

## Игра без соли

### Византия и Испания без соли

Эти два сценария можно играть и без соляных городов. На первом этапе настройки игры остаются неизменными (с марками соляных городов). Соляные города обмениваются с городскими жетонами из неиспользуемой группы тайлов:

Соляной город **А** становится городом инструментов

Соляной город **В** становится городом с вином

Соляной город **С** становится городом с тканью

Соляной город **Д** становится городом с кирпичем

### Форум без соли

Некоторые карты форума привносят соль в игру. Тем не менее можно играть с карточками форума, но без расширения соли. Поэтому слово «соль» превращается в «любой товар» и «соляной город» в «любой город».

Пример 1: «ТИТУС ВАПЕРИЙ» Обмен 1 товара на любой (другой) товар.

Пример 2: «MARCUS» Постройте 1 дом в любом городе всего за один инструмент.

## Заметки

### Дополнительный игровой материал:

5 бонусных маркеров (1х ткань, 1х вино, 1х еда и 2х кирпич) и пустой город - всего лишь дополнительный материал.

Praefectus Magnus - исправленное издание карты Praefectus Magnus. 2 вспомогательных игрока в соляных городах дополняют старые вспомогательные средства игрока.

Чистая карточка форума предназначена для ваших собственных идей или может покрыть стек, если это желание игроков.

# CONCORDIA SALSA: правила игры

## Игровой материал

### Игровое поле с двумя сценариями: Византия и Испания



### Табло форума



## Расширение Конкордия Салса

После огромного успеха Concordia, появились запросы добавить новые карты в игру.

Более того, это казалось хорошей идеей дать игрокам больше гибкости с дополнительным видом ресурса.

И последнее, но не менее важное: после Италии, Британии и Германии новые регионы, ранее контролировавшиеся Римской империей, ждали награды за локальную карту для игры.

Результатом всех этих соображений явилась CONCORDIA SALSA. Были обсуждения об имени, но в конце концов оно отражает это расширение очень хорошо:

Во-первых, новая товарная соль расширяет игру. Во-вторых, игра с карточками форума стал одним из самых важных элементов в игре.

Я выражаю особую благодарность всем, кто работал игровым тестером, спин-лектором или креативным агентом, чтобы сделать CONCORDIA SALSA такой особенной, как она есть:

Ralph Anderson, Claudia Barmbold, Mark Bigney, Stephan Bo-rowski, Maja Damkovic, Peter Dörsam, Marina Fahrenbach, Jens Kulpmann, Rüdiger Kuntze, Frank Lamprecht, Yvonne Lange, Michael Lopez, Thomas Mumm, Maik Wagner, the playtesters from Stahleck castle, and many more who cannot all be named.

Без вашей помощи этого удивительного расширения не было бы!

Hamburg, September 2015

Mac Gerdt

### Правила игры



12 соли 4 жетона города с солью 2 соляных города 27 карт форума (+1 пустая Praefectus Magnus 5 бонусных маркера)

## Описание городов

### BYZANTIUM

ALEXANDRIA	Alexandria
AMASTRIS	Amasra
ANCYRA	Ankara
ANTIOCHIA	Antakya
APOLLONIA	Sozopol
APPIA	Pinarcik/Kütahya
ATHENAE	Athens
ATTALIA	Antalya
BYZANTIUM	Istanbul
CAESAREA	Kayseri
CHERSONESUS	Cherson
CYRENE	Shahhat
DELPHI	Delphi
GAZA	Gaza
GORTYN	Agii Deka
ILIUM	Hisarlik
MILETUS	Milet
PANTICAPAION	Kerch

### PETRA

Petra	
PHILIPPOPOLIS	Plovdiv
SALAMIS	Famagusta
SELEUCIA	Silifke
SINOPE	Sinop
SPARTA	Sparti
STOBI	Stobi
THESSALONICA	Thessaloniki
TOMIS	Constanta
TYRUS	Tyre
ZYGRIS	Marsa Baqqush

### HISPANIA

ALERIA	Aleria
BRACARA	Braga
BRIGANTIIUM	A Coruna
CAESAREA	Cherchell
CAESENSA	Cesena
CARALES	Cagliari

