



# КАПІТАЛІСТ

БІЗНЕС БЕЗ ПРАВИЛ

ПРАВИЛА ГРИ



90+ хвилин



2-6 гравців



11+ років



Найголовніша відмінність цієї гри — у ній можна махлювати: обманювати конкурентів, та мати додатковий зиск. Але це ризикована справа, адже, якщо Вас буде викрито, то Ви сплатите штраф або, навіть, потрапите до «В'язниці».

Гравцям надається можливість стати монополістом, заробити максимально можливий капітал, зрештою, залишитися єдиним гравцем, який не став банкрутом. Переміщуючись по гральному полю, кожен гравець може купувати підприємства, брати участь в аукціоні по їх придбанню, будувати «Філії», брати кредити в банку під заставу майна. Крім того, гравці можуть брати ренту з інших учасників гри, які зупиняються на їх підприємствах. При цьому гравцям необхідно буде сплачувати податки, штрафи, адміністративні стягнення, іноді бувати у в'язниці й звільнитися з неї за окрему платню. Але є також шанс отримати добрий виграш, або втратити кругленьку суму, погравши в казино.

#### **Комплектація гри:**

- » Гральне поле — 1 штука
- » Гральні фішки — 6 штук
- » Гральні кубики — 2 штуки
- » Картки на право власності — 22 штуки
- » Картки «Махінація» — 16 штук
- » Картки «Бюджет» — 16 штук
- » Картки «Шанс» — 16 штук
- » Спеціальні гральні гроші — 1 комплект
- » Фішки «Філії» з пластмаси — 16 штук

## **Підготовка до гри**

Відокремте картки «Шанс» і, перетасувавши їх, покладіть гіркою на відповідне місце на гральному полі. Відокремте картки «Бюджет», перетасувавши їх, покладіть аналогічним чином на відповідне місце на гральному полі. Всі картки «Шанс» та «Бюджет» повинні лежати зворотною стороною (надписами «Шанс» та «Бюджет») догори.

Відокремте картки «Махінація» та розкладіть їх на місця з написом «Махінація» на гральному полі лицьовою стороною (ілюстрацією) догори. Усього на полі є 6 місць для карток «Махінація», вони всі

мають бути заповнені, допускається різна кількість карток на кожному місці.

Кожен гравець обирає собі гральну фішку та ставить її на полі на клітинку «Старт».

Розкладіть ігрові гроші за номіналами та покладіть у коробку. Це буде Банк. У ході гри Банк передається від гравця до гравця перед початком ходу.

Перед грою кожному гравцю роздається стартовий капітал у розмірі 1500 у наступних купюрах:

- » 1 — 4 купюри;
- » 2 — 3 купюри;
- » 5 — 2 купюри;
- » 10 — 2 купюри;
- » 20 — 3 купюри;
- » 50 — 2 купюри;
- » 100 — 3 купюри;
- » 500 — 2 купюри.

Крім того, покладіть в касу Джекпот 200.

Картки з назвами підприємств є картками на право власності. Розкладіть ці картки біля грального поля.

Для того, щоб розпочати гру, необхідно розіграти право першого ходу. Для цього всі гравці кидають кубик. Починає гру той, у кого на кубіку випаде більша кількість балів.

---

## Хід гри

---

Отже, кидайте кубик і починайте рухатися з клітинки «Старт» на полі за годинниковою стрілкою. Клітинка, на якій Ви зупинилися вкаже, що Вам необхідно робити. В процесі гри Ви можете опинитися на клітинках поля, де Вам запропонують:

- » придбати підприємства;
- » платити ренту, якщо Ви опинилися на чужому підприємстві (вже придбаному кимось із гравців);
- » перейти на наступну клітинку «Телепорт»;

- » платити податки;
- » брати картки «Бюджет» або «Шанс» і слідувати їх інструкціям;
- » побувати у «В'язниці»;
- » зіграти в «Казино»;
- » отримати зарплатню в розмірі 200.

Під час свого ходу гравець може махлювати, виконуючи завдання, що написано на одній або декількох картках «Махінація». Докладніше на сторінці 6.

Якщо Ви кинули кубики і у Вас випала однакова кількість балів на обох кубиках, то є можливість зробити ще один позачерговий хід. Однак, якщо подібне повториться 3 рази підряд, Вам прийдеться відправитися до «В'язниці». При проходженні повного кола (коли проходить через клітинку «Старт», або зупиняєтесь на ній), Банк виплачує Вам зарплатню 200. Крім того, у Вас є шанс отримати цю суму двічі за один хід, якщо, наприклад, Ви зупинилися на полі на клітинці «Бюджет» або «Шанс» одразу після клітинки «Старт» і витягнули картку, на якій написано «Перейдіть на поле «Старт».

---

## Придбання підприємств

---

Зупинившись на підприємстві, на яке ні в кого з гравців ще немає права володіння, Ви можете першим придбати його. Для цього Вам необхідно внести вказану на полі суму за це підприємство до Банку. В обмін Ви берете картку на право володіння даним підприємством. Якщо ж Ви не бажаєте, або не можете його придбати, підприємство виставляється на аукціон. Підприємство в результаті повинно бути продане тому з гравців, хто зможе заплатити за нього найбільшу ціну, починаючи з будь-якої ціни, яку готовий заплатити один із гравців.

