

В новой пиццерии «Делиссимо» можно заказать кусочек пиццы любого размера! А значит, попробовать вкуснейшую пиццу можно совсем недорого! Но теперь доставщикам пиццы нужно быстро подбирать кусочки подходящего сорта и размера, а для этого нужно хорошо разбираться в долях и в ингредиентах!

Начальные правила (6+ лет)

Этот вариант игры подойдет, если участники ещё не знакомы с понятием дроби и числовым форматом записи дробей.

В игре используются только круглые карты с пиццей. Сложность игры можно варьировать, отбирая карты соответствующего вида: для начала лучше отобрать только карты с одной точкой, потом постепенно добавлять в колоду карты с двумя и тремя точками.



Сложность карт отмечена точками

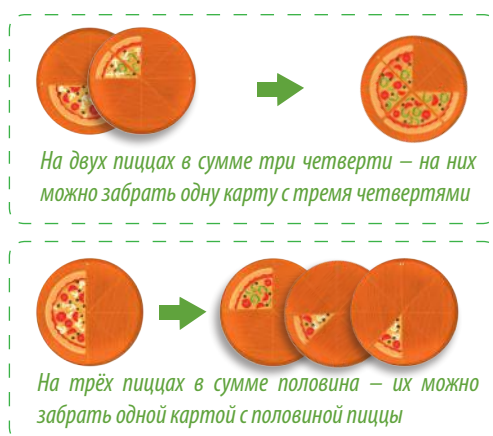
В начале игры в центр стола выкладываются 4 карты лицом вверх, игрокам раздается по 4 карты в открытую (если игра ведётся только картами с одной точкой, то раздаётся игрокам и выкладывается в центр по 3 карты).



Карты в центре стола

Игроки ходят по очереди, по часовой стрелке. В свой ход игрок может сделать одну или несколько взяток, забирая своими картами карты из центра стола.

На одну свою карту игрок может забрать две или больше карт из центра, или, наоборот, на две или несколько своих карт он может забрать одну карту из центра. Забирать одной картой одну карту нельзя. При этом количество пиццы на карте (картах), которыми игрок ходит, должно быть равно количеству пиццы на карте (картах), которые он забирает. Виды пицц по ингредиентам в этом варианте игры значения не имеют.



На двух пиццах в сумме три четверти – на них можно забрать одну карту с тремя четвертями

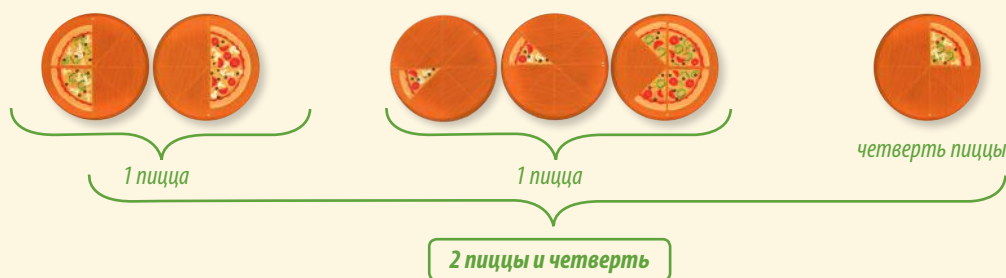
На трёх пиццах в сумме половина – их можно забрать одной картой с половиной пиццы

Взятки (карты, которыми игрок походил, и карты, которые он забрал) игрок складывает стопочкой около себя для подсчёта в конце игры.

Игрок в свой ход может сделать столько взяток своими картами, сколько возможно. Когда игрок завершает ход – в центр стола докладывается нужное количество карт до четырёх, а игрок набирает себе карты тоже до четырёх. После этого ходит следующий игрок.

Если игрок в свой ход не может взять ни одной взятки – он добирает из колоды на руки одну дополнительную карту, а ход переходит к следующему игроку.

Игра завершается, когда никто из игроков больше не может сделать ход или взять карту за пропуск хода. Для определения победителя игроки подсчитывают суммарное количество пиццы во взятках. Самый простой способ – разложить набранные карты так, чтобы они образовали целые пиццы.



Базовые правила (8+ лет)

Этот вариант игры подойдёт игрокам, которые уже знакомы с понятием дроби, и имеют представление о числовом формате записи дробей. В игре используются и прямоугольные, и круглые карты. Для начала лучше отобрать простые карты (отмечены одной точкой), потом, постепенно включить в игру более сложные карты.

В начале игры участникам раздаётся на руки по четыре карты заказов. Колода пицц делится на три примерно одинаковые стопки, которые выкладываются в центре стола лицом вверх – таким образом, видны три верхние пиццы в стопках.

