

Один з гравців перемішує карти, складає їх в колоду сорочкою дотори і вибирає, з кого починається гра. Далі черга переходить за годинникою стрілкою.

Гравець на початку свого ходу повинен обрати «правду» або «челендж», а потім взяти карту зі стопки та вголос зачитати обраний варіант. На картці є 2 завдання, тому гравець може оцінити те, що його чекало, якби він обрав протилежний варіант. Виконавши завдання, картку потрібно відкласти у сторону.

Кожний гравець один раз за гру має право обрати будь-кого для позачергового виконання завдання. Це можна зробити в будь-який свій хід, після виконання «правди». Гравець, якого ви обрали, повинен взяти картку з колоди та виконати «челендж» з неї. Після цього відновлюється початкова черга. І той, кому давали позачерговий хід, не вибуває з кола.

Головне правило гри — щиро виконувати завдання. Якщо комусь з гравців здалося, що інший нестаранно виконав завдання, то він може вигукнути: «Голосування!». Тоді всі гравці (окрім того, за кого голосують) витягують вперед кулак з відставленим убік великим пальцем. На рахунок З гравці піднімають палець вгору (за) або опускають униз (проти). Якщо більшість голосів «за», гра продовжується. Якщо більшість «проти», то гравець, якого поставили на голосування, тягне нову карту з колоди і виконує «челендж». За гру можна відмовитися від завдання не більше 3-х разів. Обрати «правду» або «челендж» дозволено не більше 2-х разів поспіль.

Головна ціль гри – весело провести час у компанії друзів та краще пізнати одне одного. Ніхто не повинен змушувати іншого робити те, чого він не хоче.

Щасливої вам гри та дякуємо, що обрали нас!

ТВОЯ
СПРАВДА
МОЯ

ДІЯ

ІНСТРУКЦІЯ