



Безліч ігор та вигідних пропозицій від

o ★ ✕  
**LUDUM**

[www.ludumkids.com](http://www.ludumkids.com)

# ЗАГУБЛЕНІ У КАЗКАХ

Ви любите казки?

«Що за дивне питання?

Звичайно, так!» — відповісте ви.

Тоді давайте пограємо в казку.

Так-так, не почитаємо, а пограємо!

У казки можна грати!

Пориньте в світ пригод разом з героями  
чотирьох добрих казок: «Ріпка», «Теремок»,  
«Курочка ряба»,  
«Колобок».

## На замітку

Якщо ви не знайомі з персонажами казок, можна використовувати картки-підказки, на яких вони зображені.

Деякі герої можуть зустрічатися одночасно у декількох казках (наприклад, бабуся і дідусь є персонажами казок «Колобок», «Ріпка» та «Курочка ряба»).

У процесі гри звертайте увагу не тільки на персонажів, але і на предмети, зображені на картках (яйце, теремок, ріпку).

На вибір пропонується 3 варіанти гри. Картки-підказки в іграх не використовуються.



## «Вгадай казку першим»

Перемішайте картки з колоди та покладіть між гравцями малюнками донизу. Гравці по черзі беруть по 1 картці (можна знайти людину, яка не буде грати, її завдання – перевертати картки).

Першу картку потрібно покласти поруч із колодою, наступну – зверху на відкриту, так, щоб можна було бачити зображення нижньої. Якщо один із гравців бачить, що персонажі на відкритій ним і верхній картці колоди з однієї і тієї ж казки, він накриває картки рукою та вигукує назву казки.

*\* Перед грою кожен вирішує, якою рукою буде розкривати картки (якщо для цього немає окремої людини). Накривати стопку дозволено тільки іншою рукою. Не підіймайте її над столом заздалегідь, краще тримайте подалі, наприклад під столом.*

*Ви можете самі домовитись перед партією, де і як тримати руки. Головне – грати так, щоб отримувати якомога більше задоволення!*

Якщо ви раніше за всіх вдарили по стопці, назвавши казку, вам дістаються всі картки з цієї колоди.

*\* Важливо: якщо ви вдарили по стопці першим, але казку назвали неправильно або взагалі не назвали, накриті картки вам не дістаються, а перемішуються та відправляються назад у колоду невідкритих карток.*

Коли колода скінчилася, гравці розташовують свої стопки з виграними картками поруч і порівнюють їхню висоту. У кого вища, той і переміг.

Якщо висота стопок здається однаковою, порахуйте картки – переможцем стає той, у кого їх більше.

Якщо карток порівну, гравці ділять перемогу.



## «Чудова шістка»

Відкладіть із колоди будь-яких 12 карток, на яких зображено по одному персонажу, вони не знадобляться. Перемішайте картки та роздайте їх порівну гравцям. Картки повинні лежати лицьовою стороною донизу, підглядати в них не можна – ні в свої, ні в чужі! Залиште місце в середині столу для стопки скидання.

Перед вами лежить ваша особиста колода. У свій хід розкрийте верхню картку з неї і перекладіть у стопку скидання.

Гравці по черзі кладуть картки в стопку скидання. Як тільки в ній поспіль виявляються 2 картки, сума персонажів на яких дорівнює 6, потрібно вдарити рукою по стопці і вигукнути «Шість!». Це можна робити і в свій хід, і в чужий.



5

Хто вдарив по стопці й не помилився з підрахунком, забирає всі картки зі стопки скидання собі, кладе їх зображеннями вгору в свою переможну стопку поруч з особистою колодою, і гра триває.

*\* Важливо: якщо гравець вдарив по стопці першим, але сума не дорівнює 6, він не тільки не забирає собі картки, а й втрачає 2 свої картки, виграні раніше, якщо вони в нього є. Їх слід покласти в низ стопки скидання.*

Перемагає той, хто до кінця партії збере найбільше карток.

*\* Кількість персонажів можна змінювати. Перед початком гри домовтеся, скільки героїв (предметів) повинно бути в сумі на двох картках.*



6

РАЗОМ 5

## «Збери казку»

Відберіть із колоди всі картки, на яких зображено по 1 персонажу або предмету (їх 16). Розкладіть на столі хаотично, зображеннями вниз.

Тепер по черзі беріть по 1 картці й уважно стежте за своїми персонажами. Як тільки серед усіх ваших карток з'явилися три персонажа однієї казки – вигукуйте її назву. Якщо ви правильно назвали казку – ви виграли.

Гру можна закінчити, а можна продовжити, доки не скінчаться картки або не визначиться програвший.

