

ГОРОДСКАЯ МАФИЯ

Правила игры

Начало игры

Любой из игроков раздает карты (в открытую) на определение ведущего. Ведущий, собирает карты (карта ведущего кладется перед ведущим). Затем ведущий тщательно тасует карты. Количество карт должно соответствовать количеству игроков. Ролевые карты подбираются на усмотрение участников игры.

В игре существуют 2 фазы игры «день» — время, когда все друг друга видят и ведут обсуждение и голосование, и «ночь» — время, когда каждый одевает маску (кроме ведущего) и не видит остальных игроков и просыпается (открывает глазок маски) в свое время, после объявления ведущего.

Значение карт

«**Мафия**» — в свое время убивает одного из игроков по договоренности с другими игроками «Мафией» и «Доном». Убивается «Киллером» или голосованием.

«**Дон**» — в свое время убивает одного из игроков по договоренности с другими игроками «Мафия». Убивается «Киллером» или голосованием.

«**Киллер**» — в свое время стреляет в кого хочет (в т.ч. и мафию) его не может определить детектив. Убивается голосованием.

«**Священник**» — указывает на одного из игроков, который в результате не принимает участия в голосовании.

«**Врач**» — в свое время указывает на игрока, которого он хочет «вылечить», или на себя. Если оказывается что это тот же игрок, которого убила «Мафия» или «Киллер», он «вылечивается» и играет дальше.

«**Шериф**» — ищет «Мафию», в свое время указывая на одного из игроков. Если он угадал, ведущий подтверждает это (детектив может сделать 1 выбор в одну ночь). На голосовании детектив отстаивает свою точку зрения.

«**Мирный житель**» — принимают участие только в обсуждении и голосовании.

Ход игры

1. Ведущий объявляет «Город спит» — все участники игры закрывают глаза (чтобы не видеть друг друга).
2. Ведущий объявляет «Просыпается Дон и мафия». Открывают глаза игроки, которым достались карты «Дон» и «Мафия». Они сообщают «убивают» указывая жестами, бесшумно на любого игрока, которого они хотят убрать из игры.
3. Ведущий объявляет «Просыпается Киллер». Открывает глаза игрок, которому досталась карта «Киллер» и «убивает», жестами указывая на любого игрока.
4. Ведущий объявляет «Киллер засыпает, просыпается Врач, лечит». Открывает глаза игрок, которому досталась карта «Врач» и указывает на любого игрока (в том числе и на себя). Если игрок, на которого он указал, был «убит» «Мафией» или «Киллером», он «вылечивается» и продолжает игру.
5. Ведущий объявляет «Врач засыпает, просыпается Шериф». «Шериф» жестами указывает на любого игрока и, если, он угадал «Мафию» или «Дона» то ведущий подтверждает ему кивком головы, если не угадал, то ведущий отрицательно вертит головой. За одну ночь «Шериф» имеет одну попытку, чтобы угадать «Мафию».
6. Ведущий объявляет «Детектив засыпает, просыпается Священник». Он жестами указывает на человека, который в текущем обсуждении и голосовании не принимает участия и сидит молча.
7. Ведущий объявляет «Засыпает Священник. Просыпается город». Все открывают глаза. Ведущий объявляет, кто «убит» (в дальнейшем убитые не принимают участия в игре и обсуждениях) и кто молчит (игрок, на которого указал «Священник» не принимает участия в текущем голосовании и обсуждении) и по очереди начинают высказывать свое мнение. После этого выдвигает свою кандидатуру «Мафии» на голосование. Каждый игрок имеет право выставить новую кандидатуру или поддержать выдвинутую ранее. Цель обсуждений — выявить «Мафию». Все голосуют против того, кого они посчитают нужным, игрок с максимальным количеством голосов выходит из игры. Если же голоса совпадают по количеству, идет повторное голосование против тех игроков, у которых совпало максимальное количество голосов, до тех пор, пока не определится один на вылет из игры. Игроки, которые были «убиты» «Мафией», «Киллером» или голосованием открывают свои карты.

Ведущий объявляет «ночь» и оставшиеся игроки продолжают игру аналогично первому кругу. Если убит ролевой персонаж, например «Священник» ведущий пропускает пункт с ее участием.

Цель игры — обнаружить и убить «Мафию» и «Дона».

МІСЬКА МАФІЯ

Правила гри

Початок гри

Гравці шляхом жеребкування визначають Ведучого.

