

ХТО ПЕРШИМ



НАСТІЛЬНА ГРА



Перша гра

Склад гри



5 фішок динозаврів



5 жетонів динозаврів



Правила гри



52 ігрові карти



Ігрове поле

Підготовка до гри

Розкладіть поле і розмістіть на клітинці «СТАРТ» всі п'ять фішок динозаврів в ряд.

Складіть жетони динозаврів зображенням донизу і перетасуйте. Кожен гравець бере один жетон і дивиться, який із динозаврів йому дістався (не показуючи іншим гравцям). Ці жетони до кінця гри залишаються лежати «сорочкою» догори перед гравцями. Решту жетонів динозаврів покладіть у коробку «сорочкою» догори.

Перетасуйте колоду карт і здайте кожному гравцеві по п'ять карт. Решту колоди «сорочкою» догори відкладіть у сторону. Першим ходить наймолодший гравець, далі право ходу передається за годинниковою стрілкою.

Мета гри

Першим привести свого динозавра до фінішу.

Хід гри

У свій хід виберіть одну із своїх карт і виконайте вказану на ній дію. Розіграні карти йдуть в окрему колоду.

✚ Динозавр пересувається на один хід вперед.

✚✚ Динозавр пересувається на два ходи вперед.

– Динозавр пересувається на один хід назад.

▲ Останній динозавр пересувається на один хід вперед.

▲▲ Останній динозавр пересувається на два ходи вперед.

Примітка. Якщо декілька динозаврів є останніми, то виберіть одного з них.

Завжди пересувайте динозавра того ж кольору, що і обрана карта, навіть якщо це колір не Вашого динозавра. Ви не зобов'язані обирати карту свого динозавра, а можете вибрати будь-яку зі своїх карт.

Вибравши різнокольорову карту, ви можете пересунути динозавра будь-якого кольору за своїм вибором. Якщо ви обрали різнокольорову карту «останній динозавр» (▲ або ▲▲), ви вибираєте тільки з тих динозаврів, які найбільше відстали від гонки.

Коли динозавр потрапляє на ділянку, де вже є інший динозавр, він «залазить» на нього (поставте нового динозавра на того, що вже є). Таким чином, на ділянці може вирости

ціла вежа з динозаврів. На кожній ділянці може бути тільки одна вежа. Пересуваючись, динозавр везе з собою всіх інших динозаврів, що сидять у нього на спині.

Обравши карту і пересунувши динозавра, покладіть зіграну карту в окрему колоду зіграних карт, потім витягніть одну карту з основної колоди і передайте хід гравцю зліва. Якщо у основній колоді закінчилися карти, перетасуйте стопку з зіграними картами і використовуйте її.

Кінець гри

Гонка завершується, коли, хоча б, один динозавр добереться до фінішу. Гравці розкривають свої фішки динозаврів, і той з них, чий динозавр прийшов першим на фініш, стає переможцем. Якщо на перемогу претендує кілька динозаврів, що стоять один на одному, виграє той з них, який знаходиться нижче.

Варіанти гри

Якщо ви граєте з маленькими дітьми, перед початком партії можете вибирати динозавра у відкриту, щоб всі бачили, хто за який колір грає.

Друга гра

Склад гри



55 карток із зображеннями

Правила гри

Варіанти гри

1 | РОЗБЕРИ БАШТУ

Підготовка до гри

Перетасуйте колоду, покладіть по одній картці «сорочкою» догори перед кожним гравцем. Решту карток покладіть у центр між гравцями лицьовою стороною догори.

Мета гри

Набрати якомога більше карток.

Хід гри

Спочатку гравці перевертають свої картки лицьовою стороною догори. Далі кожен гравець намагається відшукати співпадаюче зображення зі своєї картки та верхній картці у стопці. Гравець, який першим знайде співпадаючі зображення та на-

зве їх уголос, бере картку зі стопки та кладе її зверху своєї картки. Таким чином відкривається нова картка у стопці.

Кінець гри

Гра продовжується доти, доки не закінчаться картки у стопці. Перемагає той гравець, який зібрав найбільше карток.

2 | КРИНИЦЯ

Підготовка до гри

Роздайте усім гравцям всі картки (по одній). Останню картку покладіть між гравцями зображеннями догори. Кожен гравець перевертає свою стопку «сорочкою» догори.

Мета гри

Позбавитися всіх своїх карток.

Хід гри

Спочатку всі гравці перевертають свої верхні картки зображеннями догори. Далі кожен гравець намагається відшукати співпадаюче зображення зі своєї картки та картці у центрі. Гравець, який першим знайде співпадаючі зображення та назве їх уголос, кладе свою картку поверх центральної картки. Таким чином з'являється нова картка у стопці по центру.

Кінець гри

Переможець – гравець, який першим позбувся усіх своїх карток. Гра продовжується доти, доки не залишиться один гравець із картками на руках, він програє.

3 | ГАРЯЧА КАРТОПЛЯ

Підготовка до гри

На початку раунду кожному гравцеві роздається по одній картці так, щоб зображення на них не було видно. Решту карток відкладіть у сторону, вони будуть потрібні у наступних раундах.

Мета гри

Позбутися від своєї картки швидше за інших гравців.

Хід гри

На початку гри усі гравці перевертають свої картки, щоб усім було видно зображення на них. Кожен гравець шукає зображення, що співпадає із зображенням на картці будь-якого іншого гравця. Як тільки гравець знайшов таке зображення та назвав його вголос, він кладе свою картку зверху картки гравця, у якого знайшлась картка із відповідним зображенням. Він стає переможцем раунду.

Далі все повторюється доти, доки не залишиться один гравець з усіма картками інших гравців.

Кінець гри

Гравець, у якого в кінці раунду залишились всі картки, програє раунд. Далі зіграні картки відкладаються та не приймають участі у грі. Починається наступний раунд.

Переможцем стає гравець, що виграв найбільше раундів.

4 | ЗБЕРИ ЇХ УСІХ

Підготовка до гри

На початку кожного раунду покладіть у центр одну картку зображеннями догори, а навколо стільки карток «сорочкою» догори, скільки гравців бере участь у грі. Решту карток відкладіть, вони знадобляться для наступних раундів.

Мета гри

Набрати якнайбільше карток.

Хід гри

Спочатку усі гравці перевертають по одній картці зображеннями догори. Потім намагаються якнайшвидше знайти співпадаючі зображення на будь-яких двох картках. Як тільки хтось з гравців знаходить їх та називає вголос, він кладе одну з карт собі, але не можна брати центральну картку.

Кінець гри

Коли всі перевернуті картки розібрані, покладіть центральну картку донизу колоди, що залишилась, та почніть новий раунд. Гравці при цьому залишають виграні картки у себе.

Коли карток у колоді не залишається, гра закінчується. Перемагає той гравець, який зібрав найбільше карток.

5 | ПОДАРУНОК

Підготовка до гри

Перетасуйте колоду та покладіть по одній картці «сорочкою» догори перед кожним гравцем. Решту карток покладіть у центр столу зображеннями догори.

Мета гри

Набрати якнайменше карток.

Хід гри

Спочатку гравці перевертають свої картки зображеннями догори. Кожен гравець має знайти співпадаюче зображення на картці будь-якого іншого гравця та картці зверху стопки.

Перший гравець, який знайде та назве вголос співпадаюче зображення, бере верхню картку зі стопки та кладе її зверху картки гравця, у якого він знайшов співпадаюче зображення. Таким чином, відкривається нова картка у стопці.

Кінець гри

Гра продовжується доти, доки не закінчатся картки у стопці. Перемагає гравець, який набере найменше карток.



arial.ua