

Правила игры

Автор игры: Анна Войнова



РЕСТОРАЦИЯ МОНСТРОВ

В этой простой и весёлой игре вам предстоит нанимать персонал в свой ресторан. Будьте внимательны: недостаток монстриков на кухне может плохо сказаться на качестве блюд, а слишком много персонала распугает гостей. Ищите золотую середину! Каждый монстрик в игре приносит очки, но по определённым условиям. Все они отражены на картах и в конце правил.

Состав игры

- 48 карт;
- 6 игровых планшетов;
- Правила игры, которые вы держите в руках.

Подготовка к игре

1. Перемешайте колоду карт;
2. Случайно, не глядя, уберите в коробку карты, согласно таблице:

Игроков	2	3	4	5	6
УБРАТЬ КАРТ	30	20	15	10	5

3. Положите получившуюся колоду в центр стола;
4. Раздайте каждому игроку по планшету;

Тот, кто был последним в ресторане, начинает игру.

Пояснение к началу игры

Перед каждым игроком есть две площадки на столе:

1. Планшет — это место, откуда вы будете забирать карты себе в ресторан.
2. Ресторан — это место рядом с вами, куда вы будете перемещать карточки с планшета.



Ход игры

Игроки ходят по очереди.

1. Первый игрок берёт верхнюю карту из колоды и выкладывает её либо к себе на планшет, либо на планшет любого из игроков.

На планшете другого игрока не может быть больше двух карт. Если на планшете вашего оппонента накопилось 2 карты, вы больше не можете подкладывать туда карты

2. Когда игрок выкладывает третью карту на свой планшет, его ход сразу завершается. После этого все карты с планшета перемещаются в Ресторан.

Обратите внимание, что когда наступает ваш ход, а «добрые» друзья уже положили вам на планшет 2 карты, то всего одна дополнительная карта закончит ваш ход

3. Затем ход передаётся следующему игроку по часовой стрелке.

Рекомендации к игре

Одинаковые карты складывайте вместе так, чтобы другие игроки могли видеть их количество. В левом верхнем углу каждой карты указано, сколько нужно карт для того, чтобы они принесли очки. Это поможет в конце игры. Значок бесконечности обозначает, что карт может быть сколько угодно и получение очков зависит от свойств карты. А знак «1+1» есть только у «Кулинарного критика» и «Ордера». Как это работает — смотрите в конце правил.



Окончание игры и подсчёт победных очков

Игра заканчивается сразу же, как только игрок кладёт последнюю карту из колоды на планшет — свой или оппонента. Все карты, которые были на планшетах игроков, перемещаются в Ресторан. Игроки подсчитывают очки за персонал в своих ресторанах по следующей схеме:

1. Сначала используйте карты «Кулинарный критик» и «Ордер».
2. Потом подсчитайте очки за «Шеф-повара».
3. После этого считайте очки за все остальные карты.

Выигрывает игрок с наибольшим количеством очков. При равенстве побеждает игрок с наибольшим количеством «Студентов на подработке». Если и в этом случае равенство, то игроки делят победу.

Пример подсчёта



Лишняя карта «Лица-мейкера» сбрасывается.
«Шеф-повар» тоже сбрасывается, так как нет
«Мороженщика» и «Флориста».

Итого: 32 очка

Описание карт



Каждая карта «Студент на подработке» приносит по 1 очку в конце игры.



Каждые две карты «Мороженщик» приносят 5 очков.



Каждые четыре карты «Пицца-мейкер» приносят 12 очков.



Нечётное количество карт «Флорист» приносят 6 очков, а чётное — 0.



Карты «Оливьемейстер» приносят очки согласно таблице на карте. Например, 4 карты принесут максимальное количество победных очков, а 1 или 7 карт — минимальное.



Одна или две карты «Бармен» дают 10 очков, три карты — ноль, а четыре и больше отнимают 2 очка.



«Шеф-повар» приносит 7 очков, если у вас в Ресторане есть все типы карт, указанные на карте «Шеф-повара».



«Кулинарный критик» и «Ордер» — это комбо. Если вы собрали эти две карты, то в конце игры обе карты могут стать любой картой или, наоборот, удалить любую карту. Например, они могут превратиться в карту «Шеф-повар» или «Пицца-мейкер», тем самым принести очки. Или удалить чётную карту «Флорист».



Когда игрок заканчивает ход и должен забрать себе в Ресторан «Незваного гостя», вместо этого игрок обязан положить «Незваного гостя» в Ресторан оппонента и забрать из этого Ресторана любую карту в свой Ресторан. Если у оппонента нет карт, придётся просто отдать карту «Незванный гость». Карта «Незваного гостя» останется лежать у оппонента до конца игры и принесет ему 2 очка.

Приятной вам игры!

