

Автор: Юрий Журавлёв
Иллюстратор: Ариадна Сысоева

КОСТА РУАНА

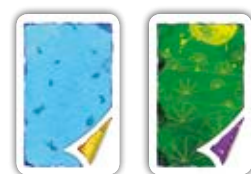
Игра для 2-6 игроков от 8 лет
продолжительностью 20-60 минут

Туземцам архипелага Коста Руана страшно повезло! Пираты избрали их острова в качестве самого надёжного места для припрятывания своих сундуков с золотом и другими сокровищами. Пиратам и невдомёк, что на островах обитают туземцы, которые тоже любят блестящие штучки. Станьте вождём одного из племён, отправляйте на острова своих людей, слушайтесь Шамана, будьте хитрее других вождей и добудьте как можно больше сокровищ!

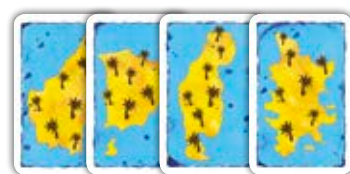
Компоненты игры



72 игровые карты:
перемещение сокровища,
выставление туземцев,
возвращение туземцев,
перемещение туземца
с острова на остров



2 карты-условия:
карта Прилив/Отлив
и карта День/Ночь



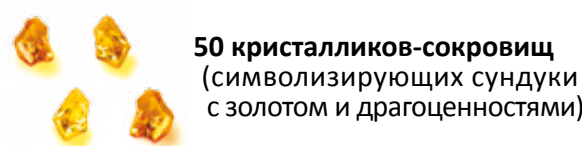
10 карт островов
(на каждой можно
разместить до 7 туземцев)



60 фигурок туземцев
(по 10 туземцев
каждого из 6 цветов)



6 вигвамов для сокровищ
(6 цветов)



50 кристалликов-сокровищ
(символизирующих сундуки
с золотом и драгоценностями)

1 фигурка Шамана

Цель игры

Набрать к концу 5 раунда наибольшее количество очков уважения за собранные сокровища и туземцев в своём резерве.

Подготовка к игре

- Для игры отберите только те карты, количество белых засечек на которых не превышает количества играющих. Тщательно перемешайте получившуюся колоду и раздайте каждому игроку по 5 карт, а колоду положите на стол рубашкой вверх.
- Выложите в центр стола случайными сторонами вверх 2 карты-условия.
- Разложите в центре стола карты островов. Их количество зависит от числа участников:
2 игрока – 4 острова 5 игроков – 9 островов
3 игрока – 6 островов 6 игроков – 10 островов
4 игрока – 7 островов
- Положите на 2 любых острова по 4 сокровища-кристаллика, на остальные острова по 3 сокровища-кристаллика.
- Случайным образом определите Шамана – первого игрока. Вручите ему фигурку Шамана.
- Игроки берут себе в резерв 10 туземцев и вигвам того же цвета (вигвам нужно собрать).
- Каждый игрок, начиная с Шамана и далее по часовой стрелке, выставляет по одному туземцу на любой из островов. Так происходит до тех пор, пока каждый не выставит по 3 туземца. Туземцев можно ставить на любые острова, но на одном острове не может находиться больше 7 туземцев любых игроков.



Колода

Сброс

Карты-условия

Рисунок 1.

Подготовка закончена, можно начинать играть!

Ход игры

Игра проходит в 5 раундов.

Выкладываем карты и ставим туземца («карта-карта-человечек»)

- Карта в открытую.** Все игроки по очереди, начиная с Шамана и далее по часовой стрелке, должны выложить по одной карте в открытую – перед собой или перед любым другим игроком.
- Карта взакрытую.** Все игроки по очереди, начиная с Шамана и далее по часовой стрелке, должны выложить по одной карте взакрытую – перед собой или перед любым другим игроком.
- Туземец.** Все игроки по очереди, начиная с Шамана и далее по часовой стрелке, могут, если хотят, выставить туземца из своего резерва на одну любую карту из сыгранных в этом раунде (открытую или закрытую, лежащую перед собой или перед любым другим игроком).
Выложенные карты будут действовать на того игрока, перед которым лежат. Туземец, стоящий на карте, в свою очередь скопирует эффект этой карты для своего хозяина.



