

Спорим!

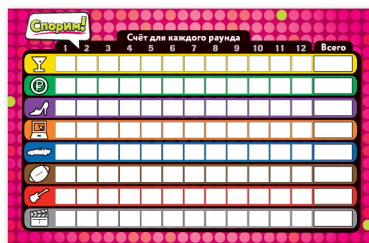
Правила


Коротко об игре


«Спорим!» — это игра, где в непринужденной обстановке вы можете выяснить, о чем думают ваши друзья. Она дает вам право задавать вопросы, которые вызвали массу споров за последние сотни лет. Какую группу слишком сильно перехваливают? С какой знаменитостью было бы здорово потусить? Докопайтесь до истины или просто скажите что-нибудь остроумное — это ваш шанс, «Спорим!».

Состав игры:


- 400 вопросов на 80 карточках.
- 8 стирающихся карт.
- 8 легко стираемых маркеров.
- 1 выбиратор-5000.
- 16 игровых фишек.
- 1 стирающаяся карта для очков.
- Правила (сейчас вы держите их в руках).



 3–8 игроков

 От 13 лет

 Партия 30 минут

 Объясняется за 2 минуты

Подготовка к игре

У каждого игрока должен быть легко стираемый маркер, стирающаяся карточка для ответов, 2 игровые фишки того же цвета, что и карточка для ответов. Вам также потребуются салфетки, чтобы стирать свои ответы для следующих вопросов.

Выберите того, кто будет записывать очки после каждого раунда.

Первым начинает ходить самый младший игрок. Этот игрок первым воспользуется «Выбиратором-5000» (устройством для выбора лучшего ответа).

Как правильно задать вопрос и записать ответ?

Если у вас на руках «Выбиратор-5000», вы назначаетесь судьей и это ваш раунд. Вытяните карту с вопросом. Выберите любой вопрос из карточки и зачитайте его вслух. Все должны написать ответ на своих карточках для ответов и положить их на стол лицом вверх.

Если у двух игроков совпадают ответы, игрок, положивший карточку на стол позже, обязан изменить свою версию. Все спорные моменты «кто первым положил карту на стол» будет решать судья.

Выбор лучшего ответа

Как только все карточки с ответами будут лежать на столе, судья воспользуется «Выбиратором-5000» и тайно выберет лучший ответ. Затем судья положит «Выбиратор-5000» на стол лицом вниз.



Как отгадывать, чей ответ выбрал судья

Все, кроме судьи, кладут 2 фишки на тот вариант, который, по их мнению, мог выбрать судья. Игроки могут:

- Положить обе фишки на один вариант ответа, или
- Положить по одной фишке на разные ответы. Игрокам можно голосовать за собственный ответ.

Как подсчитывать очки

Как только игроки распределили фишки, судья называет лучший ответ, положив «Выбиратор-5000» лицом вверх.

Очки распределяются следующим образом:

- 1 балл дается игроку, ответ которого выбрал судья.
- Игроки получают по 1 баллу за каждую фишку, поставленную на ответ, который был выбран судьей.
- Судья получает по 1 баллу за каждую фишку игрока, поставленную на ответ, который он выбрал (максимально 3 балла).

Важно: максимальное количество баллов, которое может получить игрок (включая судью) за один раунд — 3 балла.

Подготовка к следующему раунду

Снова возьмите стирающиеся карточки с ответами и игровые фишки. Сотрите надписи салфеткой (если вытирать пальцами, останется масляный след). Карточки с вопросами и «Выбиратор-5000» переходит к игрокам по часовой стрелке.

Конец игры

Побеждает игрок, набравший большее количество баллов за 12 раундов.



Часто задаваемые вопросы:

— Что если 2 ответа одинаковы или похожи?

Если ответы на карточках одинаковые, засчитывается тот ответ, который раньше положили на стол. Ответ, который совпал, следует переписать. Если ответы схожи судья решает насколько они схожи (является ли «война едой» или «кинуть пирог в лицо» одним и тем же ответом?). Если ответы можно считать одинаковыми, судья решает чей ответ был написан раньше. Другому игроку предстоит написать новый ответ.

— Могу ли я оказывать влияние на судью, чтобы он выбрал мой ответ?

Конечно! Вы можете попытаться уговорить судью принять ваш ответ. На деле, это очень весело.

— Могу ли я изменить свой ответ?

Только пока другие игроки еще пишут свои ответы.

— Обязательно ли мне писать ответ, если я ничего не могу придумать?

Нет. Если вы последний, кто так и не придумал свой ответ, вам можно его не писать. Вы по-прежнему можете участвовать в голосовании за ответ, который выберет судья.



mglan.ru



МОСИГРА
mosigra.ru

NorthStarGames™

Авторы: Доминик Крапутчетц и Сатиш Пиллаламарриц.

Иллюстратор Али Дуглас.

Графические дизайнеры: Якоби О'Конор и Уоррен Крамер.

Над игрой работали: Д. Кибкало, С. Абдульманов, Т. Фисейский, И. Петухова,

Е. Безлепкина, Е. Авдеева.

© North Star Games, 2013.

© Издание на русском языке. ООО «Магеллан», 2016.

117342, Россия, Москва, улица Бутлерова, дом 17Б, помещение X1, комната 139.

Телефон: +7-926-522-19-31.

Воспроизведение любых компонентов игры без разрешения правообладателя запрещено.