

Віг Бабусі

Одного разу цуценяті Бобі довелося здійснити велику подорож. Михайлик попросив його сходити в село, де жила його бабуся. В саду якраз дозріли чудові яблука, і вона зібрала повну сумку для Михайлика та його батьків.

Звичайно ж, Боба з усіх лап кинувся виконувати прохання господаря... Сьогодні ми спробуємо, як Боба, принести гостинці від бабусі. Нас чекають пригоди!

Гостинці від бабусі

Підготовка до гри

1. Розкрийте поле з 6 ділянками та розмістіть його між гравцями.
2. 4 фішки з гостинцями розмістіть на ділянці 1.
3. Накрийте фішки ковпачками-рюкзачками та поперекуйте їх, добре перемішавши.




4. Друге поле помістіть на дно коробки, так буде зручніше кидати на нього кубик.

5. Визначтеся з черговістю ходу, домовтесь, як кидати кубик (наприклад, можна відвертатися або заплющувати очі).

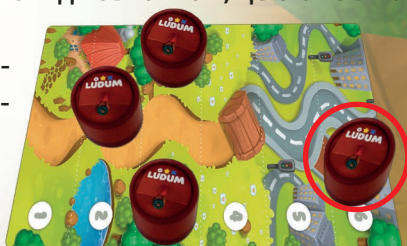
Хід гри

У свій хід гравець кидає на поле в коробці кубик.

- Якщо кубик упав на зображення одного з гостинців, гравець робить припущення та вказує на ковпачок, де, на його думку, знаходиться цей гостинець. Піднімає ковпачок. Вгадав – робить хід вперед, не вгадав – всі ковпачки стоять на місцях. Потрібно намагатися запам'ятати, яка картка була під ковпачком, це стане в нагоді для наступного ходу.

- Якщо кубик впав на  – гравець може поміняти місцями два будь-яких ковпачка, не відкриваючи їх.

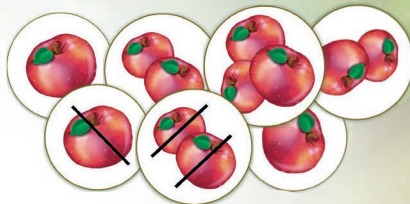
- Якщо на  – гравець пропускає хід.



Переможцем стає той, хто першим принесе один із гостинців до будинку Михайлика (на ділянку 6).

Хто перший

Гра для двох. Потрібні 2 ковпачка-рюкзачка, поле з 6 ділянками та картки, на яких намальовані тільки яблука.



Картки розміщуються біля поля хаотично, зображеннями вниз.

Гравці визначаються з черговістю ходу, беруть собі по одному ковпачку (вони будуть служити фішками) та ставлять їх на ділянку 1.



У свій хід візьміть картку та подивіться, які яблука на ній зображені:

- якщо звичайні – зробіть кількість ходів, що відповідає кількості намальованих яблук;
- якщо перекреслені – поверніться назад на відповідну кількість ходів. Якщо ви тільки почали грати, тобто ще не ходили, просто залишайтеся на місці.

Перемагає той, хто першим добереться до ділянки під номером 6.

Збір яблук

Гра для двох. Картки з яблуками розміщуються біля поля хаотично, зображеннями вниз.

Гравці визначаються з черговістю ходу, беруть собі по одному ковпачку, перевертають їх (це будуть «кошки» для яблук) і ставлять на ділянку 1.



У свій хід кожен гравець бере по одній картці з яблуками, кладе в «кошик» і робить 1 хід вперед. Як тільки гравці дісталися ділянки 6, потрібно порахувати кількість звичайних яблук.

Перемагає той, у кого в ковпачку буде більше звичайних яблук.

