

П Р А В И Л А И Г Р Ы

Имаджинариум

-СУМЧАТЫЙ-



Такая маленькая игра, а впереди столько букв?! Но на самом деле всё очень просто. Настолько просто, что мы могли бы ограничиться одним абзацем: «Вы подбираете ассоциации к картам на руке, а другие игроки их угадывают. Потом вы меняетесь местами».

Поздравляем, вы только что научились играть в «Имаджинариум». Ну а остальные правила дайте почитать кому-то менее сообразительному!



Правила игры

Компоненты игры:

- 64 больших карты с немного сумасшедшими рисунками.
- 6 разноцветных фишек игроков.
- 36 жетонов с номерами, по 6 штук каждого цвета.
- Правила.

Подготовка к игре

1. Каждый игрок забирает себе жетоны и фишку одного цвета. Количество жетонов должно равняться числу участников: например, если их пятеро, то вам понадобятся жетоны с цифрами от 1 до 5. Остальные жетоны отложите, в игре они не понадобятся.
2. Установите фишки над клеткой 1.
3. Перемешайте колоду и раздайте каждому игроку по шесть карт. Остаток колоды положите в центр стола рубашкой вверх.
4. Любым удобным вам способом определите, кто первым возьмёт на себя роль ведущего. Теперь можно начинать игру!

При трёх игроках действуют особые правила (см. в конце).

Процесс игры

Роль ведущего переходит от игрока к игроку по часовой стрелке. Задача ведущего — загадать ассоциацию, задача же остальных игроков — подобрать подходящие к ней карты.

Игра ведётся до момента, когда один из игроков сделает полный круг и встанет своей фишкой на клетку 20 или дальше.





Ход ведущего

Ведущий выбирает одну из своих карт, кладёт её на середину стола рубашкой вверх и называет свою ассоциацию, связанную с этой картой. Ассоциацией может быть что угодно: слово, предложение, стихотворение, известная цитата или даже произвольный набор звуков. Ведущий ограничен лишь своей фантазией. Исключение в это правило вносят специальные клетки, над которыми может находиться фишка ведущего, но об этом позже.

Ответы игроков

Остальные игроки выбирают из карт на руке ту, что лучше всего подходит под ассоциацию ведущего, и тоже кладут её на стол рубашкой вверх. Ведущий перемешивает все выложенные карты, включая свою собственную, и раскладывает их в один ряд рисунками вверх.

Выкладка

Карты нумеруются слева направо: первая, вторая и так далее. Где у вас находится лево, а где право, вам придётся определить самостоятельно.

Отгадывание карты ведущего

Теперь основная задача игроков — догадаться, какую именно из выложенных на столе карт загадал ведущий. Каждый игрок выбирает жетон с номером своей версии и кладёт его перед собой цифрой вниз.

ВАЖНО! *Выбирать собственную карту нельзя. Ведущий в отгадывании не участвует и выложенные на столе карты не комментирует.*

После того, как все игроки приняли решение, они переворачивают свои жетоны и кладут их на соответствующие карты для удобства подсчёта.



Подсчёт очков

1. Если карту ведущего отгадали все игроки, то фишка ведущего остаётся на месте, а фишки остальных игроков двигаются на 3 шага по клеткам вперёд.
2. Если карту ведущего никто не отгадал, то его фишка остаётся на месте, а все остальные игроки передвигают свои фишки вперёд на столько шагов, сколько человек выбрало их карты.
3. В любом другом случае фишка ведущего и фишки правильно угадавших его карту игроков двигаются вперёд на 3 шага. Кроме того, все игроки, включая ведущего, передвигают свои фишки вперёд на столько шагов, сколько человек выбрало их карты.

Конец хода

В конце хода разыгранные карты отправляются в сброс, а игроки получают по одной новой карте из колоды, чтобы на руке вновь было шесть карт. Роль ведущего переходит к следующему игроку по часовой стрелке. Если колода карт закончилась, перемешайте сброс и сформируйте новую колоду.

Специальные клетки

Некоторые клетки на коробке помечены особыми значками. Если фишка ведущего стоит над одной из таких клеток, то на его ассоциацию накладыва-ется ограничение:





Ассоциация загадывается
в форме вопроса.



