



# Домино

*детское*

*Правила игры*



**«Домино детское»** - это простая настольная игра на память и внимание, которая способствует развитию малыша. Она развивает логику, мышление, мелкую моторику, учит считать и знакомит ребенка с лесными животными.

### Компоненты игры

28 картонных карточек домино, правила игры.

### Цель игры

Выложить раньше остальных игроков все свои карточки домино на стол, соблюдая рисунок. Выигрывает тот, кто первым выложит все свои карточки.

### Подготовка к игре

Разложите карточки домино на столе лицом вниз и аккуратно перемешайте. Убедитесь, что все игроки могут дотянуться до карточек.

### Правила игры

#### **Вариант 1. «Продолжи ряд» (игра для одного игрока).**

Положите все карточки домино лицом вниз, одну из них откройте и положите на стол. Выберите случайным образом следующую карточку и переверните. Если на карточке есть совпадение цифры либо картинки с уже выложенной карточкой, положите ее рядом, соединяя соответствующие стороны. Если нет, верните карточку на место и открывайте следующую.

#### **Вариант 2. «Домино» (игра для 2-х, 3-х, 4-х игроков).**

Игроки по очереди набирают себе по 5 карточек домино. Смотрят на них, но другим игрокам не показывают, и кладут лицевой стороной вниз перед собой. Остальные карточки домино отложите в сторону, чтобы они не мешали, но так, чтобы до них могли дотянуться все игроки. Переворачивать их лицевой стороной вверх не нужно.

Начинает игрок, у которого есть карточка домино,

на которой написана цифра 6, а с другой стороны самый большой зверь - медведь. Если такой карточки ни у кого из игроков нет, то начинает игрок с карточкой, на которой написана цифра 6 и любой другой зверь. В случае, если таких карт ни у кого не оказалось, то первым ходит игрок с самой большой цифрой на своих карточках (Например: 5. Если нет 5, то 4 и т. д.). Далее ход передается по часовой стрелке.

От первой выложенной карточки домино остальные игроки продолжают выкладывать в обе стороны свои карточки, соблюдая очередность и совпадение картинок или цифр. Если в ваш ход у вас не оказалось нужной карточки домино, то вы должны «найти» ее в запасе, оставшемся на столе. Вы берете одну карточку домино, если её можно приложить к уже лежащим на столе по цифре или по картинке, то вы выкладываете карточку и заканчиваете свой ход. Если ни рисунок, ни цифра не подходят, то вы оставляете карточку у себя и берете следующую из запаса, и так до тех пор, пока не найдете подходящую.

Как только нужная карточка найдена, выкладываете ее на поле, после чего следующий за вами игрок делает ход и так далее.

## Конец игры

**Вариант 1.** Игра заканчивается, когда все карточки домино выложены в цепочку.

**Вариант 2.** Игрок, который выложил все свои карточки домино первым, побеждает.

**Примечание:** Игра может закончиться раньше, если ни один из игроков не может сделать ход, при этом все карточки из запаса уже разобраны. В этом случае, подсчитывается сумма всех зверей на карточках домино у каждого игрока, и игрок с наименьшим результатом становится победителем.



**Производитель:** ООО «ПАННА»  
Россия, 111024, г. Москва,  
5-я Кабельная ул., д. 3, корп. 7  
Присылайте свои отзывы  
и пожелания на наш адрес: [games@evrikus.ru](mailto:games@evrikus.ru)

**Срок годности не ограничен.**

© ООО «ПАННА»



**Внимание!**

Не предназначено для  
детей младше 3-х лет

**EAC**

Товар соответствует  
требованиям ТР ТС  
«О безопасности игрушек»



Еще больше игр на сайте [evrikus.ru](http://evrikus.ru)

**Обратите внимание на другие настольные игры  
от «Эврикус»®.**