Начальная раздача



Игроки ходят по очереди. Цель игры – выполнить заказы на максимальное количество пиццы.

На прямоугольной карте заказа указана доля (дробью) и ингредиент. Игрок должен найти среди открытых трёх пицц такую, которая соответствует какой-то из его карт заказа по размеру, и при этом в пицце должен присутствовать нужный ингредиент. Если игроку это удаётся – он ходит картой заказа и забирает подходящую пиццу (при этом становится видна следующая пицца в стопке). Выполненный заказ (карту заказа и карту пиццы) игрок кладёт в стопочку рядом с собой для подсчёта в конце игры.

Также одной картой заказа можно взять сразу две или три пиццы, либо же несколькими картами заказов забрать одну пиццу.

Примеры:

На карте заказа нарисованы грибы – значит, в пицце, которую можно взять этой картой, обязательно должны присутствовать грибы.

Заказ на 1/4 и 1/2 пиццы с болгарским перцем может быть выполнен одной пиццей, где обязательно есть болгарский перец.

Заказ на 3/4 пиццы с томатами может выполняться двумя и более пиццами, в каждой из которых обязательно должны быть томаты.

Заказы с разными ингредиентами могут выполняться одной пиццей, если пицца содержит эти ингредиенты.

Игрок в свой ход может сделать столько взяток, сколько возможно. Когда игрок больше не может взять взятку – он объявляет «пас», и ход переходит к следующему игроку. Передав ход, игрок набирает из колоды заказов карты, чтобы у него на руках снова оказалось четыре карты.

Если игрок в свой ход не может выполнить ни одного заказа – он пропускает ход и берёт дополнительную карту заказа.

Специальные карты (с фиолетовым фоном) дают дополнительные возможности:



Картой «спецзаказ» можно ходить в течение своего хода. Ею можно забрать все открытые пиццы, в которых есть сразу оба указанных в «спецзаказе» ингредиента.



Картой «срыв заказа» можно ходить перед ходом любого игрока: тогда он должен будет пропустить ход – ходить должен будет следующий после него игрок.

Карта «срыв заказа» должна выкладываться ДО того, как игрок, на которого она направлена, совершил ход (т.е. его карта коснулась стола). Игрок, выложивший «срыв заказа», сразу добывает карту из колоды (если у него стало меньше 4-х карт).

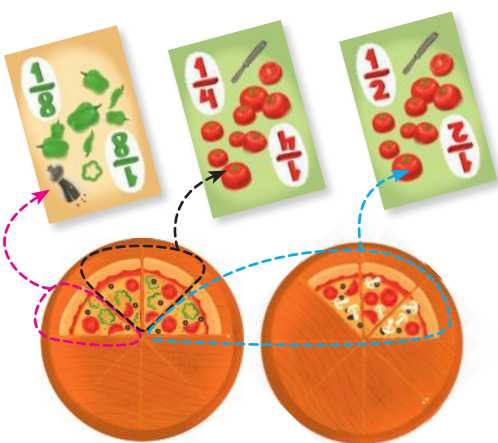
Если в ходе игры в одной из трёх стопок с пиццами кончаются карты – одна из оставшихся стопок делится пополам, чтобы стопок снова стало три.

Игра завершается, когда никто из игроков больше не может сделать ход или взять карту за пропуск хода. После этого игроки суммируют количество пиццы, которое они «доставили». Кто доставил больше, тот и выиграл!

Усложненные правила (10+ лет)

Этот вариант игры аналогичен предыдущему, но содержит дополнительные правила, которые делают процесс игры динамичнее и разнообразнее.

1. Можно выполнять составные заказы, забирая на несколько заказов 2-3 пиццы:



2. «Спецзаказом» можно ходить в любой момент, независимо от того, чья очередь ходить, и завершил ли игрок ход (главное, чтобы хоть одна пицца на столе подходила под «спецзаказ»). Его нужно просто успеть выложить перед тем, как другой игрок выложит очередную карту на стол. Походивший «спецзаказом» перехватывает ход: он забирает подходящие под «спецзаказ» пиццы и продолжает брать взятки, а потом ход переходит к следующему после него игроку.

3. В конце игры оставшиеся на руках прямоугольные карты («невыполненные заказы») засчитываются как штраф. Чтобы подсчитать количество выигранных пицц, игроки сначала суммируют все набранные пиццы, а потом отнимают от них невыполненные заказы. Специальные карты («срыв заказа» и «спецзаказ»), оставшиеся среди невыполненных заказов, засчитываются за одну пиццу.

$$\text{1/4} + \text{1/4} + \text{1/2} = 1\frac{1}{2}$$

Сложить все доли набранных пицц

$$1\frac{1}{2} - \text{1/4} = 1\frac{1}{4}$$

Вычесть невыполненные заказы

