

Игроки: 2-4

Возраст: 3+

ПРАВИЛА НАСТОЛЬНОЙ ИГРЫ



Компоненты игры:

- Двустороннее игровое поле
- 27 карточек
- 24 жетона победных очков
- правила игры

ВНИМАНИЕ!
Мелкие детали!
Не давать детям
до 3 лет!



Что такое СЕТ? СЕТ – это набор из трёх карточек: либо **ОДИНАКОВЫХ**, либо **РАЗНЫХ** по каждому из трёх признаков, рассмотренных по отдельности.

На каждой карточке есть **3 признака**:

Цвет



Красный



Зелёный



Фиолетовый

Тип



Овал



Волна



Ромб

Количество



Один



Два



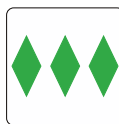
Три

Каждый признак рассматривается по отдельности, и он должен быть либо **ОДИНАКОВЫМ**, либо **РАЗНЫМ** для всех трёх карточек.

То есть, на всех трёх карточках одновременно:

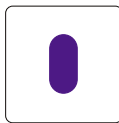
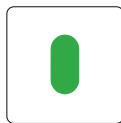
- по цвету символы должны быть **ВСЕ ОДИНАКОВЫЕ** или **ВСЕ РАЗНЫЕ, И**
- по типу символы должны быть **ВСЕ ОДИНАКОВЫЕ** или **ВСЕ РАЗНЫЕ, И**
- количество символов должно быть **ВЕЗДЕ ОДИНАКОВОЕ** или **ВЕЗДЕ РАЗНОЕ**.

Примеры:



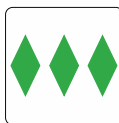
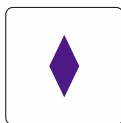
Цвет: ✓ Да, цвет везде **ОДИНАКОВЫЙ**.
Тип: ✓ Да, тип символов везде **ОДИНАКОВЫЙ**.
Количество: ✓ Да, количество везде **РАЗНОЕ**.

✓ = **это СЕТ!**



Цвет: ✓ Да, цвет везде **РАЗНЫЙ**.
Тип: ✓ Да, тип символов везде **ОДИНАКОВЫЙ**.
Количество: ✓ Да, количество везде **ОДИНАКОВОЕ**.

✓ = **это СЕТ!**



Цвет: ✓ Да, цвет везде **РАЗНЫЙ**.
Тип: ✗ **Нет**, тип символов не везде одинаковый и не везде разный.
(1 карта с волной и 2 карты с ромбами).

Количество: ✗ **Нет**, количество не везде одинаковое и не везде разное
(2 карты с одним символом и 1 карта с тремя символами).

✗ = **это не СЕТ!**



SET ДЛЯ ДЕТЕЙ

2 варианта игры = двойное веселье!



Сторона 1

Цель игры

Набрать как можно больше жетонов победных очков.

Подготовка к игре

1. Поместите игровое поле посередине стола Стороной 1 вверх.
2. Сложите все карточки рядом с игровым полем рубашками вверх. У всех игроков должна быть возможность дотянуться до них.
3. Отдельной стопкой сложите жетоны победных очков. У всех игроков должна быть возможность дотянуться и до них.
4. Каждый игрок берёт 3 карточки.
5. Самый младший игрок ходит первым.



Процесс игры

На игровом поле нарисованы 3 волшебных квадрата с СЕТами во всех рядах, столбиках, диагоналях. Первый игрок выкладывает одну карточку на соответствующую ей клетку игрового поля и берёт одну новую карточку. Карточка и её клетка на игровом поле должны совпадать по цвету, типу и количеству символов. Затем следующий игрок выкладывает на поле подходящую карточку. Всего в игре 27 карточек, и клеток на поле тоже 27.

Когда игрок заканчивает СЕТ, он берёт жетон с победным очком. Если он одновременно заканчивает несколько СЕТов, то получает по одному победному очку за каждый законченный СЕТ. Всего можно получить 24 победных очка. Заполнив все 27 клеток игрового поля, игроки подсчитывают заработанные победные очки. Тот, у кого их больше всего, становится победителем!

Примечание

Выложив одну карточку, можно закончить сразу несколько СЕТов. На картинке слева жёлтым цветом отмечены уже выложенные на поле карточки. Если вы выкладываете карточку с тремя красными волнами, то получаете сразу 2 победных очка!



Сторона 2

Цель игры

Собрать как можно больше СЕТов.

Подготовка к игре

1. Поместите игровое поле посередине стола Стороной 2 вверх.
2. Выберите ведущего, он перемешивает все карточки и выкладывает по одной карточке картинкой вверх на каждую оранжевую клетку игрового поля. Оставшиеся карточки кладутся на красную клетку поля рубашками вверх.

Процесс игры

Теперь игроки действуют одновременно, начинается настоящая гонка за СЕТы! Если вы видите СЕТ, кричите: «СЕТ!» – и показывайте остальным игрокам 3 подходящие карты на поле. Если игроки согласны, что это действительно СЕТ, возьмите эти карты себе и положите их на фиолетовую клетку перед собой рубашками вверх. Выложите на освободившиеся оранжевые клетки новые карточки из стопки карточек, лежащей на красной клетке.

Победа в игре

Когда в стопке на красной клетке больше не остаётся карточек, а на поле не складывается ни одного СЕТа, игроки приступают к подсчёту заработанных СЕТов. За каждый СЕТ они получают по 1 победному очку. Игрок с наибольшим количеством победных очков объявляется победителем!

Предупреждение

Если вы выкрикиваете «СЕТ!» и либо не можете показать СЕТ, либо ошибаетесь, все карточки, выложенные на игровом поле, остаются на своих местах, а вы, в качестве штрафа, возвращаете в коробку один из своих СЕТов. Если у вас ещё нет выигранных СЕТов, ничего не происходит.

Правила, которые вы можете применять по желанию

1. Играйте, пока все игроки не побывают в роли ведущего (то есть столько раундов, сколько участников в игре).
2. Если вы только учитесь играть в «СЕТ», ходите по очереди.
3. Используйте для подсчёта СЕТов в конце игры жетоны победных очков. Один СЕТ – один жетон.

Если вам понравилась эта игра, загляните на сайт компании «Стиль Жизни» www.LifeStyleLtd.ru – там вы найдёте множество других интересных настольных игр для взрослых и детей!