Ведучий, збирає карти (карта ведучого кладеться перед ведучим). Потім ведучий ретельно тасує карти. Кількість карт повинна відповідати кількості гравців. Ролеві карти підбираються на розсуд учасників гри.

У грі існують 2 фази гри: «день» — час, коли всі один одного бачать і ведуть обговорення і голосування, і «ніч» — час, коли кожен одягає маску (окрім ведучого) і не бачить решту гравців і прокидається (відкриває очко маски) свого часу, після оголошення ведучого.

Значення карт

«**Мафія**» — свого часу вбиває одного з гравців за домовленістю з іншими гравцями «Мафією» і «Доном». Убивається «Кілером» або голосуванням.

«**Дон**» — свого часу вбиває одного з гравців за домовленістю з іншими гравцями «Мафією». Убивається «Кілером» або голосуванням.

«**Кілер**» — свого часу стріляє в кого хоче (в т.ч. і «Мафію»), його не може визначити детектив. Убивається голосуванням.

«**Священик**» — вказує на одного з гравців, який в результаті не приймає участі в голосуванні.

«**Лікар**» — свого часу вказує на гравця, якого він хоче «вилікувати», або на себе. Якщо виявляється, що це той же гравець, якого убила «Мафія» або «Кілер», він «виліковується» і грає далі.

«**Шериф**» — шукає «Мафію», свого часу вказуючи на одного з гравців. Якщо він вгадав, ведучий підтверджує це (детектив може зробити 1 вибір в одну ніч). На голосуванні детектив відстоює свою точку зору.

«**Мирний житель**» — беруть участь лише в обговоренні і голосуванні.

Хід гри

1. Ведучий оголошує «Місто спить» — всі учасники гри закривають очі (щоб не бачити один одного).
2. Ведучий оголошує «Прокидається Дон і Мафія». Розплющують очі гравці, яким дісталися карти «Дон» і «Мафія». Вони спільно «вбивають» вказуючи жестами, безшумно на будь-якого гравця, якого вони хочуть усунути з гри.
3. Ведучий оголошує «Прокидається Кілер». Розплющує очі гравець, якому дісталася карта «Кілер» і «вбиває», жестами вказуючи на будь-якого гравця.
4. Ведучий оголошує «Кілер засинає, прокидається Лікар, лікує». Розплющує очі гравець, якому дісталася карта «Лікар» і вказує на будь-якого гравця (у тому числі і на себе). Якщо гравець, на якого він вказав, був «убитий» «Мафією» або «Кілером», він «виліковується» і продовжує гру.
5. Ведучий оголошує «Лікар засинає, прокидається Шериф». «Шериф» жестами вказує на будь-якого гравця і, якщо, він вгадав «Мафію» або «Дона», то ведучий підтверджує кивком голови, якщо не вгадав, то ведучий заперечливо вертить головою. За одну ніч «Шериф» має одну спробу, щоб вгадати «Мафію».
6. Ведучий оголошує «Детектив засинає, прокидається Священик». Він жестами вказує на людину, яка в поточному обговоренні і голосуванні не приймає участі і сидить мовчки.
7. Ведучий оголошує «Засинає Священик. Прокидається місто». Всі розплющують очі. Ведучий оголошує, хто «убитий» (надалі убиті не приймають участі в грі і обговореннях) і, хто мовчить (гравець, на якого вказав «Священик» не приймає участі в поточному голосуванні і обговоренні), і по черзі починають висловлювати свою думку. Після цього висуває свою кандидатуру «Мафії» на голосування. Кожен гравець має право виставити нову кандидатуру, або підтримати висунуту раніше. Мета обговорень — виявити «Мафію». Всі голосують проти того, що вони порохують потрібним, гравець з максимальною кількістю голосів виходить з гри. Якщо ж голоси збігаються по кількості, йде повторне голосування проти тих гравців, в яких збіглася максимальна кількість голосів, до тих пір, поки не визначиться один на виліт з гри. Гравці, які були «убиті» «Мафією», «Кілером» або голосуванням відкривають свої карти.

Ведучий оголошує «ніч» і гравці, що залишилися, продовжують гру аналогічно першому кругу. Якщо убитий ролевий персонаж, наприклад «Священик» ведучий пропускає пункт з її участю.

Мета гри — виявити і убити «Мафію» і «Дона».