

# Зомби- Обезьянаааа!

Макака тебя найдёт,  
она за тобой придёт!



# Зомби-обезьянаааа!

## Несущая ужас карточная игра для 2–6 игроков

Когда вы работаете на свалке, жизнь обычно медленна и скучна. Но теперь этому пришёл конец! Похоже, свалка была построена на месте старого кладбища, на котором поселился свой призрак. И не сказать, чтобы маленький. Время от времени по грудам мусора проползают ожившие части тела огромной макаки-упыряки. Глядя на то, как они собираются воедино, вы понимаете — то, что возвращается с того света, не может быть хорошим. Теперь хорошая новость. Из мусора можно строить башню! И если вы смогли бы построить башню из мусора быстрее, чем ваши коллеги, тогда у вас появился бы шанс пережить надвигающееся зло. Ну, или, по крайней мере, выжить, когда оно насытится другими работниками свалки. Пришло время соревнования!

### Состав игры

- 120 карт — всё то интересненькое, что можно найти на свалке ночью;
- 6 разноцветных фишек игроков для вас и ваших друзей;
- Фишка макаки-упыряки — она уже ищет вас;
- Поле набора высоты, чтобы знать, кто из игроков где;
- 7 частей макаки-упыряки — когда они соберутся вместе, лучше вам быть подальше!
- Поле сборки макаки-упыряки;
- Кубик для сложных ситуаций;
- Правила (те, что вы держите в руках).

### Победа

Игроки строят башни из мусора, чтобы держаться подальше от макаки-упыряки. В то же время, они стараются сделать свои башни выше, чем у других игроков — тогда макака-упыряка доберётся сначала до оппонентов, убрав их из игры. Последний игрок,



оставшийся в игре, в то время как всех других съели, побеждает. Если у вас в колоде закончились карты, или макака-упыряка одновременно съедает всех оставшихся игроков, то макака-упыряка побеждает.

## Подготовка к игре

1. Положите поле набора высоты на центр стола. Каждый игрок выбирает себе фишку и кладет её на высоту 0.
2. Положите все части макаки с одной стороны поля набора высоты. Положите поле сборки макаки-упыряки и фишку макаки-упыряки с другой стороны.
3. Перемешайте все имеющиеся карты, сформировав одну колоду, и раздайте каждому игроку по пять штук.
4. Положите колоду туда, где все смогут до неё достать. Возле колоды оставьте место для сброса — колоды использованных карт.
5. Решите, кто будет ходить первым, броском кубика.

## Макака-упыряка

Когда играет карта с символом части тела макаки (🖐️), возьмите новую часть тела макаки и положите её на поле сборки макаки-упыряки. Когда все семь частей тела макаки будут переложены на поле сборки макаки-упыряки, макака-упыряка оживает. После этого положите фишку макаки-упыряки на высоту 1 на поле набора высоты. Если часть тела макаки играет в момент, когда макака-упыряка уже находится на поле набора высоты, передвиньте её на один шаг вверх. Она лезет за вами.

Как только макака-упыряка будет собрана, она начнёт истреблять игроков, двигаясь в конце каждого хода каждого игрока. Если часть тела макаки удаляется с поля сборки макаки-упыряки, макака-упыряка останавливается. Она не будет истреблять игроков и не будет двигаться в конце хода каждого игрока, пока все части тела макаки снова не окажутся на поле сборки вместе.

Макака-упыряка не может забраться на высоту большую, чем 25, или меньше 0. Любой игрок, находящийся на высоте большей, чем 25, спасён от макаки-упыряки.



# Порядок хода

## 1. Взятие карт

Если в вашей руке четыре или меньше карт, возьмите две карты. Если у вас в руках пять или больше карт, возьмите только одну.

## 2. Строительство

Сделайте вашу башню выше с помощью одной мусорной карты. Также вы можете укрепить её с помощью одной карты укрепления в этот же ход.

## 3. Атака

Атакуйте ваших оппонентов с помощью карт атак. Ваши оппоненты могут защищаться с помощью карт защиты.

## 4. Ход макаки-упыряки

Макака-упыряка двигается на один шаг вверх. Все игроки, находящиеся с макакой-упырякой на одной и той же высоте (или ниже её), выбывают из игры.

