато цікавіше вигадувати підказки до двох та більше слів. Поєднати в одній підказці чотири кодові слова — це успіх!

ОДНЕ СЛОВО

Ваша підказка має складатися з одного слова. Ви не можете давати ніяких додаткових підказок та натяків. Ваша підказка не може бути кодовим словом, яке на даний момент викладено на полі. Однак пізніше, коли деякі кодові слова будуть відгадані, їх можна буде використовувати як підказки.

ВІДГАДКИ

Агенти завжди повинні дати хоча би одну відповідь. Після будь-якої неправильної відповіді хід відразу переходить до іншої команди, але якщо кодове слово правильне, агенти можуть продовжувати відгадувати. Команда може припинити відгадувати кодові слова у будь-який момент, якщо вона дала принаймні одну відповідь, та передати хід іншій команді.

Резиденти по черзі дають підказки. Впродовж кожного ходу відгадується хоча б одне кодове слово, тому відгадувати стає все простіше.

КІНЕЦЬ ГРИ

Гра закінчується, коли одна з команд розкрила весь шифр. Ця команда перемагає.

ВАРІАНТ ГРИ ДЛЯ ДВОХ ГРАВЦІВ

У цьому варіанті гри один з вас буде резидентом, інший — агентом. Підготуйте шифр, поле, картки та фішки, як у звичайному варіанті гри.

При кожному правильно вгаданому кодовому слові резидент накриває його фішкою. Якщо кодове слово вгадано не вірно, то одну фішку резидент кладе окремо. Гра продовжуються до тих пір, поки не закінчатся фішки. Чим більше букв у шифрі буде вгадано — тим вдаліше пройшла гра!

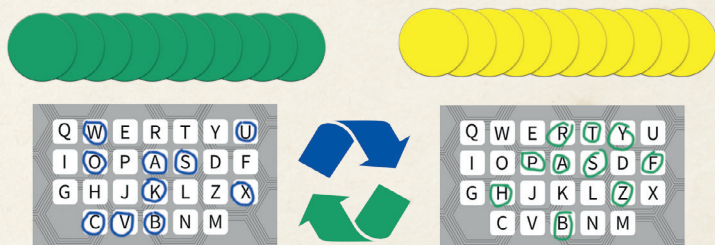
ВАРІАНТ ГРИ ДЛЯ ТРЬОХ ГРАВЦІВ

При цьому варіанті гри два гравці будуть резидентами, а один подвійним агентом обох резидентів. Підготуйте шифри, поле, картки та фішки, як у звичайному варіанті гри. Тільки в цьому випадку агент буде «працювати» одночасно на обидві сторони. Переможцем стає той, чий шифр відгадали першим. Агент повинен «працювати» однаково на обох резидентів.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

Игроки делятся на две команды. Для стандартной игры нужно минимум четыре человека (две команды по два игрока). Также есть вариант игры для двух и трех игроков (смотрите варианты игры в конце этих правил). Каждая команда выбирает себе резидента. Остальные игроки — агенты, которые будут пытаться угадать шифр.

Каждый из резидентов придумывает шифр — произвольный набор, состоящий из 10 букв английского алфавита, и записывает его на листке так, чтобы другие игроки не видели. Когда листки для шифру закончатся, можно использовать обычные листы бумаги. Далее резиденты меняются шифрами. Каждый резидент берет набор из 10 фишек для накрывания кодовых слов.

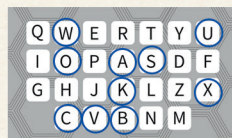


Разложите игровое поле. Оба резидента садятся с одной стороны поля, все остальные игроки садятся с другой. Определитесь, на каком языке будут кодовые слова — украинском или русском. Перетасуйте карточки с кодовыми словами и выложите 26 из них на клетки поля кодовыми словами вверх.



СУТЬ ИГРЫ

Каждое кодовое слово соответствует букве английского алфавита, на котором оно лежит. Резиденты по очереди дают подсказки к кодовым словам, карточки с которыми лежат на буквах из придуманного шифра. Подсказка должна состоять из одного слова (должна описывать кодовое слово, но не называть его). Слово может относиться к нескольким кодовым словам, выложенным на поле.



Агенты пытаются отгадать кодовые слова, которые придумал их резидент. Как только агент касается карточки с правильным кодовым словом, резидент накрывает его своей фишкой и отмечает букву в своем шифре. Если игроки ошиблись, то ход переходит к другой команде.



Команда, которая первая угадает все кодовые слова и, соответственно, раскроет шифр, побеждает.

ПОДСКАЗКИ

Если Вы резидент, Вам необходимо придумать одну ключевую подсказку, относящуюся к нескольким кодовым словам, которые Ваша команда должна отгадать. Как только Вы придумали подходящую подсказку, произносите ее вслух. Вы также называете число, которое обозначает количество кодовых слов, относящихся к данной подсказке.

Пример. Кодовые слова вашей команды — АРМИЯ и НЕБО. Оба этих кодовых слова можно отнести к военной авиации, поэтому вы говорите «Истребитель 2». Вы можете давать подсказку и для одного кодового слова, например, «Марш 1», но гораздо интереснее пытаться придумывать подсказки для двух и более кодовых слов. Объединить в одной подсказке сразу четыре кодовых слова — это успех!

ОДНО СЛОВО

Ваша подсказка должна состоять только из одного слова. Вы не можете давать никаких дополнительных подсказок или намеков. Ваша подсказка не может быть кодовым словом, которое на данный момент выложено на столе. Однако позже, когда некоторые кодовые слова будут отгаданы, их можно будет использовать в качестве подсказок.

КОЛИЧЕСТВО ОТГАДОК

Агенты всегда должны дать хотя бы один ответ. После любого неправильного ответа ход сразу переходит к другой команде, но, если кодовое слово отгадано правильно, агенты могут продолжать отгадывать. Команда может прекратить отгадывать кодовые слова в любой момент, если она уже дала один ответ, и передать ход другой команде.

Резиденты по очереди дают подсказки. В течение каждо-

го хода отгадывается хотя бы одно кодовое слово, поэтому отгадывать становится все проще и проще.

ОКОНЧАНИЕ ИГРЫ

Игра заканчивается, когда одна из команд раскрыла весь шифр. Эта команда побеждает.

ВАРИАНТ ИГРЫ ДЛЯ ДВОИХ ИГРОКОВ

В этом варианте игры один из вас будет резидентом, а другой — агентом. Подготовьте шифр, поле, карточки и фишки как в обычном варианте игры.

При каждом правильно отгаданном кодовом слове резидент накрывает его фишкой. Если кодовое слово отгадано не верно, то одну фишку резидент кладет в сторону. Игра продолжается до тех пор, пока не закончатся фишки. Чем больше букв в шифре будет угадано — тем более удачно прошла игра!

ВАРИАНТ ИГРЫ ДЛЯ ТРОИХ ИГРОКОВ

При этом варианте игры два игрока будут резидентами, а один будет двойным агентом для обоих резидентов. Подготовьте шифры, поле, карточки и фишки, как для обычной игры, только в этом случае агент будет «работать» одновременно на обе стороны. Победителем становится тот, чей шифр отгадан первым. Агент же должен «работать» одинаково на обоих резидентов.