Рисунок 2.

Игроки выкладывают карты в открытую: Антон выкладывает перед собой карту «Выставление 2 туземцев» (1), Маша выкладывает перед Серёжей карту «Возвращение 1 туземца» (2), Серёжа выкладывает перед собой карту «Выставление 3 туземцев» (3). Игроки выкладывают карты взакрытую: Антон выкладывает перед собой карту (4), Маша выкладывает перед собой карту (5), Серёжа выкладывает перед Антоном карту (6). Игроки выставляют туземцев на выложенные карты (по желанию): Антон ставит туземца на свою карту перед собой (7), Маша ставит туземца на карту Антона (8), Серёжа ставит туземца на свою карту перед собой (9).

Шаман переворачивает карту-условие

Шаман определяет, какие карты будут действовать в текущем раунде. Шаман обязан перевернуть одну карту-условие на столе другой стороной вверх. Теперь в этом раунде будут действовать только карты с фоном, совпадающим с видимыми фонами карт-условий.



Карты-условия
Было

Карты-условия
Стало

Рисунок 3.

Шаман перевернул одну из карт-условий: в текущем раунде будут действовать карты с фонами «Ночь» и «Прилив».

Открываем карты

Все закрытые карты на столе переворачиваются лицом вверх. Все карты, фон которых не совпадает с видимыми фонами карт-условий, отправляются в сброс. Если на них находились туземцы, то они возвращаются к своим владельцам в резерв. Все карты, фоны которых совпадают с видимыми фонами карт-условий, будут действовать в этом раунде. Если на них находились туземцы, они остаются на этих картах.



Рисунок 4. Перед Машей лежит карта «Выставление 3 туземцев» с недействующим в данном раунде фоном, поэтому она её сбрасывает. Серёжа сбрасывает карту «Возвращение 1 туземца».

Применяем карты

Все игроки по очереди, начиная с Шамана и далее по часовой стрелке, применяют эффекты карт, лежащих перед ними. Смотрите раздел «Описание карт». Если перед игроком лежат карты нескольких типов, они применяются строго в такой очередности:

1. карты перемещения сокровищ;
2. карты возвращения туземцев;
3. карты выставления туземцев;
4. карты перемещения туземца.

Если перед игроком лежит несколько карт одного типа, то он сам выбирает, в каком порядке их применять.

Эффект карты, лежащей перед игроком, всегда сначала применяется к нему самому. Затем если на этой карте есть туземцы (одного или нескольких игроков), то эффект карты применяется к их владельцам, начиная с того игрока, перед которым лежит данная карта (если его туземец есть на карте), и далее по часовой стрелке.

После применения эффекта карты она отправляется в сброс, а туземцы, если они там находились, возвращаются владельцам.

Примечание. Эффект каждой карты действует на игрока непременно и полностью. Если перед игроком находится карта, предписывающая ему выставить на острова 2 туземцев, игрок обязан выставить именно 2 туземцев. Он не может выставить только 1 туземца или вообще проигнорировать предписание выложенной перед ним карты.

Исключение. Иногда игрок не может выполнить предписание карт, следуя правилам игры. Тогда он выполняет его настолько, насколько это возможно. Например, игрок должен, следуя предписаниям карт, выставить 3 туземцев, имея в резерве только 2 туземцев. В таком случае, игрок выставляет только 2 туземцев.

Пример.

Посмотрите на Рисунок 4.

