

# КРУТІ ПЕРЕГОНИ ЧЕРЕПАШОК

## Правила гри

### Склад гри

5 фішок черепашок



5 жетонів черепашок



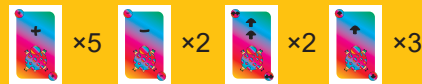
Правила гри



Ігрове поле



52 карти:



### Підготовка до гри

Розкладіть поле і виставте на «СТАРТ» всі п'ять фішок черепашок в ряд.

Складіть жетони черепашок зображенням вниз і перетасуйте. Кожен гравець бере один жетон і дивиться, яка черепашка йому дісталася (не показуючи іншим гравцям). Ці жетони до кінця гри залишаються лежати «сорочкою» догори перед гравцями. Решту жетонів черепашок покладіть у коробку «сорочкою» догори.

Перетасуйте колоду карт і здайте кожному гравцеві по п'ять карт. Решту колоди «сорочкою» догори відкладіть в сторону. Першим ходить наймолодший гравець, далі право ходу передається за годинниковою стрілкою.

### Мета гри

Першим привести свою черепашку до фінішу.

# Хід гри

У свій хід зіграйте з рук одну карту і виконайте вказану на ній дію. Розіграні карти йдуть в окрему колоду.



Черепашка пересувається на два ходи вперед.



Черепашка пересувається на один хід вперед.



Черепашка пересувається на один хід назад.



Остання черепашка пересувається на два ходи вперед.



Остання черепашка пересувається на один хід вперед.

*Примітка.* Якщо декілька черепашок є останніми, то виберіть одну з них.

Завжди пересувайте черепашку того ж кольору, що і зіграна карта, навіть якщо це колір не Вашої черепашки. Ви не зобов'язані розігрувати карту своєї черепашки, а можете розігрувати будь-яку зі своїх карт.

Зігравши різнокольорову карту, ви можете пересунути черепашку будь-якого кольору за своїм вибором. Якщо розігрується різнокольорова карта «остання черепашка» (↑ або ↑↑), ви вибираєте тільки з тих черепашок, які найбільше відстали від гонки.

Коли черепашка потрапляє на ділянку де вже є інша черепашка, вона залазить до неї на панцир (поставте нову черепашку на ту, що вже є). Таким чином, на ділянці може вирости ціла вежа з черепашок. На кожній ділянці може бути тільки одна вежа. Пересуваючись, черепашка везе з собою всіх інших черепашок, що сидять у неї на спині.

Зігравши карту і пересунувши черепашку витягніть одну карту з колоди і передайте хід гравцю зліва. Якщо у колоді закінчилися карти, перетасуйте стопку з зіграними картами і використовуйте її.

# Кінець гри

Гонка завершується, коли хоча б одна черепашка добереться до фінішу. Гравці розкривають свої фішки черепашок, і той з них, чия черепашка прийшла першою на фініш, стає переможцем. Якщо на перемогу претендує кілька черепашок, що стоять одна на одній, виграє та з них, яка знаходиться нижче.

# Варіанти гри

Якщо ви граєте з маленькими дітьми, перед початком партії можете вибирати черепашку у відкриту, щоб всі бачили, хто за який колір грає.