



Подготовка к партии

- Добавьте 4 карты ступалета и 6 новых специальных карт в общую колоду.
- Поместите ступалет рядом с игровым полем.

Что приносит дополнение?

Дополнение “A little initiative” приносит в игру возможность совершить индивидуальное путешествие по городам на собственном корабле. Но и препятствия, которые вы встретите по пути, вам придется решать в одиночку. В процессе игры, капитан главного судна и пилот ступалета будут кидать кубики препятствий отдельно друг от друга. Помимо этого, вы получите несколько новых специальных карт действий, которые помогут разнообразить вашу игру.

Карты ступалета

Если карту играет пассажир.



Во время этапа игры, когда пассажиры выбирают, остаться им на главном судне или сойти в город, у них появляется новый вариант – “Я ступапультуюсь!”. Сыграть его можно, только если ступалет не занят другим игроком. Когда пассажир решает ступапультуаться, он обязан сыграть карту ступалета из пула своих карт. После этого он берет ступалет и располагает его рядом с городом, где находится главное судно и перемещает в него фишку своего цвета из общего корабля.

Важно: В ступалете есть место, только для одного пассажира и это место получит игрок сыгравший карту ступалета первым, в порядке очередности хода от текущего капитана. Остальные игроки, после объявления о ступапультировании, не могут играть карты ступалета.



Пример: Павел, капитан корабля и он кидает кубики препятствий. Пассажиры начинают объявлять, остаются они в городе или продолжают полет. Олег решает продолжить полет, а Ян объявляет о ступапультировании. Он играет карту ступалета, располагает сам ступалет рядом с кораблем и помещает свою фишку персонажа в него. Больше никто из игроков не сможет воспользоваться ступалетом пока он занят Яном.

Если карту играет капитан

В фазе, когда капитан должен объявить о крушении корабля или играет с руки необходимые карты препятствий, он также может объявить о ступапультировании. Но только если ступалет не был занят другим пассажиром во время предыдущего этапа или ранее.

Если ступалет свободен, он должен сыграть его карту и переместить свою фишку в ступалет, расположив его рядом с основным кораблем.

Следующий после него игрок становится капитаном и должен преодолеть выпавшие препятствия, без переброса кубиков. Поменять свое решение о продолжении полета или сходе с корабля игроки **не могут**.

Путешествие на ступалете

После того, как была отыграна фаза полета на основном корабле, свой полет начинает игрок на ступалете. Он бросает кол-во кубиков, требуемое для перемещения в следующий город. Все выпавшие препятствия, ему придется преодолевать в одиночку.



Однако, небольшую помощь он может получить от своего летательного аппарата. Каждая из карт ступалета поможет справиться с одним из типов опасностей. С каким именно, вы можете увидеть на значке в углу карты ступалета. Цвет значка соответствует типу опасности. Можете игнорировать все выпавшие кубики с данным типом опасности. Если пилот успешно справился с выпавшими опасностями, то ступалет перемещается в следующий город.

Внимание: Многие специальные карты из игры могут быть применены другими игроками и на пилота ступалета. Но помните, пилот ступалета, не является пассажиром. Нельзя играть карты, целью которых являются пассажиры.

Если основной корабль разбился, то свой полет продолжает только ступалет. До тех пор, пока пилот не сойдет с него или не разобьется.

Если в полете оба корабля, то сначала отыгрывают капитан и пассажиры основного, а после пилот дополнительного.

Если основной корабль еще в полете, а ступалет разбился, то команда корабля вновь может использовать карты ступалета, чтобы отправиться в самостоятельный полет.

Новое путешествие из первого города начинается, если разбились оба корабля или никто не воспользовался ступалетом и основной корабль разбился раньше, чем кто-то ступапультировался.

Специальные карты



Кто играет: Капитан

Когда играет: Перед тем, как капитан должен сыграть карты препятствий.

Эффект: Выберите другого игрока и назначьте его капитаном. Вы должны решить остаетесь или летите дальше. Новый капитан преодолевает выпавшие опасности (кубики не перебрасываются).



Кто играет: Все

Когда играет: Перед тем, как капитан бросит кубики.

Эффект: Сбросьте все свои карты и наберите из колоды такое же кол-во.



Кто играет: Все

Когда играет: Перед тем, как капитан бросит кубики.

Эффект: Посмотрите карты любого игрока, включая капитана. Карты сокровищ смотреть нельзя.