### CARTHAGO

Carthago	
CORDUBA	Cordoba
GENUA	Genoa
MASSILIA	Marseille
NARBO MARTIUS	Narbonne
NOVA CARTHAGO	Cartagena
OLISIPO	Lissabon
OSTIA	Ostia Antica
OSSONOBATA	Faro
PANORMUS	Palermo
POMPAELO	Pamplona
SALAMANTICA	Salamanca
SAGUNTUM	Sagunto
TARRACO	Tarragona
THAMUGADI	Timgad
TINGIS	Tangier
TOLETUM	Toledo
TOLOSA	Toulouse

## Описание

Concordia Salsa (на латыне «соленый») дополняет базовую игру тремя новыми элементами:

- Соль - новый товар, производимый в соляных городах. Соль - это универсальный товар, который может заменить любой другой.
- Форум: 27 карточек форума предлагают возможности для новых стратегий.
- Игровое поле с 2 новыми сценариями.

Concordia Salsa можно комбинировать по-разному: все три элемента могут использоваться как вместе, так и отдельно.

### Общие и игровые настройки:

Основополагающая базовая игра Concordia составляет основу правил игры и настройки игры Concordia Salsa. Различия в настройках игры описаны на обратной стороне таблицы форумов.

### Особенности игрового поля

Началом города для ВИЗАНТИИ является Византия, стартовым городом для ИСПАНИИ является Сагунтум.

Эти два стартовых города подобным образом заменяют «РИМ» в тексте личных карточках Tribune и Colonist.

## Соль и соляные города

### 1. Соль как товар

Соль, как и любой другой товар, хранится на складе. Соль - это универсальный товар, что означает, что вы можете в любой момент обменять соль на любой другой. Но вы никогда не сможете купить или продать соль за сестерции. Вы получаете соль, когда её производят ваши соляные города или через некоторые карточки форума.

### 2. Строительство соляных городов

Соляной город стоит 1 инструмент + 1 вино + 5 сестерций (+ 5 дополнительных сестерций за каждый дом, который уже находится в городе).

### 3. Очки победы за соляные города

Соляные города считаются ЮПИТЕРОМ (город храмов) и, как обычно, САТУРНОМ (провинций). Для MINERVA (специалистов) каждый соляной город насчитывает ровно один вид товара.

Внимание: Соляные города не учитываются ПРИ подсчете карточки MERCURIUS (различные типы товаров).

## ПРИМЕР

**То 1:** Игрок играет Tribune. У него есть 1 пицца и 1 соль, но нет инструмента. Игрок обменивает соль на 1 инструмент, передает 2 товара и помещает нового колониста на поле.

**То 3:** В конце игры игрок имеет 2 карты MINERVA, Vintner и Mason, а также следующие города:



Винтнер дает 4 очка победы за каждый винный город. Поэтому игрок считает свои соляные города городами с вином. Они получают  $3 \times 4 = 12$  победных очков за Винтрона и  $2 \times 3 = 6$  победных очков за Мейсона.



## Карты форума + Табло форума

### Описание

27 карточек форума делятся на 13 патрициев (синий) и 14 граждан (зеленый). Синие патриции являются постоянными картами, что означает, что они остаются на всю игру у их владельцев. И наоборот, зеленые граждане дают одноразовое преимущество. После их использования вы должны скинуть эти карты.

### Приобретение карточек форума

Игроки начинают игру с одним патрицием (см. Настройку игры на оборотной стороне таблицы форумов). Когда игрок играет карту Tribune, он может бесплатно взять одну из 4 карточек форума. Но им нужно минимальное количество уже сыгранных персональных карт (включая Tribune). Необходимое количество разыгранных персональных карт показано на форуме непосредственно под карточками.

С 10 или более сыгранными картами у игрока есть выбор между всеми четырьмя картами форума. Имея 8 или 9 карт, вы можете выбирать между первыми тремя карточками форума и с 6 или 7 между двумя первыми карточками форума. С 4-5 персональными картами можете взять только первую карту.