## 5. Сброс карт

Вы можете сбросить до двух карт в колоду сброса, не используя их.

# Взятие карт

Возьмите карты из колоды. Если у вас в руках четыре или меньше карт, возьмите две карты. Если же у вас в руках уже есть пять карт или больше, возьмите только одну. Ограничения на количество карт в руках нет, их может быть сколько угодно.

# Строительство

Вы можете сделать свою башню выше, положив на её вершину мусорную карту. Вы можете также укрепить свою башню, положив карту укрепления на вашу верхнюю мусорную карту. Вы не можете сыграть в один и тот же ход больше, чем одну мусорную карту и одну карту укрепления, но вы можете играть их в любом порядке, в каком захотите. Это значит, что вы можете сыграть карту



укрепления на вашу верхнюю мусорную карту, а затем сделать башню выше, с помощью новой мусорной карты. На мусорной карте могут лежать больше одной карты укрепления

## Высота

Ваша высота зависит от суммарной высоты мусорных карт в вашей башне. У каждой мусорной карты есть шкала высоты с разным количеством точек на ней (●), обозначающим высоту этой карты. Вы всегда находитесь на самой вершине вашей башни. Когда высота башни меняется, не забывайте передвигать соответствующие фишки на поле набора высоты.

### Пример:

Если ваша первая мусорная карта — «Гильотина» с двумя точками высоты на ней, вы находитесь на высоте 2 (смотрите рисунок 1). Если вашей следующей мусорной картой станет «Загадочный фургон» с тремя точками, вы заберётесь на высоту 5 (смотрите рисунок 2).



Рисунок 1



Рисунок 2

## Мнимая высота

Если точка, обозначающая высоту, внутри белого цвета (○), а не полностью чёрная, такая точка называется мнимой высотой и имеет некоторое условие к выполнению. Пока такое условие не выполнено, данная точка не добавляет высоту башне. Как только условие выполнено, такая точка начинает добавлять высоту башне.

## Прочность

Устойчивость ваших башен зависит от прочности ваших мусорных карт. Каждая мусорная карта имеет значение прочности (3), показывающее, насколько она устойчива. Если вы играете укрепление на мусорную карту, прочность такой мусорной карты возрастает.



## Пример:

У мусорной карты «Загадочный фургон» значение прочности равно 3. Если вы играете карту укрепления «Гигантская паутина», добавляющую +2 к прочности, вы поднимаете прочность «Загадочного фургона» до 5 (смотрите рисунок 3).



Рисунок 3

## Эффект

У некоторых мусорных карт и укреплений есть дополнительные эффекты. Эти обычно не повторяющиеся эффекты возникают, когда вы играете карту. Если эффект можно повторить, это будет отдельно указано на карте.

## Категория

Каждая мусорная карта принадлежит к одной из нескольких категорий: **мебели**, **контрабанде**, или **органике**, например. Некоторые карты могут воздействовать на эти категории, а это значит, что они действуют сразу на множество мусорных карт.

## Перемещение мусорных карт

Если мусорная карта была перемещена в другое место в пределах одной и той же башни, или в другую башню, или ещё куда-нибудь, её карты укрепления всегда перемещаются вместе с ней.

## Атака

Чтобы помешать оппонентам защищаться от макаки-упыряки, вы можете атаковать их, используя карты атаки. Такие карты действуют в основном на мусорные карты ваших оппонентов, но не всегда. У ваших оппонентов могут найтись карты защиты, останавливающие или затрудняющие ваши атаки. Вы можете играть столько карт атаки в течение вашей фазы атаки, сколько вам будет угодно, но играть их нужно по одной. Для каждой карты атаки вы выбираете оппонента, которого она будет атаковать.

Есть три разных вида атак: **ближняя**, **дальняя** и **скрытная**.



