

RÜDIGER DORN



LAS VEGAS



Азарт до последнего броска!

Идея игры

Игроки в роли азартных игроков, пытаются удачу в блестящем мире Лас Вегаса.

Можно посетить шесть казино, каждое из которых обозначено разным числом на символе кубика. И суммы денег, которые там можно выиграть, как правило, совершенно разные.

Раунд за раундом игроки сталкиваются с одним и тем же вопросом: где лучше разместить мои кубики, чтобы получить большой выигрыш? В каких казино ставят мои партнёры? И где я, возможно, смогу взять кругленькую сумму у своего конкурента и положить в собственный карман? Но будьте осторожны, такой соревновательный ажиотаж вокруг крупного выигрыша не раз заканчивался плохо – и в конце смеётся тот, кто смеётся последним! **Выигрывает тот, кто после четырёх раундов имеет больше всего денег.**

Игровой материал

40 кубиков (по 8 одного цвета на игрока)

6 карт казино

(с числом от 1 до 6 на символе кубика)

54 долларové карточки-банкноты

(5 по 60 000, 70 000, 80 000 и 90 000 \$;

6 по 10 000, 40 000 и 50 000 \$;

8 по 20 000 и 30 000 \$)

1 стартовая карточка

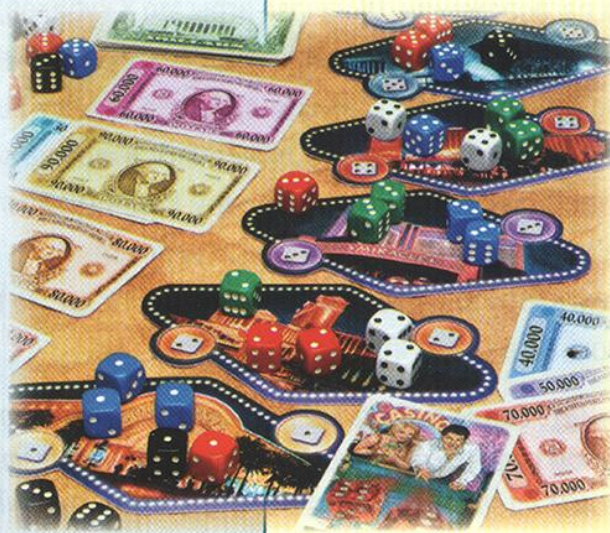
Перед первой игрой осторожно отделите от картонного листа шесть карт казино.

ИДЕЯ ИГРЫ

Игроки выступают в роли азартных игроков, которые пытаются удачу в Лас Вегасе.

Раунд за раундом размещают они кубики в казино, чтобы выложить как можно больше.

Игрок, который имеет больше всего денег, выигрывает.



Если Вы читаете эти правила впервые, на текст, расположенный на странице сбоку, можно внимания не обращать. Этот текст является сокращённым изложением правил игры, с помощью которых можно в любое время снова быстро войти в игру

Подготовка к игре

6 карт казино выкладывают на середине стола по порядку обозначенных на них чисел от 1 до 6 (см. рис.).

54 банкноты хорошо перемешивают и выкладывают закрытой стопкой рядом с казино. Затем казино одно за другим снабжается этими банкнотами. Для этого любой из игроков для каждого казино добавляет из стопки банкноты до тех пор, пока сумма не составит как минимум 50.000. Банкноты выкладываются соответственно их ценности рядом с казино в стопку таким образом, чтобы был виден их номинал (см.рис.).

Каждый игрок получает по 8 кубиков одного цвета по собственному выбору.

Стартовую карточку получает старший игрок.



Ход игры

Игра проходит в четыре раунда, в каждом из которых игрок получает возможность от четырёх до пяти бросков кубиками.

Начинает старший игрок (со стартовой карточкой), дальше игра идёт по часовой стрелке.

Игроки по порядку выбрасывают все свои кубики, которые имеются в их распоряжении. (В начале игры это 8 кубиков, в ходе игры количество их будет уменьшаться). Затем игрок выбирает только одно выпавшее на кубиках количество очков и выкладывает все выпавшие кубики с этим количеством очков на карточку казино соответствующего номера. Причем независимо от того, есть ли уже там его кубики или кубики других игроков.