После этого оставшиеся карточки форума перемещаются влево; Свободное место справа заполняется запасом. Если запас пуст, вновь перемешайте сброшенные.

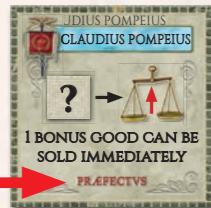
### Использование карточек форума

По сути, игрок может использовать и комбинировать столько карточек форума в своем ходу, сколько хочет. Однако необходимо соблюдать следующие положения:

1. Многие карточки форума можно использовать только в сочетании с соответствующими Индивидуальными картами.

**Пример:** CLAUDIUS POMPEIUS

Можно использовать только с префектом.



2. Патриции (синие) остаются с игроками, граждане (зеленые) после использования сбрасываются.
3. Если вы получаете товар, играя карточку форума, вы должны хранить этот товар в своем хранилище. После этого вы можете сразу же использовать новый товар.
4. Строительная карта архитектора не может быть прервана игрой карточки форума. Это означает, что «Перемещение - Карточка форума - Строительство» разрешено, но «Строительство - Карточка форума - Строительство» запрещено.
5. В этом же порядке могут быть использованы недавно полученные карточки форума.

### Экспертное правило для карточек форума:

Получить лучшую из различных карточек форума и начинать с карточки форума, которая вам не особенно нравится, является проблемой в Concordia Salsa.

Если вы предпочитаете более сбалансированное начало, вы можете распространять карточки форума по следующему аукционному варианту:

Возьмите синие карточки по количеству игроков +1. Стартовый игрок предлагает не менее 0 победных очков за одну из карт. Все игроки могут затем сделать ставку выше или спасовать. Победитель аукциона получает карточку форума и тратит очки победы, которые были предложены, возвращаясь назад на дорожку победы. Игроки, которые уже владеют карточкой форума, не могут участвовать в дальнейших аукционах. Аукционы продолжаются до тех пор, пока у всех не появится картотека форума. (Если стартовый игрок отсутствует, второй игрок начинает торги и т. Д.). Последний игрок без карточки форума берет одну из двух последних карт за 0 победных очков и сбрасывает другую.



## Карты форума

	Вы получаете сразу 4 дополнительных пространства для хранения и 1 кирпич.		Примечание: за ход вы можете построить только один дом с помощью иностранного колониста.		Пример: игрок с двумя колонистами имеет 3 шага движения.
	Каждый дом стоит на 1 сестерций меньше		Примечание. Если в продаже 2 Консула, вы можете скопировать одну и купить другую.		Примечание. При покупке кирпича первый достается вам (бесплатно), но это считается одним из двух ваших торговых действий.
	Пример: Игрок продает 1 ткань и 3 кирпича за 16 sestertii и получает 4 дополнительных sestertii (за 4 проданных товара).		Игрок может торговать тремя типами товаров вместо 2.		Вы немедленно можете продать один бонусный товар
	Игрок получает 1 sestertius, если он производит в тканной провинции, в противном случае 2 sestertii.		Перфект может быть сыгран как Дипломат		Замените дополнительную ткань любым товаром
	Пример: игрок обменивает 1 кирпич на 1 соль.		обменяйте два любых товара на два товара соли		Возьмите один инструмент за каждый 3 провинции, которые вы колонизировали
	Игрок перемещает своих колонистов. У них столько шагов перемещения, сколько они обычно получают во время действия Архитектора.		Игрок получает 1 кирпич и 1 пищу.		Постройте один дом без уплаты сестерций
	Вам не нужно платить кирпичи за любые дома,		Игрок строит 1 дом в 1 соляном городе всего за 1 инструмент. Он экономит 1 вино и сестерций.		Дом бесплатный, вам не нужен соседний колонист, и вам не нужно играть архитектора.
	Пример: игрок имеет дома в пяти провинциях. Он получает 10 сестерций		Примечание. Игрок может разместить колониста либо в стартовом городе, либо в городе с одним из своих домов.		купите до 5 еды за 2 сестерции каждую
	Игрок получает одну соль		Пример: последняя провинция ткани еще не создана. Игрок решает взять 1 ткань		В конце игры игрок получает 5 очков победы.