Не зважаючи на те, що Ви відмовились від купівлі даного підприємства одразу, Ви також можете брати участь в аукціоні. Володіння підприємством, а надалі й побудованими «Філіями», дає можливість брати ренту з гравців, які зупинилися в процесі гри на Вашій власності. Ціна, яку повинні будуть заплатити Вам гравці, вказана на кожній картці на право власності підприємством, і вона різниться в залежності від того, яке це підприємство, чи володієте Ви всіма під-

приємствами однієї галузі (кожна галузь позначена своїм кольором), чи є на підприємстві «Філія».

Дуже вигідно володіти всіма підприємствами однієї галузі, тобто володіти монополією. Якщо Ви володієте всіма підприємствами галузі, Ви не тільки отримуєте більшу ренту, а ще й можете будувати «Філії» на будь-якому з них. Якщо Ви зупинилися на чужому підприємстві, тобто на такому, що раніше вже було придбано одним з гравців, Вам доведеться заплатити ренту. Сума, яку необхідно буде заплатити, вказана на картці на право власності підприємством. Вона може змінюватися в залежності від того, чи володіє гравець всіма підприємствами галузі, чи побудована на цьому підприємстві «Філія». Однак, якщо дане підприємство закладене власником до Банку, він не може отримувати з Вас ренту.

---

### Клітинки «Телепорт»

---

Якщо гравець потрапив на полі на клітинку «Телепорт», він одразу переходить на наступну клітинку «Телепорт». Якщо при цьому перетинається клітинка «Старт», то гравець отримує 200.

Після пересування фішки, хід закінчується.

---

### Картки «Махінація»

---

Гравці можуть махлювати, виконуючи завдання, що написано на одній або декількох картках «Махінація». Перед початком гри розкладіть картки «Махінація» на місця з написом «Махінація» на гральному полі лицьовою стороною (ілюстрацією) догори. Усього на полі є 6 місць для карток «Махінація», вони всі мають бути заповнені, допускається різна кількість карток на кожному місці.

Кожен гравець може дійснити махінацію яка описана на картках, що знаходяться на ігровому полі. Махінацію можна зробити під час ходу будь-якого з гравців від початку ходу (коли гравець взяв коробку з Банком) і до кінця (коли гравець передав коробку з Банком).

Якщо вдалося непомітно змахлювати, гравець до початку поточного ходу (коли гравець, що має ходити, отримав коробку за Банком, але ще не здійснив жодних дій) бере картку або картки «Махінація», завдан-

ня з яких він виконав, перевертає зворотною (чорною) стороною догори та отримує винагороду, яка зазначена на картці (або картках).

Якщо гравця викрито, то гравець, який викрив, бере відповідну картку «Махінація», перевертає її чорною стороною догори ти зачитує покарання. У деяких випадках гравець, що викрив махінатора, може отримати винагороду.

Також під час ходу будь-якого з гравців можна непомітно красти гроші у інших гравців, пересувати їх або ж свою фішку. Але якщо Вас буде викрито, Вам доведеться повернути гроші власнику (або ж повернути фішку на місце), сплатити штраф в Банк у розмірі 200 та відправитися до В'язниці.

---

### Картки «Бюджет» та «Шанс»

---

Якщо Ви зупинилися на полі на клітинці «Бюджет» або «Шанс», Вам потрібно взяти картку й виконати вказану там інструкцію. В залежності від картки Вам доведеться:

- » пересувати Вашу фішку;
- » заплатити гроші, наприклад податки;
- » отримати гроші;
- » опинитися на полі «В'язниця», чи звільнитися звідти;
- » виконати будь-яку торгівельну операцію.

Після того, як Ви виконали завдання, покладіть картку вниз до відповідної гірки. Якщо Вам випала картка «Безкоштовно звільнитися з В'язниці», можете залишити її у себе до тих пір, доки вона Вам не знадобиться, або Ви можете продати її іншому гравцеві по договірній ціні. Якщо Вам випала картка «Пересунути фішку», й Ви пройдете на полі через клітинку «Старт», можете отримати у Банку 200. Якщо ж Вам випаде картка «Відправляйтеся у В'язницю», і Ви пройдете через клітинку «Старт», то 200 Вам не виплачується. Зупинившись на полі на клітинці податків Вам необхідно просто сплатити відповідну суму.

---

### Казино

---

Якщо Ви потрапили на полі на клітинку «Казино», Ви повинні зіграти на «Гральному автоматі», який розміщено на гральному

полі біля «Казино». Для цього Вам необхідно з наявних у Вас коштів зробити будь-яку ставку в «Казино» й кинути 3 рази кубик, по 1 разу за кожен стовпчик «Грального автомата», а потім пересунути фішку знизу доверху по стовпчику на стільки символів, скільки випало балів на кубіку. Якщо випала виграшна комбінація (знаходиться під стовпчиками «Грального автомата»), гравець отримує в Банку суму виграшу. Якщо гравець програв, ставка залишається в «Казино».

