

ИГРА «ДЖАНГА»

Для одного и больше игроков от 8 лет



Содержимое игры

54 деревянных блока для строительства башни и 1 угловая форма.

Цель и смысл игры

Необходимо перемещать блоки снизу башни к ее верху таким образом, чтобы башня не упала. Последний игрок, который переместил блок и башня еще стояла, становится победителем.

Подготовка к игре

Вытащите все деревянные блоки из упаковки, Один из игроков строит башню, используя угловую форму, складывая по 3 блока в этаже крест-накрест (см. рис. на упаковке). Таким образом должна получиться 18-ти этажная башня, которая в результате игры может увеличиться в 2 раза. С помощью угловой формы необходимо выровнять башню и аккуратно убрать форму.

Ход игры

Первым ходит игрок который строил башню. Следующий ход принадлежит игроку, находящемуся слева по часовой стрелке. Ему необходимо вынуть любой блок, находящийся ниже наивысшего ряда. Делать это нужно только одной рукой! Вынутый блок необходимо положить на наивысший ряд с правой стороны крест на крест. По очереди вытаскиваются блоки снизу и складываются вверху. При этом следует помнить о правиле «одной руки». Руку можно поменять в любой момент. Сооружение поправлять нельзя! Если блок сдвинут с места, его необходимо сразу переместить наверх башни, Необходимо сместить как можно большее количество блоков и строить башню до тех пор, пока кто-нибудь из игроков не нарушит конструкцию. Реально можно выстроить башню, высотой в 36 этажей, а может и выше!

Победитель

Победителем считается игрок, который положил последний блок наверх башни, не разрушив ее. Игрок, заваливший конструкцию, начинает строить башню для новой игры.

Материал: картон, бумага, дерево.

ГРА «ДЖАНГА»

Для одного та більше гравців від 8 років



Комплектація гри

54 дерев'яних блоки для будівництва вежі та одна кутова форма.

Мета і сутність гри

Необхідно переміщувати блоки знизу вежі до її верху таким чином, щоб вежа не впала. Останній гравець, який перемістив останній блок і вежа встояла, оголошується переможцем.

Підготовка до гри

Вийміть всі дерев'яні блоки і кутову форму з упаковки. Один з гравців складає вежу, використовуючи кутову форму, складаючи по 3 блоки в ряд хрест-навхрест (див. малюнок на упаковці). Таким чином має вийти 18-ти поверхова вежа, що в процесі гри може збільшитися вдвічі. За допомогою кутової форми необхідно вирівняти вежу і обережно прийняти форму.

Хід гри

Першим ходить гравець, що будував вежу. Наступний хід надається гравцю, що сидить зліва за годинниковою стрілкою. Йому необхідно витягти будь-який блок, що знаходиться нижче найвищого ряду. Робити це потрібно тільки однією рукою! Витягнутий блок необхідно покласти на найвищий ряд з правого боку хрест-навхрест. По черзі витягуються блоки і складаються на верху. При цьому слід пам'ятати про правило «однієї руки». Руку можна міняти в будь-який момент. Споруду поправляти не можна! Якщо блок зрушений з місця, його необхідно одразу перемістити на верх вежі. Необхідно змістити якомога більшу кількість блоків і будувати вежу все вищу і вищу, доки хтось із учасників не порушить конструкцію! Реально можливо побудувати вежу, що складається з 36 поверхів, а можливо і вищу!

Переможець

Переможцем вважається гравець, що поклав останній блок на верх вежі і не порушив її. Гравець, який порушив конструкцію, починає будівництво вежі для нової гри.