

# ДІАМАНТОВИЙ КВЕСТ



© 2020 Концепція, дизайн гри та зображення: SMART - Бельгія.  
Всі права захищені.  
Дизайнер: Раф Петерс.  
Оригінальна назва товару: Diamond Quest  
Виробник: SMART nv  
Neerveld 14, 2550 Kontich, Belgium  
info@smart.be [www.smartgames.eu](http://www.smartgames.eu)

## ПРАВИЛА ГРИ

- 1 Виберіть завдання. Кожне завдання пропонує кілька підказок щодо положення деяких коштовностей. Зверніть увагу, що кожна деталь унікальна.
- 2 Поєднайте підказки, щоб правильно розмістити всі коштовності на ігровому полі та знайти місце розташування червоного діаманта. Позиції деяких деталей не позначені ані формою, ані кольором, але їх завжди можна визначити за допомогою логіки.
- 3 Є лише 1 рішення, яке можна знайти в кінці буклета.

### КОШТОВНІСТЬ/ФОРМА/КОЛІР:



*Деталь фактично ідентифіковано.  
У цьому випадку це блакитний круглий камінець.*



*Відома форма, але не колір. В цьому випадку камінець має квадратну форму, але ми не знаємо його кольору.*

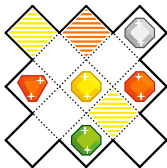


*Відомий колір, але не форма. У цьому випадку камінець зелений, але ми не знаємо його форми.*

dd 20210222B Випущено в Китаї



## ПРИКЛАД ЗАВДАННЯ



### ПІДКАЗКА 1:

Ця підказка показує повне ігрове поле, тому ми знаємо точне положення кількох камінців, деяких форм та частини кольорів.



### ПІДКАЗКА 2:

Ця підказка показує лише частину ігрового поля. Саме в такій орієнтації десь на ігровому полі треба розмістити камінці такої форми та кольору.



### ПІДКАЗКА 3:

Це негативна підказка, яка показує, що жодний блакитний камінець не може бути розміщений на одному з 8 місць навколо камінця у формі трикутника.

## РОЗВ'ЯЗОК