Затем в игру вступает следующий игрок и т.д. до тех пор, пока все игроки не разместят все свои кубики.

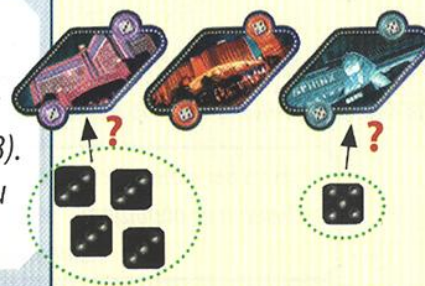
Пример: **Бенно** выбрасывает кубики и получает четыре кубика с числом очков 3 и один с числом очков 5. Он выбирает четыре кубика с числом 3 и выкладывает их все на карточку казино «The Mirage» (игрок не может выложить только один, два или три кубика с числом очков 3). В следующий раз **Бенно** будет выбрасывать свои оставшиеся кубики и соответственно размещать их на карточках казино.

ПОДГОТОВКА К ИГРЕ

- Выложить карты казино.
- Перемешать карточки-банкноты, у каждого казино выложить их на сумму как минимум 50.000\$.
- Каждый игрок получает 8 кубиков одного цвета.

ХОД ИГРЫ

Игрок выбрасывает все свои кубики и размещает все кубики с одинаковым числом очков на карточке казино соответствующего номера.



Если у игрока не остаётся больше ни одного кубика, до конца раунда он остаётся наблюдателем. (Может случиться так, что до конца раунда только один игрок остаётся в игре, (несколько раз подряд) выбрасывает и размещает кубики).

Как только последний игрок поместит свой последний кубик в казино, казино начинают выплаты:

Прежде всего проверяется каждое казино, если ли там два или более игроков с одинаковым количеством кубиков. Там, где это имеет место, каждый игрок, кого это касается, забирает все свои кубики назад в запас.

Пример 1: Анна разместила на карте казино "Caesars Palace" 5 кубиков; Бенно и Карла каждый по 3 кубика и Денни – 1 кубик.. Бенно и Карла забирают свои кубики назад.

Пример 2: Анна и Карла разместили по 2 кубика на карте казино "Golden Nugget", Бенно и Денни по 1 кубик. В результате все забирают свои кубики назад.

Затем начинается распределение, выложенных рядом с самым первым казино, банкнот. Игрок, у которого выложено наибольшее количество кубиков, забирает все кубики себе в свой запас и получает банкноту наивысшего достоинства. Оставшиеся банкноты распределяются между остальными игроками в порядке убывания количества кубиков. Если там не окажется достаточно банкнот для всех, то остальные игроки уходят с пустыми руками; они забирают свои кубики без оплаты. Если после выплат рядом с казино остаются банкноты, они возвращаются в закрытую стопку в самый низ. Таким же образом работают остальные пять казино. Выигранные деньги игроки кладут рядом с собой лицом вниз.

Пример 1: Анна получает купюру в 80 000\$, а Денни – 30 000\$. Купюра в 10 000\$ возвращается в самый низ стопки.

Пример 2: Бенно получает купюру в 40 000\$. Оставшаяся купюра в 40 000\$ возвращается на самый низ стопки.

Пример 3: Карла получает купюру в 70 000\$, Бенно – 20 000\$. Денни уходит с пустыми руками.

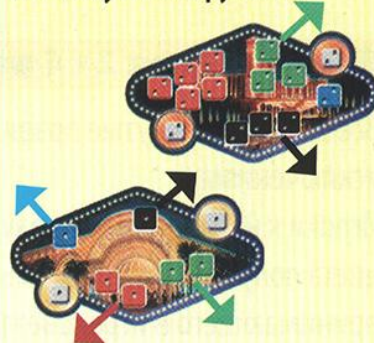
Следующий раунд

Шесть казино снова по порядку снабжаются банкнотами, таким образом, чтобы каждое имело сумму, по меньшей мере, в 50 000\$ (см. раздел подготовка к игре).

