

Выбери карточку с заданием, и помести её во внутреннее отделение игровой доски. Обрати внимание на местонахождение каждого пингвина – их может быть от одного до пяти! В заданиях уровня STARTER/JUNIOR (для начинающих) ты сможешь увидеть формы и расположения на игровом поле одного или нескольких пазлов. Это поможет тебе «войти в игру» и разобраться с её правилами.

Расположи на игровой доске все 5 пазлов – «льдин». Убедись, что пингвины при этом оказались на местах, указанных в задании:

• Чтобы успешно справиться с заданием, тебе придётся менять формы «ледяных» пазлов, плавно

передвигая квадраты, из которых они состоят.

• Если в задании указаны места на игровом поле не для всех пингвинов (меньше пяти), ты можешь расположить оставшихся по своему усмотрению.

В каком направлении стоят пингвины неважно. В задании обращай внимание только на расположение каждого пингвина, а не на направление его движения.

Каждое задание имеет одно единственное правильное решение. Ответы ко всем заданиям находятся в конце книжки с заданиями.

О «Пентомино».

В 1953 году математик Соломон В. Голомб ввёл термин «полимино» для обозначения плоских фигур, состоящих из нескольких одинаковых квадратов, соединённых между собой сторонами. Так как «домино» состоит из двух соприкасающихся квадратов, Голомб предложил называть фигуры, сложенные из трёх квадратов, - «тромино», из четырёх - «тетрамино» и так далее.

Таким образом, «пентомино» - это фигура из пяти одинаковых квадратов, соединённых между собой сторонами. Можно создать 18 различных фигур – «пентомино». Несмотря на то, что у тебя есть только 5 игровых пазлов, ты можешь создавать из них 13 различных фигур – «пентомино», изменяя форму.

Хранение деталей игры.

Все детали игры хранятся внутри игрового поля.



© 2010 Concept, game design & artwork: Smart nv/sa - Belgium. All rights reserved. Patent pending. Designer: Raf Peeters Original product name: Penguins on Ice Neerveld 14, B-2550 Kontich, Belgium Fax +32 15 45 10 60 info@smart.be www.SmartGames.eu

