



# Правила игры



## Цель игры

Победит тот, кто первым избавится от всех кубиков.

## Состав игры




36 карт



24 особых кубика




## Подготовка к игре

Каждый участник начинает игру с 4 кубиками и 3 картами. Все остальные карты складываются в закрытую колоду посередине стола.

Участники кидают кубики, и тот, у кого выпадает больше символов , начинает игру.

## Ход игры

В свой ход каждый игрок кидает кубики, а затем:

- Берёт из колоды по 1 карте за каждый выкинутый на кубиках символ .
- Отдаёт любим игрокам по своему выбору все кубики с выпавшими на них символами .
- Играет одну карту с руки, учитывая правила:
  - В ход можно сыграть только 1 карту.
  - Чтобы сыграть карту, на выкинутых кубиках должно быть как минимум столько же символов , сколько указано в левом верхнем углу выбранной карты.
  - Сыгранная карта действует сразу же.
  - Необязательно играть карту каждый ход.


Сыгранные карты в открытую кладутся рядом с колодой. Если колода закончилась, перемешайте сыгранные карты и выложите их на стол закрытой стопкой — это ваша новая колода карт.


Если в колоде нет карт, а вам нужно взять новую карту, выберите любого противника: он раскладывает свои карты веером, а вы забираете у него одну случайную карту.

## Описание карт

Эффекты карт описаны на следующей странице.

### Количество символов

Минимальное количество символов  на выкинутых игроком кубиках, необходимое для разыгрывания карты.

Данную карту можно сыграть, выкинув не менее 1 символа .





### Описание эффекта

Действие карты на игровой процесс (см. след. стр.).

## Пример:

Ход Ивана. У него 5 кубиков. Он кидает кубики и получает:




Иван берёт 2 карты, отдаёт кубик с  противнику по своему выбору и играет с руки карту с не более чем 2 символами  (указаны в левом верхнем углу карты). Иван выполняет действие карты и в открытую кладёт её рядом с колодой.

## Конец игры

Первый, кто избавляется от всех своих кубиков, побеждает в игре. Можете продолжать партию, пока в игре не останется кто-то один.

## Варианты игры

### Игра для 4, 5, 6 участников

Отдавайте кубик с символом  не любому игроку по своему выбору, а соседу слева или справа. Этот вариант сделает игру более динамичной.

### Командная игра для 4 или 6 участников

Можете играть командами, состоящими из 2 человек. Как только один из игроков избавляется от всех своих кубиков, побеждает вся его команда.

### Длительность игры

Можете менять длительность игры, увеличивая или уменьшая начальное число кубиков, раздаваемых перед партией.

### Турнир

Решите перед началом игры, сколько последовательных партий у вас будет. Победив, подсчитывайте количество оставшихся у противников кубиков и начисляйте себе по 1 очку за каждый кубик.

По окончании всех партий победителем турнира становится игрок (или команда) с наибольшим количеством очков.



Разработчик игры: Гиём Дебрикон  
Перевод и вёрстка: Александр Петрунин (balury@gmail.com)  
для ООО «Игровед»



**ВНИМАНИЕ!** Мелкие детали!  
Не предназначено для детей младше 3 лет!



## Эффекты карт



**Вы теряете 1 кубик.**  
Этот кубик убирается из игры.  
Данную карту нельзя сыграть, если вы выкинули на кубиках 2 или более символов



**Вы теряете 2 кубика.**  
Эти кубики убираются из игры.



**Все игроки кроме вас оставляют на руке 2 карты.**  
Противники с более чем 2 картами выбирают, какие две карты оставить, а какие сбросить.



**Возьмите 3 дополнительные карты из колоды.**



**Поменяйте ВСЕ свои КУБИКИ на кубики любого выбранного вами игрока.**



**Каждый игрок (включая вас) отдаёт ВСЕ свои КУБИКИ соседу слева или справа.**  
Выбор права или лева принадлежит тому, кто играет эту карту.



**Поменяйте ВСЕ свои КАРТЫ на карты любого выбранного вами игрока.**



**Каждый игрок (включая вас) отдаёт ВСЕ свои КАРТЫ соседу слева или справа.**  
Выбор права или лева принадлежит тому, кто играет эту карту.



**Сделайте ещё один ход и поменяйте порядок хода на противоположный.**  
Игрок получает дополнительный ход. Далее ход передаётся в обратную сторону.



**Выберите игрока, который пропустит ход.**  
В открытую положите эту карту перед выбранным игроком. Эта карта сбросится, когда выбранный вами игрок пропустит ход.