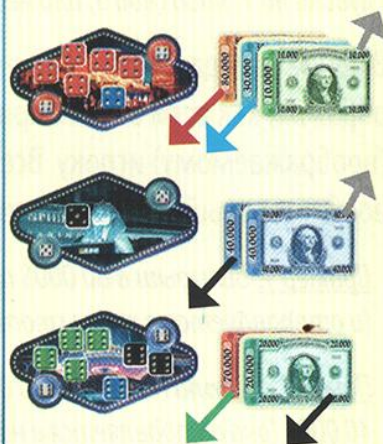
Игрок, у которого больше нет кубиков, остаётся наблюдателем до конца раунда.

Внимание!

Игроки с одинаковым количеством кубиков в одном казино, уходят из него с пустыми руками.



Казино для казино: Игрок с наибольшим количеством кубиков получает банкноту наивысшего достоинства и т.д.



Для следующего раунда каждое казино снабжается суммой в 50 000\$.

Стартовая карточка переходит от предыдущего игрока к игроку слева, который и начинает следующий раунд игры...

Конец игры

После четырёх раундов игра заканчивается, и игроки подсчитывают деньги. Игрок, у которого наибольшее количество денег, победитель. В случае ничьей, победителем становится игрок с наибольшим количеством банкнот. Когда одинаковый результат имеют несколько игроков, есть и несколько победителей.

Вариант (для 2 - 4 игроков)

Все выше упомянутые правила остаются в силе за несколькими исключениями:

Игроки к началу каждого раунда наряду с 8 кубиками выбранного цвета получают дополнительно кубики нейтрального, не принимающего в игре, цвета (мы рекомендуем белый цвет).

- при игре 2х игроков каждый получает 4 белых кубика (всего 12)

- при игре 3 – 4х игроков каждый получает 2 белых кубика (всего 10 кубиков). (При игре втроем оставшиеся 2 белых кубика в самом начале раунда вбрасываются стартовым игроком и соответственно размещаются).

Игрок во время своего хода играет наряду со своими кубиками и кубиками нейтрального цвета, а затем также размещает их.

Пример: У **Карлы** выпало два собственных и один белый кубик по 1, а также собственный 5 и белый 6; она может разместить либо все три кубика по 1, либо свой 5, или нейтрального цвета 6.

В конце раунда нейтральные кубики в казино оцениваются таким образом, как если бы они принадлежали дополнительному (воображаемому) игроку. Все деньги, которые выиграл этот воображаемый игрок, отправляются в стопку в самый низ..

Пример 1: Выигрыш в 80 000\$ приходится на белый кубик (и отправляется в конец стопки); **Бенно** получает купюру в 30 000\$.

Пример 2: **Карла** получает 70 000\$. Белый кубик получает купюру в 40 000\$ (она отправляется в низ стопки); **Анна** уходит с пустыми руками.

alea
Postfach 1150
83233 Bernau
Fon: 08051 - 970720 | Fax: 08051 - 970722
E-Mail: info@aleaspiele.de | www.aleaspiele.de

222775



Смена стартового игрока

КОНЕЦ ИГРЫ

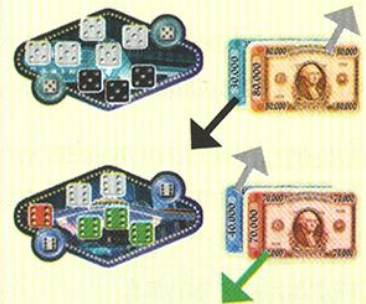
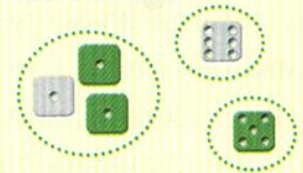
Игра заканчивается после четырёх раундов.

Игрок с наибольшим количеством денег является победителем.

ВАРИАНТ

Каждый игрок дополнительно получает кубики нейтрального цвета: 4 кубика (при игре 2х игроков) или 2 кубика (при игре 3х и 4х игроков)

Нейтральные кубики используются как свои собственные.



© 2011 Rüdiger Dorn
© 2013 Ravensburger Spielverlag