**Ближней атакой** вы можете атаковать только те карты, которые находятся на одной с вами высоте. Ближняя атака всегда производится с самой верхней точки вашей башни. Посчитайте точки на ваших мусорных картах, чтобы выяснить, на какой высоте вы находитесь. После этого посчитайте точки на башне оппонента — так вы узнаете, какую именно мусорную карту вы можете атаковать. Если вы находитесь выше вашего оппонента, вы не можете атаковать ни одну из его мусорных карт. Если в вашей башне нет ни одной мусорной карты, вы можете атаковать только самую нижнюю мусорную карту в башне вашего оппонента.

**Дальней атакой** вы можете атаковать любую мусорную карту в башне вашего оппонента, независимо от того, на какой высоте вы находитесь.

Используя **скрытную атаку**, вы можете поразному атаковать ваших оппонентов. На каждой карте скрытной атаки есть текст, объясняющий, как именно действует данная атака. Если на карте скрытной атаки нет усиления атаки, значит, против такой атаки нельзя защититься, используя карты защиты, которые понижают показатель атаки.

Чтобы преуспеть в атаке против мусорной карты, вам нужно выбросить на кубике число, большее или равное прочности мусорной карты (включая карты укрепления). Карты атаки и защиты могут изменять результаты таких бросков.

## Разбор атак

1. Сыграйте карту атаки и объявите, какую именно мусорную карту вы атакуете.
2. Подсчитайте итоговую прочность вашей цели. Чтобы сделать это, нужно добавить к значению прочности мусорной карты прочность всех карт укреплений, присоединённых к ней.
3. Оппонент может сыграть одну или несколько карт защиты, действующих на ваш бросок, обычно уменьшая его результат. Если другое не указано на карте, карты защиты должны играть до того, как вы совершаете бросок кубика.
4. Киньте кубик. Добавьте усиление от карты атаки к броску кубика и вычитите усиления от карт защиты.



Если результат равен или превышает прочность цели, мусорная карта и присоединённые к ней карты укреплений уничтожаются. Такие карты удаляются из башни и сбрасываются. Если результат меньше прочности цели, ничего не происходит. Если на кубике выпало 1, вы всегда проигрываете атаку, независимо от того, насколько велико ваше усиление атаки. И использованные карты атаки и защиты всегда сбрасываются, независимо от того, успешна была атака, или же она провалилась.

5. Если у каких-либо игроков на поле набора высоты высота изменилась, передвиньте их фишки на соответствующую высоту.

На некоторых картах атаки есть специальное условие, при выполнении которого вы получите еще большее усиление. Как бы то ни было, у карты атаки может быть только одно усиление, или более слабое, или более мощное.

### Пример:

Вы используете пылающие тыквы (они добавляют +4 к атаке), чтобы атаковать маяк оппонента (прочность 5), к которому присоединены гобелены (добавляют +1 к прочности). Ваш оппонент использует спиритическую доску (-2 к защите) в качестве защиты. Чтобы атака прошла успешно, вам необходимо выбросить на кубике 6 (5+1), но так как у вас есть +2 усиление к броску (+4-2), то будет достаточно выбросить 4.



## Атака собственной башни

Единственный способ удалить карты из своей башни — это атаковать свою башню. Такие атаки проходят как обычно, и вы даже можете играть карты защиты против собственных карт атаки, если вам вдруг захочется.





## Столкновения (когда ваша башня падает)

Когда мусорная карта уничтожается, в вашей башне может образоваться дыра. В таком случае мусорные карты и карты укреплений над дырой упадут на мусорную карту, расположенную прямо под ними, или на землю — так возникают столкновения. Вы должны бросить кубик за две столкнувшиеся мусорные карты (или только за одну, если столкновение происходит с землей). В любом случае, вы кидаете кубик только один раз, даже если сталкиваются две мусорные карты.

Киньте кубик. Если результат броска больше или равен уровню прочности мусорной карты (вместе с картами укреплений), мусорная карта и её укрепления уничтожаются и сбрасываются. Таким образом могут появиться новые дыры, и вниз упадёт ещё больше карт, а значит, снова придётся бросать кубик на столкновения. Это продолжается, пока есть, чему падать, и прекращается, если падать нечему, или если в результате столкновения мусорные карты не пострадали.

