

# Хлопавка

## Правила гри

У грі треба збирати картки з однаковими за різними ознаками зображеннями, або знаходити відмінності. Доступні мінімум два варіанти гри.

Гра «Хлопавка» розвиває уважність, вчить знаходити спільне та відмінності.

### Комплектність

36 карток із зображеннями тварин, предметів, рослин, явищ природи

1 спеціальна картка «Хлопавка»

Правила гри

Можливі різні варіанти гри, в залежності від віку та кількості гравців.

## Перший варіант гри

### Мета гри

Зібрати якнайбільшу кількість карток.

### Підготовка до гри

Визначте послідовність ходів.

Візьміть картки, перетасуйте їх та покладіть колоду «сорочкою» догори. 4 верхні картки покладіть біля колоди зображенням догори.

## **Хід гри**

Гравець перевертає верхню картку з колоди. Якщо він знаходить подібний малюнок на вже відкритих картках, то пояснює, що в зображеннях спільного, а що відмінного. Потім він забирає цю пару карток собі.

Якщо серед відкритих карток немає подібного зображення, ця картка кладеться поряд з іншими - малюнком догори.

Далі хід переходить до наступного гравця.

Якщо гравець перевертає картку із зображенням хлопавки, він може перевернути не одну, а дві картки підряд. Якщо ж під час гри картка «Хлопавка» знаходиться внизу колоди та перевертається останньою, то гравець забирає її собі та рахує, як 2 картки.

## **Закінчення гри**

Коли всі картки з колоди перевернуті, гра закінчується. Після цього всі гравці підраховують кількість карток. Виграє той гравець, у якого їх найбільше.

## **Другий варіант гри**

### **Мета гри**

Звільнитися від усіх своїх карток.

### **Підготовка до гри**

Картки розділяються на 2 колоди — з синьою «сорочкою» та червоною. Обидві колоди перетасовуються.

Колода з картками із червоною «сорочкою» кладеться посередині між гравцями малюнками донизу, а картки з синьою сорочкою роздаються гравцям.

Визначається послідовність ходів.

### **Хід гри**

Гравець перевертає верхню картку з колоди. Якщо у нього є парна картка, він її показує та пояснює, що в них спільного і чим відрізняються. Якщо відповідь правильна, він відкладає цю пару карт у відбій. Вони більше не братимуть участі у грі. Якщо гравець не правильно описав схожість та відмінності, то він залишає свою картку у себе, а картка з колоди повертається назад вниз колоди.

Якщо гравець відкриває картку «Хлопавка», то всі гравці мають хлопнути у долоні. Хто хлопне останнім отримує одну картку з пари, що вийшла з гри (з синьою «сорочкою»), а інша картка з цієї пари кладеться вниз колоди.

### **Закінчення гри**

Гра закінчується, коли один з гравців позбувся всіх своїх карток. Він стає переможцем.