Сначала разыгрывает карты перед собой Антон: он возвращает в запас 1 своего туземца, он выставляет 2 своих туземцев, перемещает 1 туземца, снова перемещает 1 туземца (копирует эффект своей карты), Маша перемещает 1 туземца (копирует эффект карты Антона).

Перед Машей нет карт, значит, следующим применяет карты Серёжа. Серёжа выставляет 3 своих туземцев на острова и снова выставляет 3 своих туземцев на острова (копирует эффект своей карты).

Описание карт



Перемещение 1 сокровища. Игрок перекладывает 1 сокровище с острова на остров. Нет никаких ограничений на количество сокровищ на острове: можно забрать с острова последнее сокровище, можно добавить на остров уже десятое сокровище...



Возвращение 1, 2 или 3 туземцев. Игрок убирает с островов в свой резерв столько своих туземцев, сколько указано на карте. Игрок может забирать туземцев с любых островов. Нет никаких ограничений, сколько туземцев можно забрать с одного острова. Если на всех островах находится меньше туземцев данного игрока, чем предписывает забрать карта, значит, игрок просто забирает всех своих туземцев.



Выставление 1, 2 или 3 туземцев. Игрок выставляет из своего резерва на острова столько своих туземцев, сколько указано на карте. Игрок может выставлять своих туземцев на один остров или на разные острова. Если у игрока в резерве нет достаточного количества туземцев, он выставляет столько туземцев, сколько может.

Важно: туземцы, находящиеся на каких-либо картах, – не туземцы в резерве!
Ограничение: на любом острове не может находиться в сумме более 7 туземцев (независимо от того, кому они принадлежат).



Перемещение туземца. Игрок перемещает одного любого туземца с острова на остров. В отличие от карт Возвращения и Выставления, игрок может перемещать или собственного туземца, или туземца другого игрока.

Ограничение: на любом острове не может находиться в сумме более 7 туземцев (независимо от того, кому они принадлежат).

Собираем сокровища с островов

Шаман с помощью других игроков определяет, кто получает сокровище с каждого из островов и раздаёт их игрокам как описано далее (каждый раунд с острова может быть собрано не более одного сокровища):

- (1) Если на данном острове у одного из игроков туземцев больше, чем туземцев любого другого игрока, то игрок, чьих туземцев на острове большинство, получает с острова 1 сокровище. Вместе с сокровищем к игроку в резерв возвращается и один его туземец с этого острова.
- (2) Если на острове равное количество туземцев у нескольких игроков, то ни один из них не забирает ни одного сокровища – эти игроки называются спорящими. В этом случае и туземцы никому в резерв не возвращаются. На одном острове может быть несколько групп туземцев спорящих игроков (например, у двух игроков по два туземца и у двух других – по одному).
- (3) Если на острове есть туземцы спорящих игроков и один туземец игрока, не участвующего в споре, то сокровище забирает не спорящий игрок. Вместе с сокровищем к игроку в резерв возвращается и его туземец с данного острова. Такая ситуация возникает в случаях, когда на острове либо спорят два племени по 3 туземца, либо два или три племени по 2 туземца и при этом есть один туземец из другого племени – именно он и уведёт сокровище из-под носа спорящих. Не забудьте, что на острове одновременно может находиться не более 7 туземцев.
- (4) Если на острове нет сокровищ, то сокровище с этого острова никто не получает и туземцы никому в резерв не возвращаются.

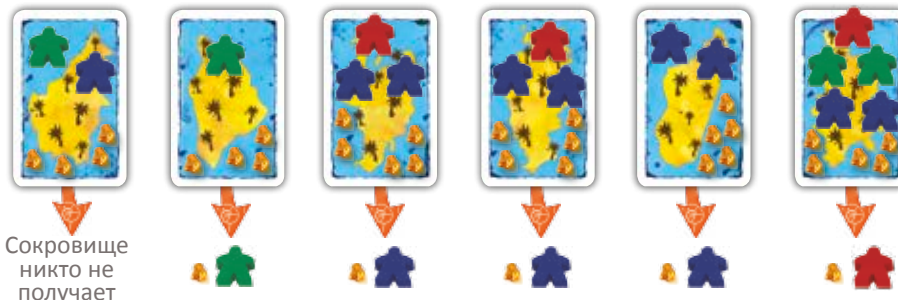


Рисунок 5.

