

# GUESS? WHO?



## Содержание:

48 пластиковых рамок, 2 игровые доски – красная и синяя, 1 лист с картами – красными, синими, желтыми, 2 маркера.

## Смысл игры

Нужно угадать персонажа на карте Вашего партнера. Для того, чтобы победить, Вы должны выиграть пять раз.

## Сборка

1. Переверните оба игровых поля лицевой стороной вниз. Нажмите на язычок в углу доски по направлению к центру до характерного щелчка. Повторите эту операцию для всех язычков на обеих досках.
2. Вырежьте белые пластиковые карточки и маркеры. Их можно просто вывернуть или использовать ножницы.
3. Вставьте маркеры в каждую игровую доску до характерного щелчка.
4. Осторожно выдавите карточки из рамок. Самые большие, желтые, отложите пока в сторону.
5. Зарядите желтые и синие карточки в пластмассовые рамки: держите рамку как показано на **рисунке 3**, затем вставьте меньший край карточки в рамку до упора. Отсортируйте собранные рамки по цвету.
6. Разместите синюю игровую доску на твердой ровной поверхности. Возьмите любую рамку с синей карточкой и вставьте ее в игровую доску (**рисунок 4**). Проверьте хорошо ли закреплена карточка. После того, как зарядите синюю доску, принимайтесь за желтую.



Рис. 1

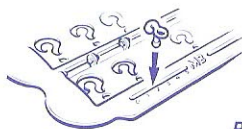


Рис. 2

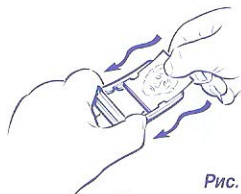


Рис. 3

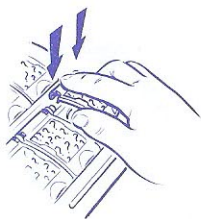


Рис. 4

## Установка игры

1. Выберите одну из игровых досок. Расположите игровую доску лицом к себе, затем наклоните ее вначале от себя, затем к себе так, чтобы все карточки встали вертикально.
2. Перетасуйте желтые карточки и вытяните одну из них, не показывая ее партнеру. Вставьте эту карточку в слот на игровой доске лицом к себе.

**Внимание:** на всех 24 карточках красного и синего цвета одинаковые лица, так же как и на желтых карточках. Они различаются только по цвету рубашек.

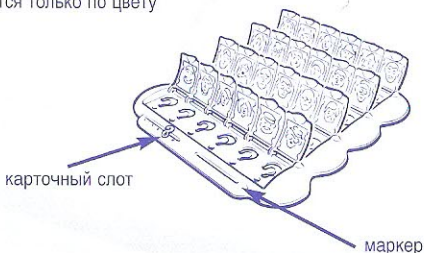


Рис. 3

## ? Подготовка к игре:

Если Вы играете в первый раз, вначале обратите внимание на некоторые различия между лицами на Ваших карточках.



### Носы

могут быть большими и маленькими.



### Шапки и Очки

Запомните, у кого шляпа, у кого очки, у кого и то и другое.



### Волосы

могут быть рыжие, темные или седые. Встречаются также и светлые, то есть Волосы могут быть разного цвета, или их может не быть вообще.



### Бороды и усы

Обратите внимание на разницу в бородах (короткие, длинные) и усах.



### Цвет

Глаза, щеки, губы, шапки и очки могут различаться по цвету.



Вы сможете найти гораздо больше различий после того, как сыграете несколько раз.

## ? Ход игры:

Первым ходит самый молодой игрок.

В Ваш ход задайте **один** вопрос Вашему партнеру и попробуйте угадать что за персонаж нарисован на его карточке. Сделайте это путем исключения.

Вопрос должен быть таким, чтобы на него можно было ответить или «**да**» или «**нет**».

**Пример:** Вы спрашиваете Вашего партнера: «У вашего персонажа голубые глаза?»

? Если ответ «**да**», в этом случае все карточки, на которых изображены персонажи с карими глазами, необходимо перевернуть.

? Если ответ «**нет**» – переворачиваются все карточки с персонажами с голубыми глазами.

В одном круге игры играющие имеют возможность задать только один вопрос.

## ? Помните!

До того как Вы спросите, кто изображен на карточке Вашего партнера – мужчина или женщина, вместо «**У него..**» или «**У нее...**», спрашивайте «**У персонажа...**». Так Вы избежите конфликта.

Держите карточки на вашей доске слева: внимательно всмотритесь в черты персонажей – даже одним точным вопросом Вы можете отобрать сразу нескольких персонажей!

Старайтесь запоминать свои вопросы. Если Вы зададите два одинаковых вопроса – ошибка.

## ? Отгадывание

Если Вы уверены, что знаете, кто изображен на карте Вашего партнера, можете попытаться угадать.

Если Вы не можете назвать персонажа сразу после того, как задали вопрос, Вы должны дожидаться следующего хода. Осторожно! Если Вы не угадали – Вы проиграли! Игра заканчивается, если один из Вас отгадал персонаж на карте. Это значит, что он выиграл раунд. В конце раунда верните желтую карточку в колоду перетасуйте ее и начинайте новый раунд.

## ? Победитель

Передвигайте маркер на одну позицию на Вашей игровой доске каждый раз, когда выигрываете один раунд. Побеждает тот, кто выиграл пять раундов.

## ? Суперигра

Попробуйте сыграть игру с двумя желтыми карточками вместо одной. Теперь Вы можете угадать сразу двух персонажей. Будьте внимательны, отбирая лишние карты, а также запоминайте вопросы, которые Вы уже задали и ответы на них.

**Пример:** Вы спросили: «Среди персонажей есть блондин?» Партнер ответил: «**Да**»

Это означает, что Вы пока еще не можете отбирать всех блондинов из колоды, т. к. Вы не знаете какого цвета волосы у второго персонажа. Кроме того, ответ «**блондин**» не означает, что это мужчина – имеется в виду персонаж. Для того, чтобы выяснить мужчина это или женщина, Вы должны задать прямой вопрос: «Это мужчина или женщина?»

© 2003 Hasbro. Все права защищены.  
Распространитель в России – ООО "Премьер", 344007,  
Б.Садовая, 55, г. Ростов-на-Дону.  
THEORA CREATION