Ассоциация должна содержать
ровно четыре слова.



Ассоциация на одного
из людей, сидящих за столом.



Ассоциация должна
начинаться со слов:
«Больше всего я люблю...»



Ассоциация загадывается
в форме рассказа.

На любые уточнения по специальным клеткам
отвечайте одно: вы ограничены лишь своей фан-
тазией!

Окончание игры

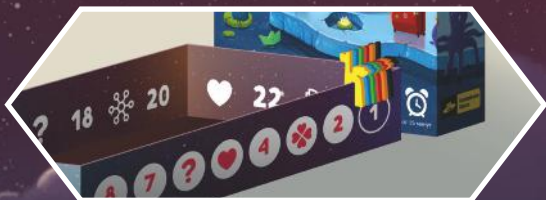
Игра заканчивается, когда фишка одного из игро-
ков встанет над клеткой 24 или пройдет её. Этот
игрок объявляется победителем. Если претенден-
тов на победу несколько (две или больше фишки
заняли последнюю клетку), объявляется ничья.



Наглядный пример или краткие правила

Расстановка фишек

Фишки игроков устанавливаются над клеткой 1. В данном примере у ведущего жёлтая фишка.



Загадывание ассоциации

Ведущий решил загадать ассоциацию на свою самую правую карту. Его ассоциация — «Двенадцать месяцев». Он объявляет её вслух.



Ассоциации игроков

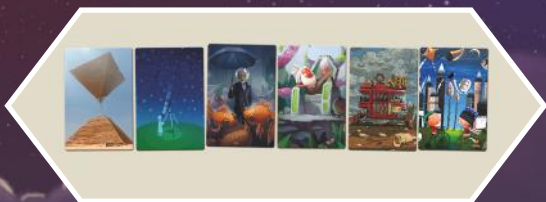
Игроки выбирают одну из своих карт, максимально, по их мнению, подходящую под ассоциацию «Двенадцать месяцев», и кладут её на стол рубашкой вверх.





Выкладка

Ведущий перемешивает все выложенные карты, включая свою собственную, и раскладывает их в один ряд рисунками вверх. Карты нумеруются слева направо: первая, вторая и так далее.



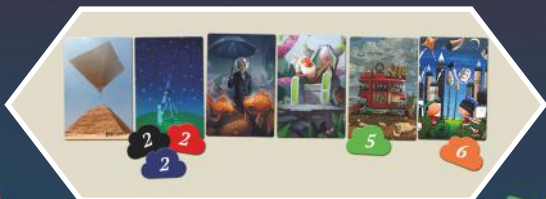
Голосование

Каждый игрок выбирает жетон с номером своей версии и кладёт его перед собой цифрой вниз. Выбрать собственную карту нельзя. Ведущий в отгадывании не участвует.



Открытие жетонов

Когда все игроки проголосовали, жетоны для голосования открываются и раскладываются для подсчёта очков.



Подсчёт очков и передвижение фишек

Трое игроков угадали карту ведущего, ещё трое выбрали карты других игроков. Соответственно, ведущий получает 3 базовых очка и по 1 очку за каждого угадавшего — всего 6. Игроки, которые угадали карту ведущего, получают по 3 очка.

Игрок, который положил карту номер 5, получает 1 очко, так как эту карту выбрал один человек.

Игрок, который положил карту номер 6, получает 2 очка, так как эту карту выбрали два человека.

В соответствии с набранными очками фишки двигаются по борту коробки.



Особые правила для трёх игроков:

При розыгрыше карт, когда два игрока подбирают карту на ассоциацию ведущего, им нужно выложить не одну, а две карты. На столе окажется 5 карт: одна карта ведущего и по 2 карты игроков.

Каждому игроку понадобится 5 жетонов для голосования с номерами от 1 до 5.

Во время добора карт игроки берут две карты, а ведущий — одну. Остальные правила не меняются.

Вариации правил

Правила «Имаджинариума» можно менять так, как вам угодно. Мы предлагаем попробовать следующие вариации:

- Можно ввести постоянные ограничения на ассоциации. Например, провести целую партию, загадывая только фразы из четырёх слов или только рассказы.
- Если желающих поиграть больше шести, можно объединиться в пары и играть двоим за одного.

Приятной вам игры!