Игроки получают сокровища с островов. На первом острове находятся только туземцы спорящих игроков, поэтому никто не получает с этого острова сокровище, а значит, и туземец отсюда никому в резерв не возвращается.

Готовимся к новому раунду

- Новым Шаманом (первым игроком следующего раунда) станет тот, кто получил меньше всего сокровищ в закончившемся раунде (это может быть и ноль сокровищ). В случае если наименьшее число сокровищ получили несколько игроков, Шаманом становится тот из них, кто находится ближе всего по часовой стрелке к Шаману прошлого раунда.
- Полученные сокровища игроки помещают в свой вигвам, чтобы соперники не знали, кто сколько сокровищ накопил.
- Каждый игрок добывает 2 карты из колоды (то есть до 5 карт в руке), а в последнем пятом раунде – 1 карту из колоды (до 4 карт в руке).
- Посмотрев на свои карты, только что ставший Шаманом игрок может, при желании, назначить Шаманом этого раунда любого другого игрока по своему выбору. Назначенный таким образом Шаман уже не может передавать свои полномочия дальше. Начинается новый раунд.



Рисунок 6. В предыдущем раунде Антон получил 1 сокровище, Маша 1 сокровище, Серёжа 3 сокровища. Меньше всего сокровищ получили Антон и Маша, Шаманом нового раунда станет Маша (как ближайшая по часовой стрелке к Шаману предыдущего раунда – Антону).

Конец игры и определение победителя

После окончания 5 раунда определяется победитель – игрок, набравший наибольшее количество очков уважения за игру: каждое полученное сокровище приносит игроку 2 очка уважения, а каждый туземец в резерве (не на островах) приносит ещё по 1 очку. В случае равенства очков побеждает тот, у кого больше сокровищ.

От автора: Хочу выразить свои благодарности тем, кто всегда был рядом со мной, помогал мне и говорил слова поддержки, когда я в этом остро нуждался. Это мои родные, друзья и, как ни странно, многие случайные люди, которые в нужный момент просто оказывались в моей жизни. Отдельное спасибо всему коллективу магазина Игревед и издательства Стиль Жизни!
А также моё глубочайшее спасибо миру, в котором я имею возможность жить и творить!

Игру тестировали: Александр Пешков, Екатерина Плужникова, Анастасия и Елена Карповы, Лилия и Илья Журавлёвы, игроки и авторы студии «Случайное место», Наталья Тележкина, Владимир Максимов, Святослав Рогов, Алексей Пальцев, Алексей Осипов, Светлана Брескина, Евгений Брич, Василий Кнежин, Ян Егоров, Евгений Тимохович, Евгений Никитин, Анатолий Шкляров, Алексей Коннов, Влад Чопоров, Андрей Колупаев, Евгений и Алёна Наумовы, Артём Амирханов, Ольга Волкова.
Подготовка игры к изданию: Ольга Волкова, Алёна Наумова, Александр Пешков, Екатерина Плужникова, Святослав Юдин. Издатели благодарят за помощь Джима Годана, Алекси Делла и Энди Сиурарда.

Игра издана ООО «Настольные игры – Стиль Жизни». © 2014 Все права защищены.
121087, Москва, Береговой проезд, д.7, корп.1, оф.1., тел.: +7 495 510 0539
www.LifeStyleLtd.ru, Mail@LifeStyleLtd.ru

Если вам понравилась эта игра, загляните на сайт компании «Стиль Жизни»
www.LifeStyleLtd.ru – там вы найдёте множество других интересных настольных игр для взрослых и детей!