**Когда бы ни менялась высота вашей башни, не забывайте при этом перемещать вашу фишку на соответствующую высоту на поле набора высоты.**

## Ход макаки-упыряка

В конце хода каждого игрока макака-упыряка поднимается на один шаг вверх, если полностью собрана. Все игроки, находящиеся на одном с макакой-упырякой уровне или ниже её, съедены и не участвуют больше в игре. Сбросьте карты в их мусорной башне без возникновения каких-либо эффектов со стороны этих карт и удалите все длительные специальные карты истреблённых игроков.

**Если макака-упыряка не собрана полностью, она не будет ни ходить, ни истреблять игроков.**

## Сброс карт

Если вы хотите, то можете сбросить до двух карт из своей руки в колоду сброса, не используя их.



## Специальные карты

В игре есть множество специальных карт. На каждой специальной карте написано, в какой именно момент вы можете её использовать и какой эффект это даст. Когда вы сыграли специальную карту, она сбрасывается в стопку сброса, если только это не длительная специальная карта (∞). В таком случае она остаётся в игре, пока не будут выполнены условия для её сброса.

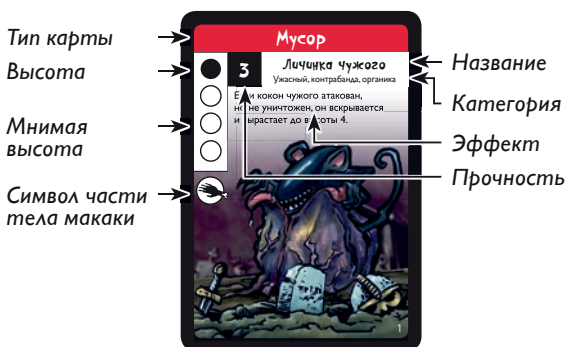
## Конфликтующие карты

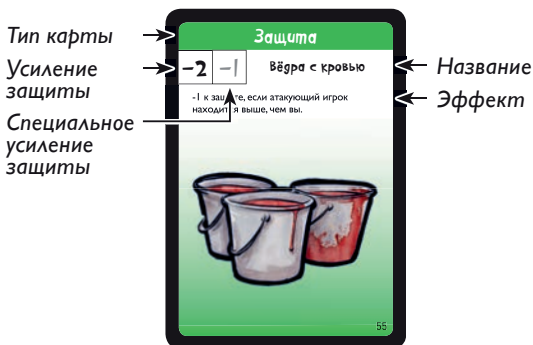
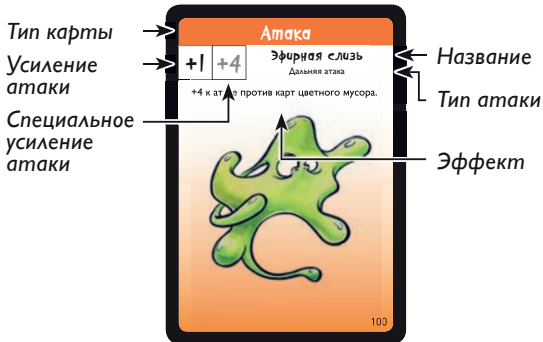
Иногда эффекты карт будут вступать в противоречие друг с другом. Такие противоречия следует разрешать следующим образом:

1. Следуйте правилам игры.
2. Если текст карты противоречит правилам игры, преимущество отдаётся тексту карты.
3. Если две карты противоречат друг другу, преимущество отдаётся той, которая была сыграна последней.



# Обзор игровых карт





**Gigantoskop**  
БОЛЬШОЕ НА СТОЛЕ

Magellan  
Entertainment  
mglan.ru

МОСИГРА  
mosigra.ru

Автор Петер Ханссон.

Оформление Петер Свард.

Локализация: Д. Кибкало, Т. Фисейский, С. Абдульманов, А. Стеколыщикова, П. Ксенофонтов, А. Якшин, Т. Цветкова, М. Половцев, В. Чопоров, В. Губерниев, П. Гончаров.

Разработано Gigantoskop.

© Gigantoskop, 2013.

Издание на русском языке, © ООО «Магеллан», 2014.

125040, Россия, Москва, улица Нижняя, дом 7.

Телефон +7 (926) 522-19-31.

Воспроизведение любых компонентов игры без разрешения правообладателя запрещено.