---

## В'язниця

---

В цю установу Ви можете потрапити, якщо:

- » Ви зупинитесь на полі на клітинці «В'язниця»;
- » Ви взяли картку «Шанс» або «Бюджет», на якій написано «Відправляйтесь до В'язниці»;
- » Вас викрили на махінації й у відповідній картці передбачене покарання «Відправляйтесь до В'язниці»;
- » 3 ходи підряд у Вас випала на кубиках однакова кількість балів.

При попаданні в цю установу, Ваш хід припиняється. При цьому Ви не можете отримати зарплатню 200 не залежно від того, де Ви знаходилися на гральному полі.

Щоб вийти із «В'язниці», Вам необхідно:

- » використати картку «Безкоштовно звільнитися з В'язниці», якщо вона у Вас уже є;
- » купити цю картку в одного з гравців;
- » залишатися тут, пропускаючи 3 ходи, але кожен раз, коли до Вас дійде черга кидати кубики, і якщо на обох кубиках в один з таких ходів у Вас випаде однакова кількість балів, Ви можете вийти з «В'язниці» й пройти стільки клітинок на полі, скільки балів випаде у Вас на кубиках.

Після того, як Ви пропустили 3 ходи, знаходячись на клітинці «В'язниця», Ви можете вийти з неї та продовжити гру. Знаходячись у «В'язниці», Ви не можете отримувати ренту з Ваших підприємств.



---

## Податкова інспекція

---

В цю установу Ви можете потрапити внаслідок Вашого чергового ходу, але можете й пройти повз цю клітинку. Незалежно від цього, Вам доведеться сплатити податок за володіння підприємством — 50. Якщо ж Ви ще не володієте жодним підприємством, Ви не сплачуєте податки при проходженні цього поля.

---

## Філії

---

Якщо Ви володієте всіма підприємствами однієї галузі Ви можете купувати «Філії», щоб їх будувати на підприємствах. Це збільшить орендну платню, що Вам будуть платити гравці, які будуть зупинятися на Ваших підприємствах. Вартість «Філії» вказана на відповідній картці на право власності. Забудовувати «Філії» треба рівномірно, тобто Ви не можете побудувати другу «Філію» на одному підприємстві до тих пір, доки Ви не побудуєте по одній «Філії» на всіх підприємствах однієї галузі. Далі не можна будувати третю «Філію», доки не буде по 2 «Філії» на кожному підприємстві й так далі. Однак, не можна будувати «Філії», якщо, хоча б, одне з підприємств цієї галузі закладене.

---

## Нестача Філій

---

Якщо в Банку не залишилося «Філій», Вам доведеться зачекати, доки хто-небудь з гравців не поверне свої «Філії». Якщо в «Банку» залишилася обмежена кількість «Філій», а 2 чи більше гравців бажають купити їх більше, ніж є у Банку, то «Філії» виставляються на аукціон для продажу тому з гравців, хто запропонує за них найбільшу ціну, при цьому за початкову ціну береться та ціна, яка вказана в картці на право власності.

---

## Обмін, застава та продаж

---

Ви маєте право обміняти своє підприємство, закласти у Банк, або продати іншому гравцю.

Обміняти або продати своє підприємство можна за домовлені-

стю з іншим гравцем у свій хід. Вартість продажу може бути будь-яка, якщо це влаштовує обох гравців.

Якщо Вам бракує коштів, але Ви не хочете продавати своє підприємство, Ви можете також закласти його у Банк під час свого ходу. При цьому картка на право власності кладеться у Банк (коробку) зворотною стороною доверху, окремо від інших карток, а гравець бере з Банку гроші у розмірі повної вартості підприємства. Під час перебування підприємства у заставі, гравець не отримує ренти за нього.

Під час наступною ходу гравець може повернути собі закладене підприємство, сплативши у Банк повну вартість підприємства.

---

## Об'ява про банкрутство

---

Якщо Ваш борг становить більше, ніж можна отримати за Вашими активами — Ви оголошуєтесь банкрутом та покидаєте гру. Якщо Ви заборгували Банку, Банк отримує всі Ваші гроші й документи на право власності. Всі Ваші підприємства продаються іншим гравцям з аукціону. Якщо у Вас є картки «Безкоштовно звільнитися із В'язниці», Ви їх кладете донизу відповідної гірки. Якщо Ви заборгували іншому гравцеві, Ваші підприємства продаються Банку за пів ціни, а Ваш кредитор отримує всі гроші, документи на право власності й картки безкоштовного визволення з «В'язниці», якщо вони у Вас є. Якщо у Вас є будь-які закладені підприємства, вони також продаються кредитору.

---

## Закінчення гри

---

Останній гравець, який залишився у грі стає переможцем. Або ж, якщо гра завершена раніше, то переможцем вважається той, в кого найбільша сума грошей та активів на момент завершення гри.





[WWW.ARIAL.UA](http://WWW.ARIAL.UA)